Broj 34 2/08 BRAVO

OSVOJITE PLAYSTATION 2 I NINTENDO Wii

SCREENFUN

CENA 60 DIN 30 DEN • 1 CG EUR • 2 KM

9 771451 992008 00034

Color Press Group

Beli sport na monitorima

Top Spin 3

Novak Đoković u najnovijoj teniskoj simulaciji? Saznajte detalje!

Osveta mutanta

Prototype

Alex Mercer ne bira sredstva da dođe do saznanja o svom postanku

Simuliranje života

Spore

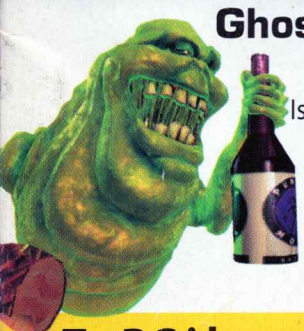
Uskoro ćete moći da proverite da li u vama čuči doktor Frankenštajn

SPECIAL Prognoza hitova 2008

LARA CROFT TOMB RAIDER

UNDERWORLD

Za prsa ispred svih!



Ghostbusters

Lude avanture Isterivača duhova nastavljaju se u novoj akcionoj video igri

Burnout Paradise

Brza vožnja, spektakularni sudari i zarazan multiplayer uz fantastične vizuelne efekte

Virtuelni pokeri

Igrajte poker bez opasnosti po vaš novčanik! World Championship Poker 2 i World Series of Poker 2008 na testu

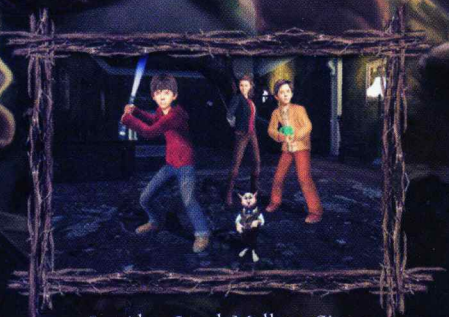
Za PC i konzole • Trikovi • Top-liste • Hardware • Zabava • Posteri • Ankete

Njihov Svet Je Bliži Nego Što Misliš

Uskoro u prodaji!

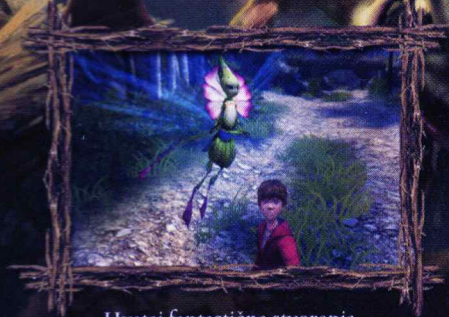
THE SPIDERWICK CHRONICLES™

VIDEO IGRA



Igraj kao Jared, Mallory, Simon ili Thimbletack, sa njihovim jedinstvenim sposobnostima.

Bori se sa goblinima i ostalim stvorenjima iz drugih svetova.



Hvataj fantastična stvorenja i rešavaj zagonetke dok istražuješ Spiderwick imanje.

WWW.SPIDERWICKGAME.COM WWW.SPIDERWICKCHRONICLES.COM

Wii

PlayStation 2

XBOX 360

NINTENDO DS.

PC DVD-ROM SOFTWARE

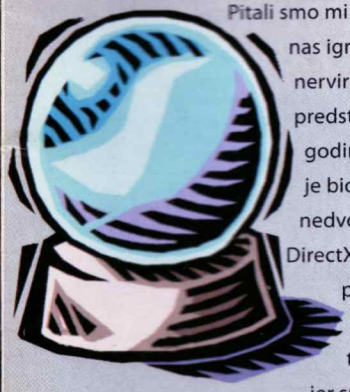
EVERYONE 10+ CONTENT RATED BY ESRB

Generalni zastupnik: COMPUTERLAND, Kumodraška 45, Beograd, 011.309.95.95, 309.95.96, www.compland.co.yu/games

"The Spiderwick Chronicles" ™ & © 2008 Paramount Pictures. All Rights Reserved. "The Spiderwick Chronicles" game software © 2008 Sierra Entertainment, Inc. All rights reserved. Sierra and the Sierra logo are registered trademarks or trademarks of Sierra Entertainment, Inc. in the U.S. and/or other countries. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies. Wii, and Nintendo DS are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo. All other trademarks are property of their respective owners.

Reč urednika

Mi u ScreenFunu imamo kristalnu kuglu u koju gledamo početkom svake godine. Iako ne proričemo budućnost sa preciznošću vidovitog Milana i njegovih tarot karata, uglavnom uspemo da potrefimo koji će hitovi obeležiti godinu pred nama. Dakle, šta nas očekuje u 2008, pored dugoočekivane 28. ekspanzije za igru The Sims 2, koja će naše omiljene junake odvesti u Srbiju sa zadatkom da ostanu pošteni mesec dana? Detaljan pregled onoga što predstoji naći ćete na osam strana, a ako vas mrzi da čitate to, odmah ćemo vam otkriti "Igru godine" za 2008. Da, da, nema glasanja, nema prepucavanja, nema premišljanja! Odgovor na ovo pitanje dala nam je, naravno, naša kristalna force-feedback kugla. Pet slova koja su se na njoj ukazala su: "g", "t", "a", "i" i "v". Problem je jedino što mi nemamo pojma koja je to igra "Gtaiv", ko je pravi, ni kako se ta reč uopšte izgovara. Skriveni hit? Hm, možda. Ako želite da vam naša kugla otkrije više detalja, moraćete ponovo da pozovete poznati broj telefona, a cena poziva je i dalje samo 1 dinar (po stotinki + 50 dinara za uključenje + 75 dinara za svaku izgovorenu reč + porez + carina + ponižavanje).

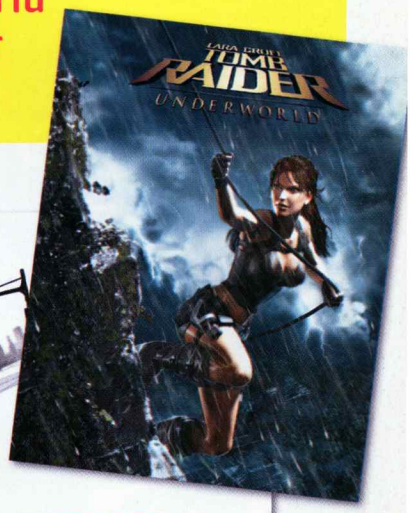


Pitali smo mi nju i šta će nas igrače najviše nervirati tokom predstojeće godine. Odgovor je bio nedvosmislen: DirectX10.1. U početku nismo znali tačan razlog, jer smo svi uglavnom nabavili DirectX10 kompatibilne kartice. Ej, čekaj malo! Koje su sad to DX10.1 kartice? Iako smo se svi uverili da je razlika u kvalitetu grafike između DX9 i DX10 kartica samo u tome što se na ovoj potonjoj sve sporije iscrtava, eto nama DirectX10.1 kartica koje će doneti "do sada neviđenu grafiku" sa mogućnošću da Larina poprsja budu renderovana u 100 miliona poligona u realnom vremenu! Pa, dobro, ako je tako, kupićemo...

Igor Conić

Sacred 2
Još jedan pogled na potencijalno veliki RPG hit
str. 26

Dva poklon-postera: Tomb Raider: Underworld i Burnout Paradise



Special

4 **Prognoza hitova 2008.**
Koji naslovi će obeležiti ovu godinu

Preview

po abecednom redu

22 **Drakensang: The Dark Eye**
24 **Ghostbusters: The Video Game**
20 **Prototype**
26 **Sacred 2**
25 **Spore**
12 **The Spiderwick Chronicles**
14 **Tomb Raider: Underworld**
19 **Top Spin 3**

Test

po abecednom redu

36 **Burnout Paradise**
45 **High School Musical: Sing it!**
39 **Manhunt 2**
40 **Monster Jam**
44 **Poker 2 World Championship**
42 **Sherlock Holmes vs Arsene Lupin**
47 **Sinking Island**
41 **Spaceforce: Captains**
38 **Speedball 2: Tournament**
43 **The Legend of Zelda: Phantom Hourglass**
44 **World Series of Poker 2008**

Mobile

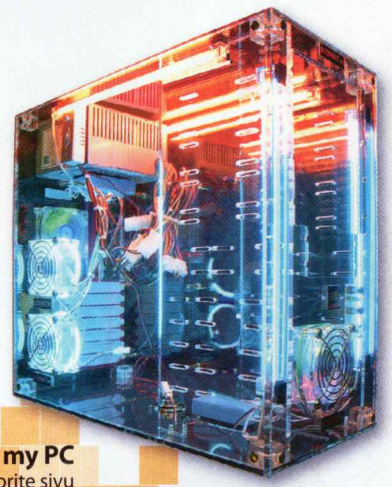
57 **Nove mobilne igre**
Beowulf, Tetris Mania, Vampires Dawn, Block'd, Rayman 3, Lego Escape

Hardware

52 **Pimp my PC**
Kako do atraktivnog kućišta
56 **Novi hardver na testu**
LG L246WH-BN, Nokia N82, Verbatim eksterni diskovi, Xpert Vision 8800GT, bežične majice

Fun

59 **Megaposter**
Poslednji deo postera Homera Simpsona. Biramo novi!
61 **Svaštara**
Top-lista igara, igre za pusto ostrvo, Surftips



Pimp my PC
Pretvorite sivu kantu u atrakciju
str. 52

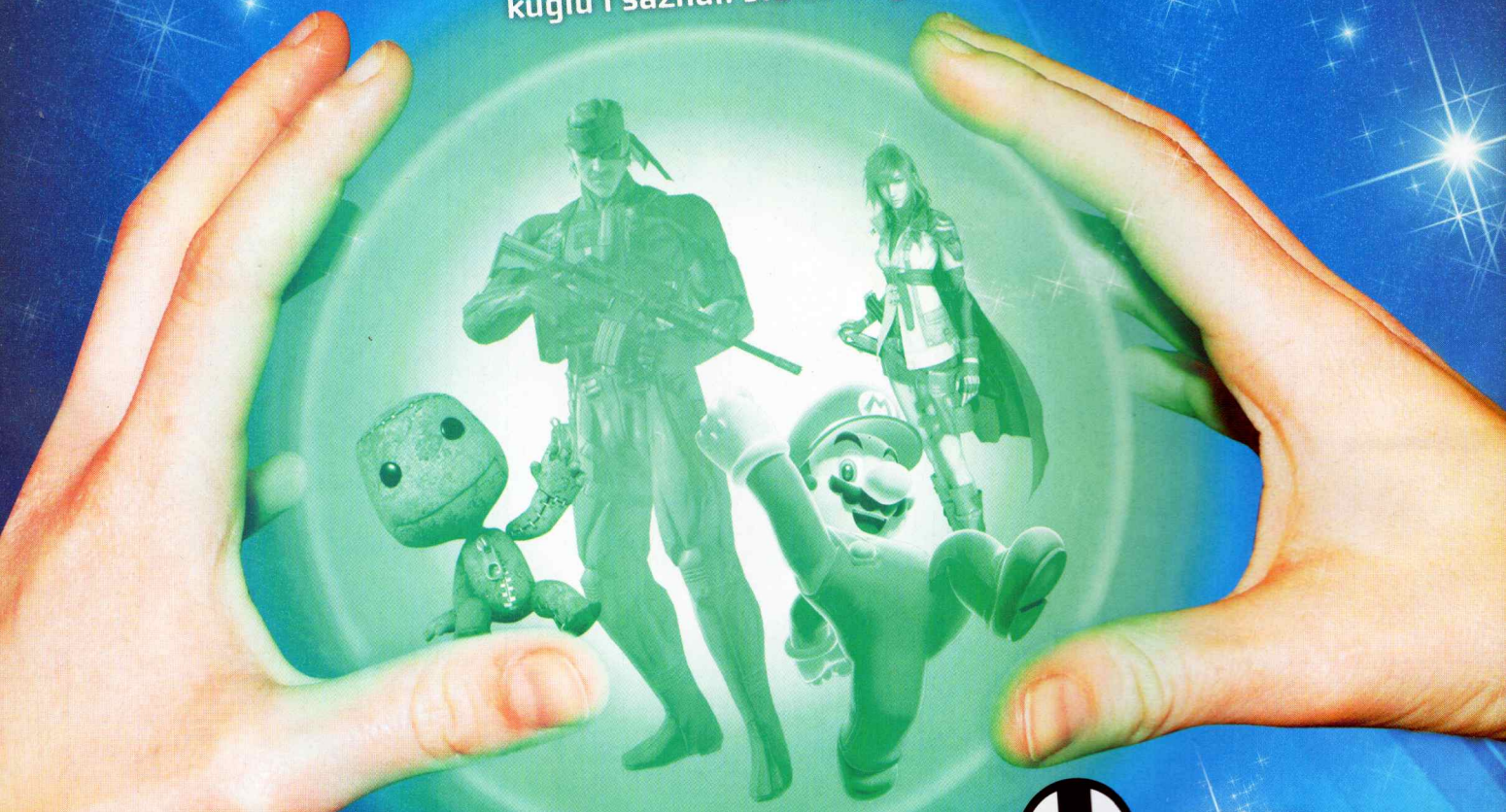
Još u ScreenFunu

28 **Vesti**
GTAIV, Novi Prince of Persia, Faith and .45, Leisure Suit Larry: Box Office Bust, So Blonde...
30 **A sada malo vi**
Pisma čitalaca, nagrade
47 **Osvojite Nintendo Wii**
Nova prilika da postanete vlasnik popularne konzole
51 **Trix**
Cheatovi za Need for Speed: ProStreet, Gears of War, Manhunt 2, Avencast: Rise of the Mage, Warhammer 40K: Dawn Of War – Soulstorm
62 **Game Over**
Osvojite PlayStation 2, ScreenFun Shot, MAD ScreenFunnies...

HIT PROGNOZA

SEZONA IGARA 2008.

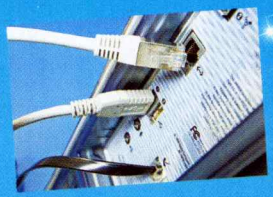
Pogledali smo u ScreenFun kristalnu kuglu i saznali šta ćete igrati ove godine!



IN trendovi u 2008. OUT

MULTIPLATFORM: Prošlo je vreme preskupih ekskluzivnih igara. Razvojni timovi iz ekonomskih razloga prave video igre prilagođene svim sistemima. Nek bude igre za sve!

ONLINE: Sve više igrača ima brzu Internet konekciju, a sve više igara online podršku. Čisti single player obračuni postali su roba koja nedostaje.



NOVI KONTROLERI
Buzz, Scene It, Singstar, Guitar Hero: sve više igara izlazi sa specijalnim kontrolerom za upravljanje. Uspeh ovih ideja donosi nove igrače različitih generacija.

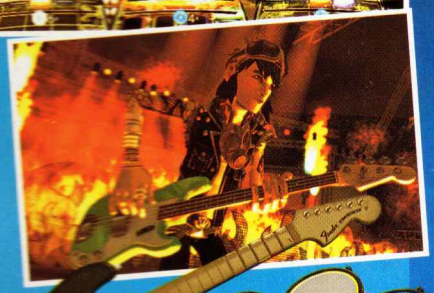
BAGOVI: Igračima je dosta poluzavršenih proizvoda. Za nedovršene igre pune bagova prag tolerancije je znatno smanjen tako da igrači (a i kritika) ovakve igre dočekuju na nož, pa im prodaja opada.

PIRATI: U vreme Blu-Raya postaje sve teže baviti se piraterijom. Igre su aktiviraju preko Interneta, ali zaštitni softver uvek pada u vodu. Otvaranje specijalizovaih prodavnica igara u našoj zemlji, podići će svest o neminovnosti kupovine originala.

EKSPANZIJE: Dosta nam je ekspanzija! Hoćemo originalne i nove igre. Kome treba 27 ekspanzija za Simse. Hoćemo The Sims 3, već jedanput. Da li nas sluša neko iz EA?

MULTIPLATFORM

Rock Band

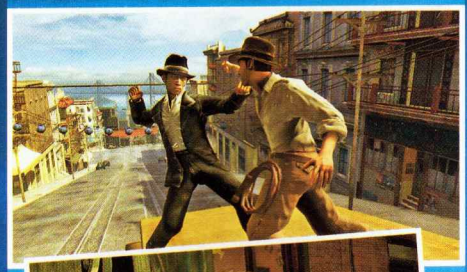


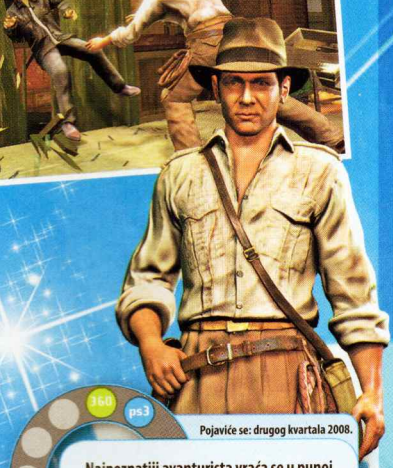
ps2 360 ps3

Pojaviće se: drugog kvartala 2008.

Bez sumnje, Rock Band će promeniti svet muzičkih igara. To je već učinio u Americi gde je izašla u novembru 2007. Ovo je igra koja simulira čitav bend pa ćete moći da svirate gitaru, bas, bubnjeve, ali i da pevate preko mikrofona. Sva odgovarajuća oprema naći će se u kompletu. Jedino nam nije poznato po kojoj će ceni Electronic Arts prodavati Rock Band u Evropi.

Indiana Jones



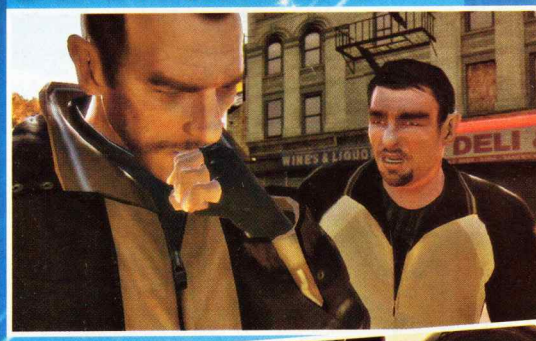


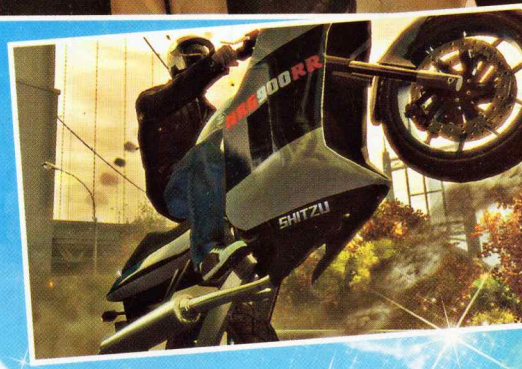
360 ps3

Pojaviće se: drugog kvartala 2008.

Najpoznatiji avanturista vraća se u punoj snazi. Po uzoru na četvrti nastavak filma koji će biti prikazan na leto, Lucas Arts radi na preradi filma u video igru, koja treba da se koncentriše na akciju a la Tomb Raider. Indi se taba sa lošim momcima, pentra se po misterioznim pećinama i ne deluje toliko matoro kao Harison Ford.

Grand Theft Auto IV





pc 360 ps3

Pojaviće se: aprila 2008.

Nema nikakve sumnje da će GTA IV biti jedan od najvećih hitova u ovoj godini. Rockstar nije zaspao na lovorikama, već se potrudio da napravi nastavak dostojan renomea. Iako je razvojni tim prikazao veoma malo od celog projekta, po onome što smo videli igra deluje veoma ubedljivo. Do sada su autori prikazali veoma malo od ove igre. Nadamo se da neće biti ponovo odložena.

OVO NEĆE JOŠ SKORO

ps2 360 pc

Starcraft: Ghost

Pojaviće se: možda, možda, možda...

Još 2002. godine Blizzard je najavio novu igru iz Starcraft serijala za konzole. Trebalo je da nosi podnaslov Ghost i da bude intenzivan shooter u poznatom SciFi univerzumu. U međuvremenu, Blizzard je zaćutao i više niko nema pojma da li će igra uopšte izaći.

Moj favorit za 2008. godinu definitivno je Metal Gear Solid 4. Ne mogu da dočekam da se sa Snackeom pentram po kućama i konačno isprobam to high-tech odelo. Teško je gledati sve te trejlere i screenshotove sa fenomenalnom grafikom,a da pri tom nemaš priliku da sve to probaš.

SKRIVENI HIT

ps2 360 pc

Brutal Legend

Pojaviće se: u četvrtom kvartalu 2008.

Razvojni tim genijalnog, ali jedva primećenog Psychonautsa pravi heavy metal igru? To obavezno moramo probati. Ovu akcionu igru krasiće genijalne dosetke i cool likovi.

PC

Starcraft 2

pc

Pojaviće se: 2008.

Na ovo čudo čeka pola PC igračkog sveta: Blizzard donosi nastavak strategije Starcraft. Težište igre biće usmereno ka multiplejer borbama, a za sada ima malo detalja o single player kampanji. Grafika deluje OK i igra će sigurno biti pravi bum!

Spore

pc

Pojaviće se: u četvrtom kvartalu 2008.

Will Wright je neugledan tip sa orgomnim cvikerima. Ipak, ova poštenjačina je baš cool lik. On je mozak genijalnih serijala kao što su The Sims i Sim City. Nova igra gospodina Wrighta naziva se Spore i nije ništa manje već simulacija čitave istorije evolucije. Kraće rečeno: obavezno igrati!

WoW: Wrath of the Lich King

pc

Pojaviće se: 2008.

Sa drugom ekspanzijom nastavlja se uspešna priča najpopularnije MMO igre ikada napravljene. Najvažnije novine su: kontinent Northrend, podizanje maksimalnog nivoa na 80, Deathknight hero klasa, Inscription profesija i ogromna bojna polja sa oružjem za opsadu i uništavanje objekata. Wow!

SKRIVENI HIT

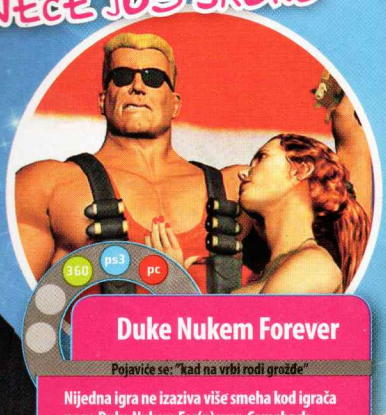
360 ps3 pc

Rise of the Argonauts

Pojaviće se: u trećem kvartalu 2008.

Misteriozna legenda, spektakularni grafički efekti i interesantne gameplay ideje: ovaj akcioni RPG na dobrom je putu da nasledi kralja svog žanra – Diablo 2. Obavestićemo vas detaljno u jednom od narednih izdanja – ostanite uz nas.

OVO NEĆE JOŠ SKORO



360 ps3 pc

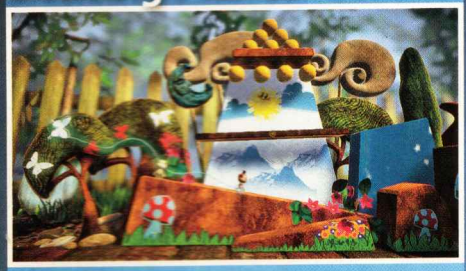
Duke Nukem Forever

Pojaviće se: "kad na vrbi rodi grožđe"

Nijedna igra ne izaziva više smeha kod igrača nego Duke Nukem For(n)ever. Comeback plavokosog junaka najavljen je 1997. godine (!) i od tada još nije izašao. Razvojni tim, ipak, tvrdi, da će se igra uskoro pojaviti. Čak je pustio i neki teaser. Ho-ho!

PlayStation 3

LittleBig Planet



ps3

Pojaviće se: u trećem kvartalu 2008.

LittleBig Planet je više od igre! To je institucija, sveža ideja koju jednostavno morate da volite. Ne samo da trčkarate kroz prelepe nivoe, već ih i oblikujete sopstvenom rukom. Svoje kreacije možete da razmenjujete preko Interneta sa drugim vlasnicima "trojke" i da ih zajedno ocenjujete.

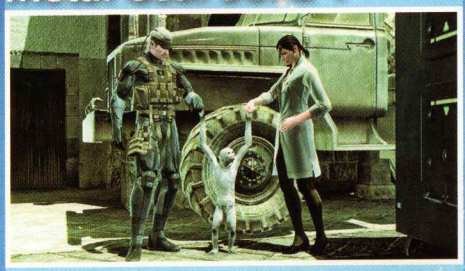
Gran Turismo 5

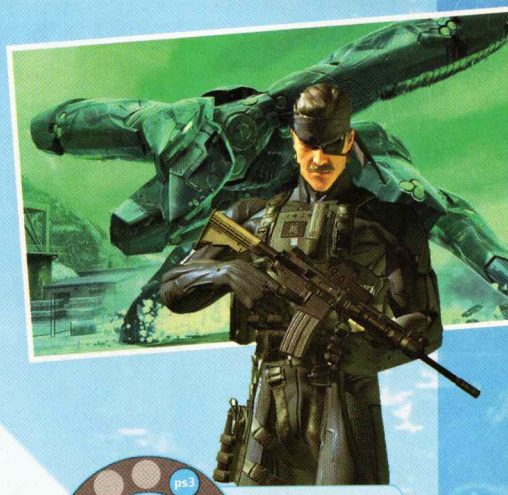
ps3

Pojaviće se: 2008.

Jedna od igara koja će vas naterati da kupite PS3. Sa PlayStation Networka može da se skine Gran Turismo 5 Prologue koji deluje fantastično. Grafika je nešto najbolje što smo do sada videli u jednoj trkačkoj igri, sve leti bez ikakvog trzanja. Prelepo!

Metal Gear Solid 4





ps3

Pojaviće se: u drugom kvartalu 2008.

Snake je u međuvremenu prilično ostario, ali je ovaj super agent još uvek spretna lisica. U svojoj prvoj i možda jedinoj PS3 avanturi (serijal treba da završi četvrtim delom) boriće se protiv čitave armije. Pored toga, očekuje ga susret sa glavnim negativcem Revolver Ocelotom.

OVO NEĆE JOŠ SKORO

ps3

Final Fantasy XIII

Pojaviće se: navodno u 2009.

Čak su se i RPG eksperti u ScreenFunu dugo nadali, ali su u međuvremenu zaključili da se Final Fantasy XIII u Evropi neće pojaviti pre 2009. godine. Očigledno je da momci iz Square Enix tima imaju velike probleme sa PS3 programiranjem...

Nema interesantnije igre od Mario Kart Wii. Igrati učetvoro, osvajati ekstra bodove na kartinzima vaših drugara – zar postoji nešto lepše od toga? Osim toga, upravljanje će biti veoma uzbudljivo kao što je slučaj sa svakom Wii igrom.

SKRIVENI HIT

ps3

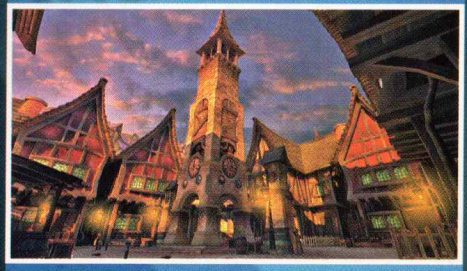
White Knight Chronicles

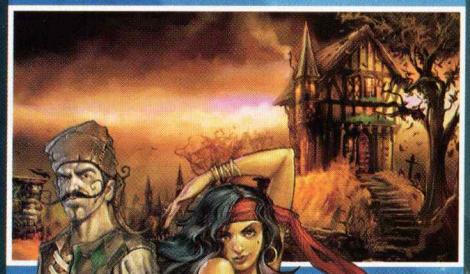
Pojaviće se: u četvrtom kvartalu 2008.

Do sada su ovu igru na radaru imali samo Japanci. U pitanju je nova generacija role-playing igara sa akcentom na tuči. Na njoj rade u Level 5 (Dragon Quest), a ova gospoda odlično zna svoj posao.

Xbox 360

Fable 2





360

Pojaviće se: u martu 2008.

Fable se ubraja u najbolje RPG na dobrom starom Xboxu. Drugi deo ima tendenciju da nastavi tu tradiciju na Xbox 360 sistemu i tako oduševi sve fanove fantastike. Najveći adut biće novi borbeni sistem: samo jednim tasterom udarate protivnika, a ritam i dužina pritiska na taster određuje karakter napada.

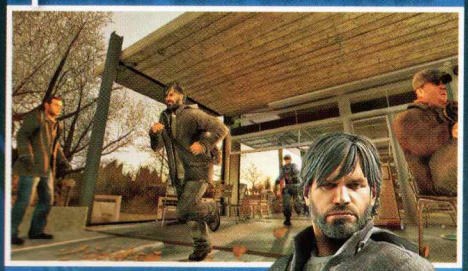
Banjo-Kazooie

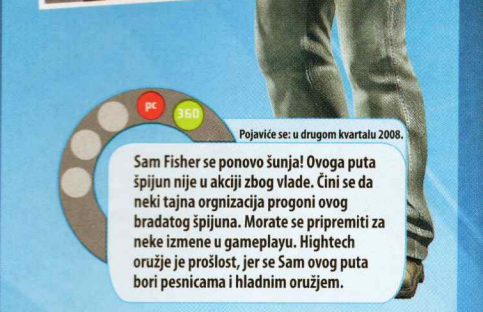
360

Pojaviće se: u četvrtom kvartalu 2008.

Rareov duo na next-genu: braon meda Banjo i njegov ortak Kazooie vraćaju se posle sedam godina od poslednjeg pojavljivanja na gamerskoj sceni. Ne zna se mnogo o pozadinskoj priči. Računamo na vrcavi miks tučnjave i akcije, upakovan u šarenu, sladunjavu grafiku.

Splinter Cell: Conviction





pc 360

Pojaviće se: u drugom kvartalu 2008.

Sam Fisher se ponovo šunja! Ovoga puta špijun nije u akciji zbog vlade. Čini se da neki tajna orgnizacija progoni ovog bradatog špijuna. Morate se pripremiti za neke izmene u gameplayu. Hightech oružje je prošlost, jer se Sam ovog puta bori pesnicama i hladnim oružjem.

SKRIVENI HIT

360

Too Human

Pojaviće se: u drugom kvartalu 2008.

Ovaj naslov ima već dosta toga iza sebe. Prvo se veoma loša demo verzija pobrinula za loše napise u novinama, a zatim su se sukobili ljudi iz razvojnog tima. U međuvremenu, igra je skoro finiširana i deluje veoma zanimljivo.

Kada bih u 2008. smeo da igram samo jednu jedinu igru, to bi bila LittleBig Planet. Super im je pravljenje nivoa na PS3, nudi kreativan igrački prostor i beskrajne inovacije. Ako ova genijalna varijanta ne pronađe svoje fanove, ne znam šta reći.

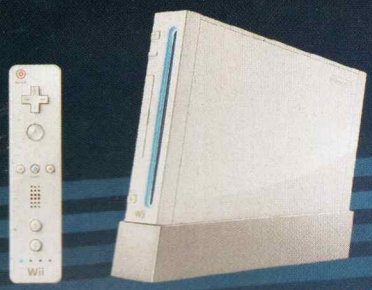
OVO NEĆE JOŠ SKORO

ps3 360

Resident Evil 5

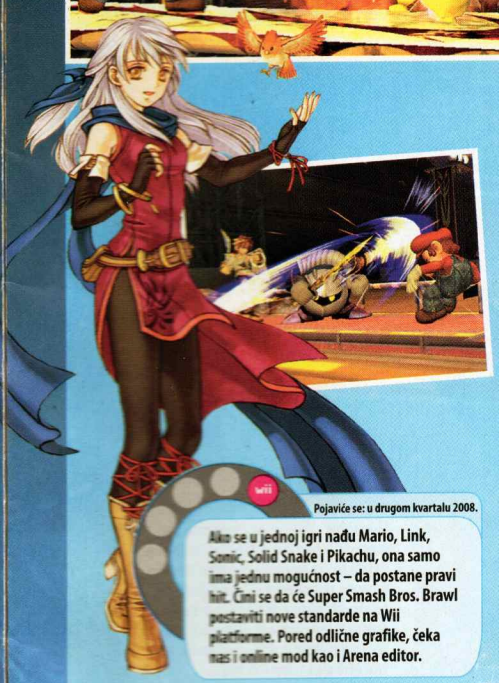
Pojaviće se: u januaru 2009.

S velikom napetošću iščekuje se novi deo slavne igre, ali to će potrajati još dugo jer se na izlazak ne može računati pre 2009. godine. Capcom razvojni tim ponovo ima dovoljno vremena da napravi hit.



Wii

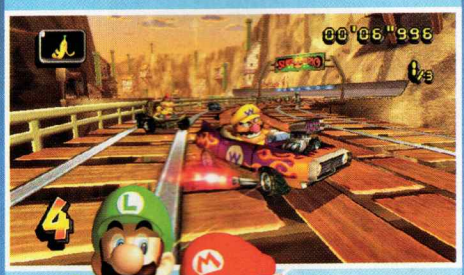
Super Smash Bros. Brawl



Pojaviće se: u drugom kvartalu 2008.

Ako se u jednoj igri nađu Mario, Link, Sonic, Solid Snake i Pikachu, ona samo ima jednu mogućnost – da postane pravi hit. Čini se da će Super Smash Bros. Brawl postaviti nove standarde na Wii platforme. Pored odlične grafike, čeka nas i online mod kao i Arena editor.

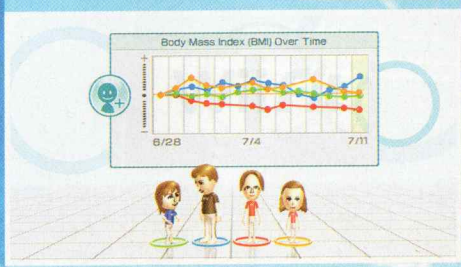
Mario Kart Wii



Pojaviće se: u prvom kvartalu 2008.

Uskoro treba da se pojavi Mario Kart Wii, a Nintendo uopšte ne otkriva detalje o igri. Znamo samo da ćete uz igru dobiti i beli plastični volan u koji možete da ubacite svoj Wiimote.

Wii Fit



Pojaviće se: u prvom kvartalu 2008.

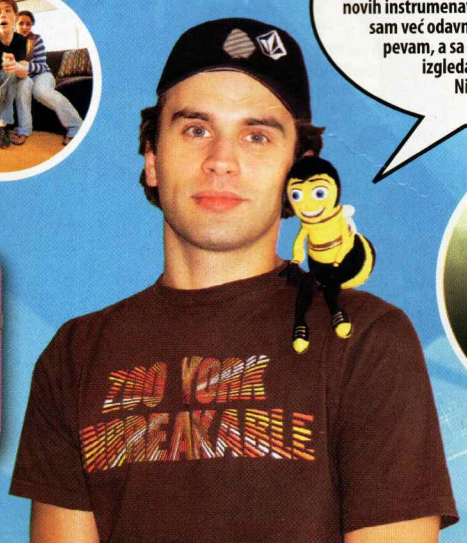
U Japanu je kućno vežbanje sa Nintendom već veliki hit. Od proleća će i Evropljani koji poseduju Wii moći da provere svoju formu. Balance board koji se isporučuje uz igru prava je inovacija: ona prepoznaje gde prebacujete težinu tela i tu informaciju šalje konzoli. Great!

OVO NEĆE JOŠ SKORO

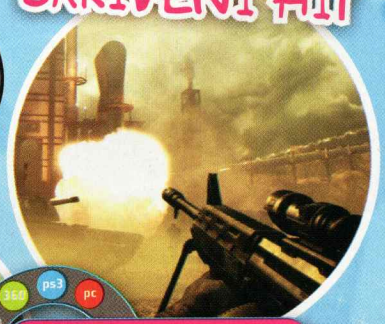
Project H.A.M.M.E.R.

Pojaviće se: nikada

Kada je Nintendo predstavio svoju Wii konzolu, najavljena je i akciona igra Project H.A.M.M.E.R. u kojoj glavnu ulogu treba da odigra žestoka faca. U međuvremenu, rad na igri je obustavljen.



SKRIVENI HIT



Frontlines: Fuel of War

Pojaviće se: u maju 2008.

Ovaj FPS smešta vas u 2024. godinu kada će naftne rezerve biti skoro potpuno iscrpljene. Oko poslednjih kapi benzina sukobiće se sa jedne strane Kinezi i Rusi, a sa druge Ameri i Evropljani. Izaberite stranu, jedno od 60 hightech oružja i počnite da rokate!

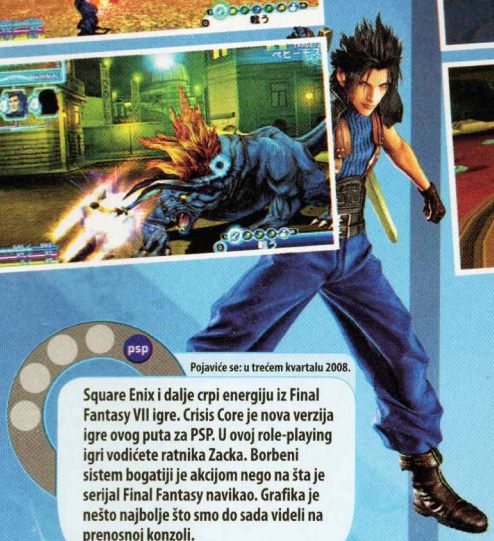
PSP

Flatout: Head On

Pojaviće se: u martu 2008.

Genijalni crash spektakl uskoro osvaja handheld igrački svet. Dinamična vožnja oduševiće dobro opremljenim modovima i multiplejer borbama preko wirelessa. Grafika bi trebalo da bude "domaći zadatak" ostalima.

Crisis Core Final Fantasy VII



Pojaviće se: u trećem kvartalu 2008.

Square Enix i dalje crpi energiju iz Final Fantasy VII igre. Crisis Core je nova verzija igre ovog puta za PSP. U ovoj role-playing igri vodićete ratnika Zacka. Borbeni sistem bogatiji je akcijom nego na šta je serijal Final Fantasy navikao. Grafika je nešto najbolje što smo do sada videli na prenosnoj konzoli.

Secret Agent Clank

Pojaviće se: u četvrtom kvartalu 2008.

Solo akcija sa robotom: Clank ovaj put mora da se bori bez ortaka špicastih ušiju Ratcheta, jer on čami u zatvoru! U obliku limenog tajnog agenta pokušavate da oslobodite starog drugara. Ova akcija spasavanja ne samo da je grafički odlična, već i u igračkom smislu predstavlja sam vrh: očekuje se novi PSP hit!

SKRIVENI HIT

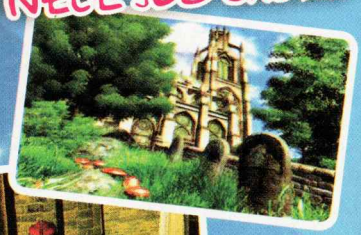
Patapon

Pojaviće se: u drugom kvartalu 2008.

Razvojni tim zadužen za igru Loco Roco ponovo je zasukao rukave i ovog puta nadmašiće sami sebe. U igri Patapon upravljate armijom čovečuljaka, tako što im izdajete naređenja bubnjajući! Zvuči blesavo, a još se više uživa u igranju!

Kad će više taj Drakensang?! Godinama sam već verni fan ovog RPG serijala, a prve korake načinio sam upravo sa TDE. Proveo sam mnogo uzbudljivih trenutaka u ovim avanturama. Pazite se Orkovi! Raspakovao sam mač i opremu!

OVO NEĆE JOŠ SKORO



The Elder Scrolls Travels

Pojaviće se: nikada

A moglo je da bude tako lepo: džepno izdanje RPG-a Oblivion trebalo je da sadrži i ekskluzivni bonus sadržaj. Glupo je samo što razvojni tim nije nešto i preuzeo po ovom pitanju, jer se naslov nikad neće pojaviti.

Nintendo DS

Dragon Quest IX

nds

Pojaviće se: u četvrtom kvartalu 2008.

Najprodavaniji RPG serijal u Japanu prelazi i na DS. Japanski razvojni tim Level 5 (Rogue Galaxy) stvorio je potencijalno remek-delo. Animirani look odlično izgleda, a gameplay je i ovog puta zadržan i radi se o tradicionalnim borbama po potezima.

Advance Wars: Days of Ruin

nds

Pojaviće se: u januaru 2008.

Najbolji serijal poteznih strategija na svetu ima novi put: Advance Wars: Days of Ruin odigrava se u krajnje rustičnom okruženju na kakve smo navikli na DS-u. Fanovi će morati da se priviknu i na promene gameplayu: borbe se odigravaju samo na donjem delu ekrana. Taktičari će je zbog toga voleti!

Apollo Justice

nds

Pojaviće se: u februaru 2008.

Posle Phoenix Wrighta Capcom sada šalje novog advokata u DS sudnicu: Apollo Justice. Uprkos novom junaku, gameplay nije pretpreo velike promene: saslušavaćete svedoke, tražiti dokaze i smejati se blesavim dijalozima. Dobre stvari ne treba menjati jer su prethodni delovi Phoenix Wrighta bili odlični.

OVO NEĆE JOŠ SKORO

nds

Professor Layton

Pojaviće se: nadamo se, uskoro

Uprkos grandioznom uspehu u Japanu, ova igra još nema zakazan termin pojavljivanja u Evropi. Pri tom je pravi pogodak jednostavan miks cool zagonetki i priče prikladne za porodicu. Stoga, Nintendo, daj nam konačno taj hit!

SKRIVENI HIT

Beijing 2008

Pojaviće se: tokom 2008.

SEGA će se potruditi da napravi dobru igru na osnovu licence za Olimpijske igre u Pekingu ovog leta. Igra će sadržati 35 disciplina kao što su plivanje, streljaštvo, boks, gimnastika, džudo, veslanje i stoni tenis. Biće omogućen okršaj sa online atletama, a boriće se na originalnim lokacijama u gradu.

pc 360 ps2 wii

The Spiderwick Chronicles Video Game

Vilinski svet iz dečjih knjiga Spiderwick Chronicles serijala dolazi preko filmskog platna i na vaše računare!

U igri ćete sresti razne kreature iz bujne mašte Tonyja DiTerlizzija

Upoznajte Thimbletacka, čovečuljka koji liči na prase

Kada su se članovi porodice Grace preselili iz New Yorka u staru kuću na selu koja je pripadala njihovom pretku Arthuru Spiderwicku, nije prošlo dugo pre nego što su počele da se događaju čudne stvari. A nevolje je, nesvesno, izazvao devetogodišnji Jared, kada je u tajnoj prostoriji pronašao knjigu osnivača imanja Arthura Spiderwicka, koja objašnjava kako stupiti u svet vila i vilenjaka koji se nalazi samo na korak od baštenskih vrata kuće! Ispostavlja se da su vile i vilenjaci zaposeli čitavo imanje i da su uzrok brojnih neobjašnjivih fenomena, koje Jared, zajedno sa bratom blizancem Simonom i njihovom sestrom Mallory, pokušava da istraži, naoružan knjigom svoga pretka, hrabrošću i željom za avanturom.

Naravno, mnoge avanture očekuju Simona tokom serijala koji se (za sada) sastoji od šest knjiga i koji je delo Holly Black, talentovane književenice zaljubljene u vile i fantaziju, i ilustratora koji se proslavio radom za raznovrsne RPG knjige, od Dungeons & Dragons do World of Darkness, Tonyja DiTerlizzija. Ove izuzetno zabavne i predivno ilustrovane knjige brzo su postale veliki hit širom sveta, pa je neminovno usledila i holivudska adaptacija, a kad se to desi, zna se da ubrzo potom neminovno dolazi i video igra.

Zaplet video igre prati zaplet filma, zasnovan na prvim pričama iz Spiderwick hronika. U čarobni svet vila, vilenjaka, jednoroga, braunija, ali i opakih ogrova i trolova, kročićete pre svega u ulozi Jareda, ali ćete tokom igre naizmenično voditi i Simona i Mallory. Svaki od tri lika imaće drugačije prednosti, koje odgovaraju njihovim karakterima onako kako su opisani u knjizi: Simon voli životinje i steći će prijatelja Grifona (leteća zver koja je pola lav, a pola orao), dok Mallory ume da se mačuje. Glavni lik je, ipak, Jared, čiji je model verno napravljen po uzoru na glumca iz filma. Sama igra biće akciona avantura iz trećeg lica, što je i tradicija kada se radi o ovakvim adaptacijama (tu imamo u vidu pre svega Harry Potter serijal). Akcenat će, po svemu sudeći, biti na rešavanju problema i zagonetki, koje će zahtevati da pažljivo pratite dijaloge i istražujete okoline, ne biste li otkrili prave akcije koje treba preduzeti i prave predmete koje treba naći i upotrebiti. Naravno, susretaćete čitavu menažeriju vilinskih bića, koja su izuzetno lepo animirana na osnovu opčinjavajućih DiTerlizzijevih crteža. Za sada se čini da nivoi nisu baš preterano detaljni niti raznovrsno osmišljeni - bar u PS2 i Wii verziji - ali to ne bi trebalo da bude veliki minus naročito za ljubitelje bajki i vilinskih priča.

pc 360 ps2 wii

pojaviće se u martu 2008.

The Spiderwick Chronicles

Akciona avantura

Sierra/Stormfront — planirano za: 1 igrača

Ako izuzmemo to da sam gameplay verovatno neće biti preterano originalan, ovo bi trebalo da bude simpatična akciona avantura namenjena mlađim igračima

Tekst: Mihailo Tešić

U zavisnosti od misija, kontrolisaćete Thimbletacka ili jednog od junaka

Žestok okršaj u bašti: Ne dam ti mladi lukac!

Idilična porodična kuća koja prosto privlači neki užas da se desi u njo

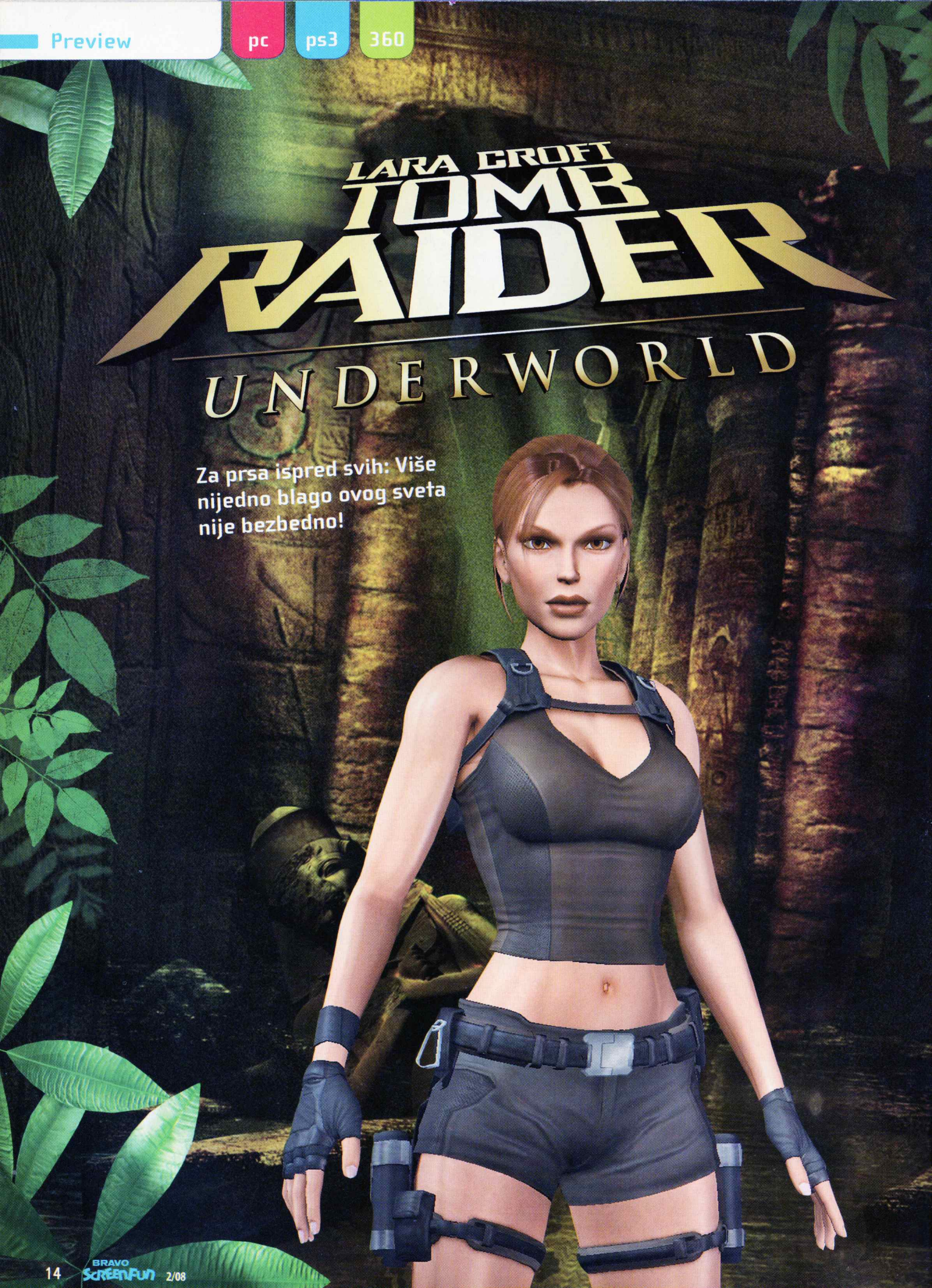
Spiderwicks u bioskopu

Spiderwick Chronicles stiže u bioskope u martu ove godine. Glavni glumac je dečja zvezda Freddie Highmore, koji igra dvostruku ulogu, jer igra blizance Jareda i Simona. Freddie vam je poznat iz filmova "Čarli i fabrika čokolade" i "Artur i Minimoji".

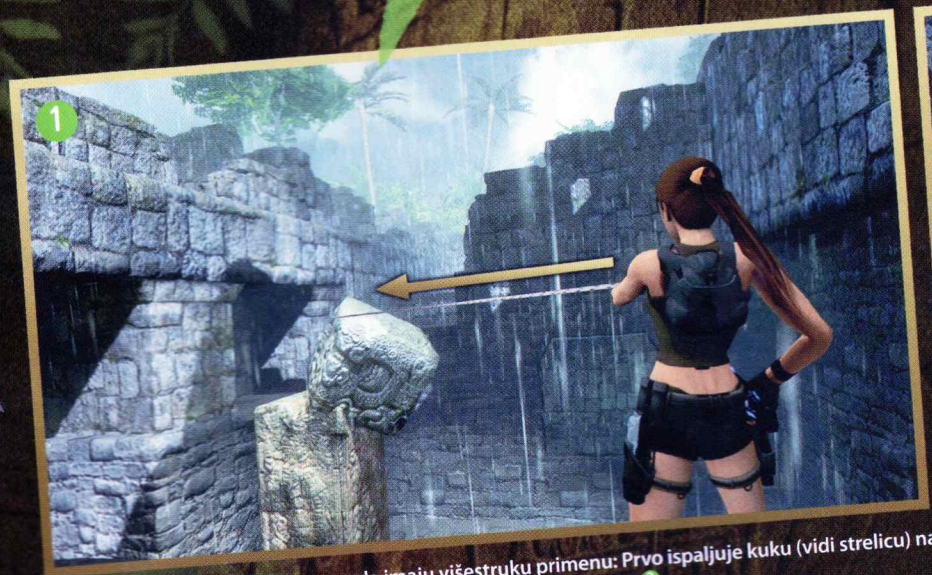
Bako, zašto imaš tako velike uši? A oči? Da nisi vuk?

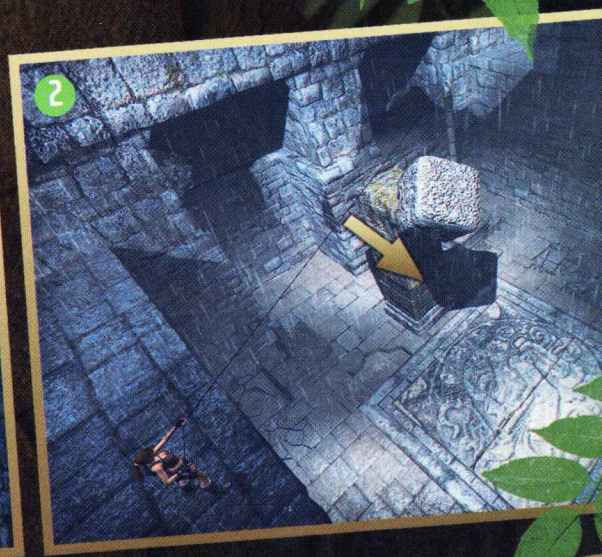
Uvoznik i distributer: extreme CC
Tel: +381 11 3809-143, 3809-144 | Extreme CC je autorizovani Electronic Arts distributer.

© 2007 Crytek GmbH. All Rights Reserved. Crytek, Crysis and CryENGINE are trademarks or registered trademarks of Crytek GmbH in the U.S and/or other countries. Electronic Arts, EA, and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. NVIDIA, the NVIDIA logo, and The Way it's Meant To Be Played are trademarks and/or registered trademarks of NVIDIA Corporation. All rights reserved. Intel, the Intel logo, Intel Core, and Core inside are trademarks of Intel Corporation in the U.S. and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.
*As awarded by E3 Game Critics at the 2007 E3 Media and Business Summit. As awarded by Leipziger Messe GmbH at the Games Convention 2007 held in Leipzig.

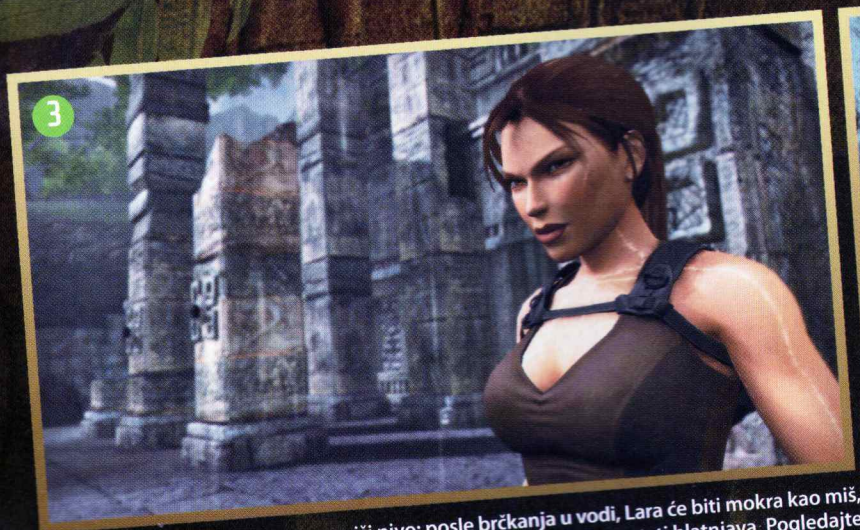


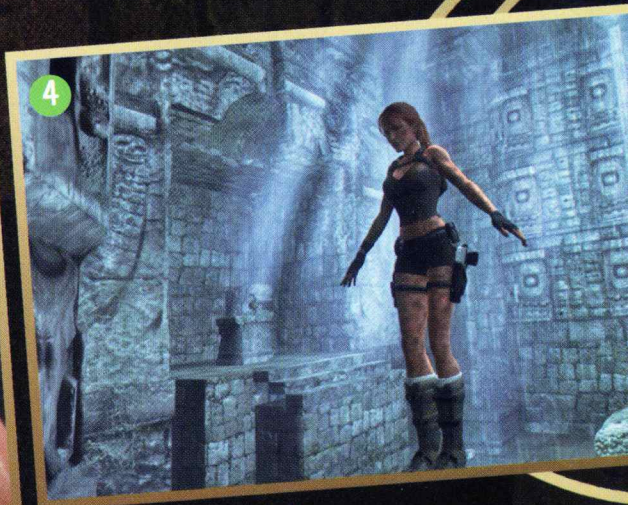
Za prsa ispred svih: Više nijedno blago ovog sveta nije bezbedno!





Neki delovi stare Larine opreme sada imaju višestruku primenu: Prvo ispaljuje kuku (vidi strelicu) na susedni zid 1. Zatim vuče konopac nadesno i tako povlači kamen sa postolja da probije pod 2.





Nivo atraktivnosti podignut je na viši nivo: posle brčkanja u vodi, Lara će biti mokra kao miš, što se jasno vidi na njenoj koži i majici 3. Istraživanje Underworlda prljav je posao, pa će i Lara postati blatnjava. Pogledajte samo njene prljave noge 4!

Lara Croft je nepokolebljiva gospođica. Nakon što je završila u dubokom ponoru sveta video igara, uspela je da se vrati na sam vrh sa Legendom.

Posle veličanstvene premijere 1996. godine usledila su četiri nastavka koja su, bez promena vrednih pomena, ceo serijal pretvorili u kolotečinu zanimljivu samo najzagriženijim fanovima. Nakon pauze, 2003. godine, pojavio se "The Angel of Darkness" koji je trebalo da povrati Larinu popularnost. Međutim, dogodilo se sasvim suprotno: užasno upravljanje i razni drugi nedostaci razočarali su brojne fanove. Nakon ovog fijaska kompanija Eidos oduzela je proizvođaču Core Design prava na Laru, a novo utočište gospođica je pronašla u razvojnom timu koji takođe pripada Eidosu – Crystal Dynamicsu. Prošle su tri godine pre nego što se Lara usudila da se opet pojavi u javnosti. Crystal Dynamics dobro je iskoristio dug period za razvijanje igre koja bi ovu heroinu podigla iz pepela. I tako se 2006. pojavio Tomb Raider: Legend, koji je izgledao mnogo lepše nego njegove preteče i bio je obogaćen raznim igračkim novinama nudeći igračima izazovan gameplay i zanimljive mozgalice.

Godinu dana kasnije usledio je Tomb Raider: Anniversary, u stvari potpuno renovirana verzija prvog dela igre, koja je takođe dobro prošla kod igrača. Nostalgičari su još jednom dobili priliku da protutnje kroz dobro poznate nivoe, a mlađi su mogli da uvide kako je počela Larina avantura. Međutim, ono što se sad sprema u Crystal Dynamics kuhinji jeste potpuno nova igra i baš iz tog razloga prihvatili smo poziv kompanije Eidos da u Meksiku prisustvujemo ekskluzivnoj svetskoj premijeri igre Tomb Raider: Underworld!

Može li realističnije?

Razvojni tim prilično se potrudio da digitalna potraga za sakrivenim blagom u osmom delu ostane i dalje uzbudljiva. Osnovi moto kojim će se Crystal Dynamics voditi tokom razvoja Underworlda glasi: Igra treba da bude što realističnija i intenzivnija.

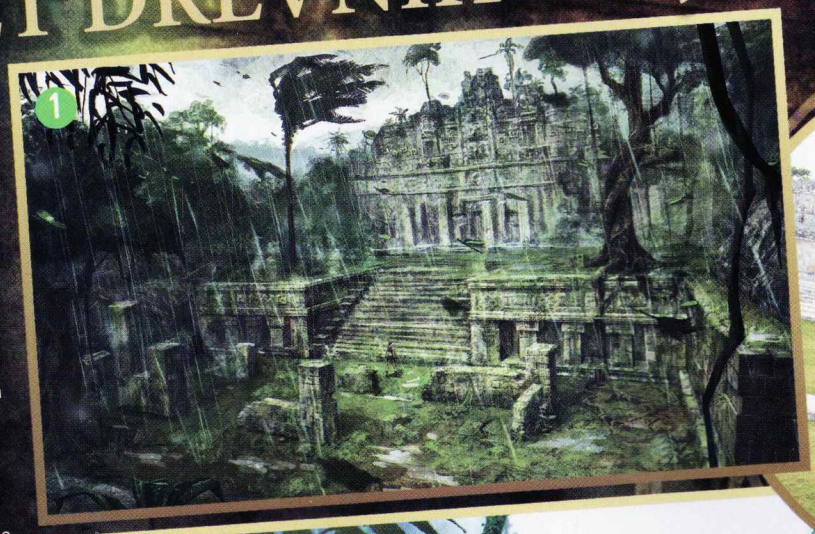
Unapređenje realističnosti i uverljivosti biće postignuto, između ostalog, i mnogo naprednijom grafikom i višim nivoom detaljnosti i interaktivnosti sa okolišem. Tako ćemo moći da gledamo Laru kako po nevremenu tumara gustim džunglama Meksika. Kiša pljušti po misterioznim oronulim ruinama civilizacije Maja, a munje zasvetle svakog delića sekunde osvetljavajući ceo vidik. Biljke nisu samo nepomični ukrasi, već se i lome i savijaju kada ih Lara gurne u stranu. Larini otisci stopala u blatu biće isprani usled jake kiše, pa će sve delovati veoma ubedljivo.

ZAVET DREVNIH MAJA

Da bi grafičari precizno dočarali izgled prastarih građevina civilizacije Maja, napravljeno je bezbroj fotografija autentičnih građevina i ruina u Južnoj Americi. Crtači su zatim nacrtali koncepte nivoa 1, koje će potom iskoristiti programeri da bi napravili digitalnu verziju majanskog sveta.

Pošto smo želeli tačno da znamo koliko je Tomb Raider: Underworld blizak stvarnosti, član nemačke redakcije Screen-Funa Fabian otišao je da svojim očima vidi ostatke velikog grada Maja Uxmal u Meksiku 2.

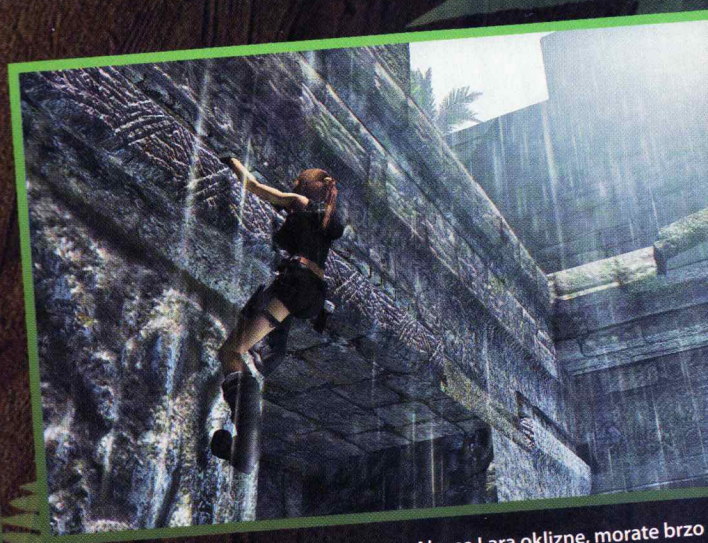
I zaista: Stil i oronuli izgled stenovitih arheoloških majanskih ostataka u igri 3 deluje kao preslikano. Odlično obavljen posao!



JUBILARNA LARA

Ako još niste igrali nijednu Tomb Raider igru (što je malo verovatno), poslednji nastavak iz ovog serijala sa naslovom Anniversary pravi je izbor za početak. Tehnički revitalizovana verzija prvog dela igre uvešće vas u potpunosti u priču o legendarnoj Lari Kroft. Anniversary se pojavio sredinom 2007. za PC i PS2. Nekoliko meseci kasnije usledile su verzije za Xbox 360 i PSP. Od decembra postoji i verzija za Wii koja ima neke nove detalje, ali glavna novina ove verzije jeste to što je igra u potpunosti prilagođena novom načinu upravljanja pomoću Wii-mote i Nunchuk kontrolera.

Konačno u pravoj pozi koju smo dugo čekali: Dok se Lara jednom rukom drži za ivicu, može da puca pištoljem držeći ga u drugoj ruci



Kada pljušti kiša, kamenje će biti klizavo. Ako se Lara oklizne, morate brzo pritisnuti odgovarajući taster da biste je spaslili

Čini mi se da sam videla cica macu: Ovog crnog leoparda moći ćete da obuzdate snažnim šutiranjem

Ne samo da okolina u Underworldu izgleda uverljivije nego i Lara deluje gracioznije nego ikad. Po prvi put u Tomb Raider serijalu upotrebljen je motion capture metod za snimanje pokreta pravog čoveka. Ti podaci biće preneti na digitalnu Laru, pa će njeni skokovi i pentranje izgledati još elegantnije. Doduše, ni do sad nismo imali šta da zamerimo prirodnosti njenih pokreta, ali, ako može bolje, nećemo se buniti. Gospođica Croft naučila je i nekoliko novih pokreta – sad zna i da se zaljulja na konopcu da bi što bolje skočila.

Larino lice je takođe detaljnije modelirano, a živost mu je data dobro promišljenim animacijama mimike. I dok drugi junaci video igara posle žestokih akcija ostaju čisti i netaknuti, Lara se propisno isprlja dok gaca po blatnjavoj površini ili dok se vere po stenama. Kiša i kupanje u barama spraće prljavštinu sa nje, ali tada Lara svoju akciju mora nastaviti u mokroj odeći sa majicom pripijenom uz telo. Vidimo već da će ovo većini biti omiljeni nivo...

Ali, razvojni tim neće se zadovoljiti samo spoljašnjim promenama u cilju unapređivanja realnostičnosti. Do sada je Lara bila super heroina koja može da izađe na kraj i sa mnogo moćnijim neprijateljem. E pa, stvari će se malo promeniti.

Čuvaj se, Laro!

Svet Underworlda treba da izgleda opasnije i surovije, kao što mu i samo ime kaže. Vođa kreativnog tima Crystal Dynamicsa Eric Lindstorm objašnjava koja je bila njihova osnovna ideja: "Kad se Lara nađe u pravoj opasnosti i pred velikim izazovima koje možda neće uspeti da savlada, to kod igrača treba da se probudi veoma jake emocije".

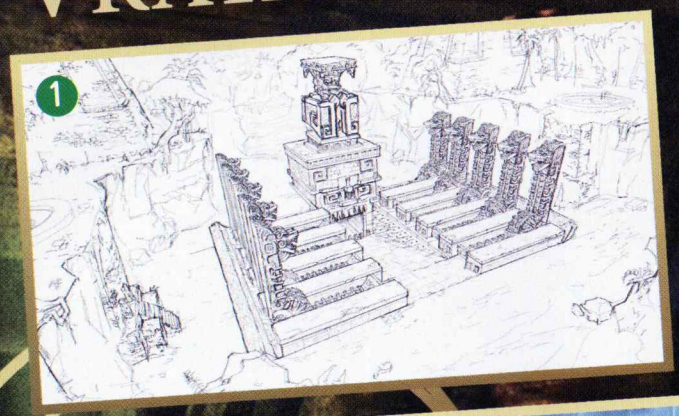
Da bi ovu zgodnu istraživačicu učinili ranjivijom, ljudi iz razvojnog tima nisu Laru oslabili niti joj oduzeli neke sposobnosti, već su njeni protivnici sada mnogo jači: ljudi (kojih će se veoma malo pojavljivati u igri), divlje životinje i čudovišta sada će reagovti ekstremno agresivno na Laru. Sa dva pištolja, koje toliko voli još od prvog dela, ona će, ipak, morati da izbegava riskantne okršaje i da eliminiše protivnike na promišljen način.

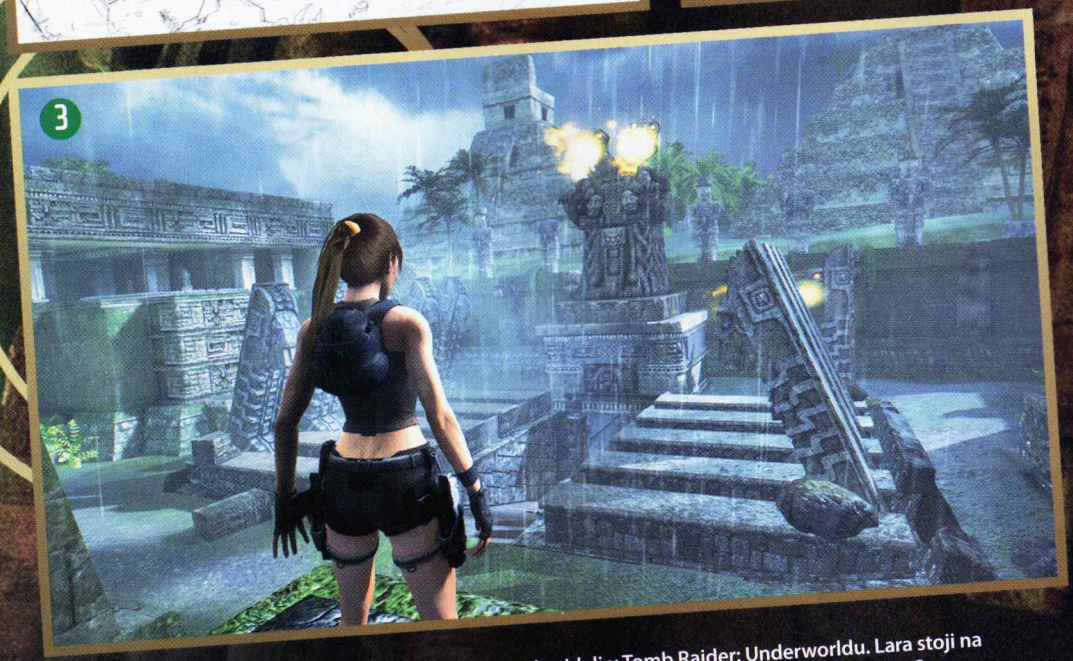
Kao sjajna pomoć pojavila se i jedna mala, ali dobra novina: Sada Lara može da koristi svoja dva pištolja nezavisno jedan od drugog, što će joj omogućiti da istovremeno nanišani dva različita neprijatelja. Ovde se možemo zapitati zašto je ova mogućnost tek sada uvedena, a slično je pomislio i razvojni tim koji je ovu heroinu sada oslobodio svih igračkih okova. Eric Lindstrom objašnjava: "Lara treba da bude u stanju da izvede sve ono što igrači od nje očekuju".

Svemoguća Lara

Ako se pažljivo analizira gameplay dosadašnjih delova igre Tomb Raider, može se primetiti da su neki sasvim uobičajeni potezi Lari bili potpuna nepoznanica. Tako, na primer,

VRATA U PODZEMNI SVET





Ova lokacija vrhunac je demonstracije koju smo do sada videli u Tomb Raider: Underworldu. Lara stoji na ulazu u Xibalab, podzemni svet Maja. I ovo mistično mesto nastalo je na osnovu detaljnih crteža. Crno-belom skicom 1 nastao je prvi grubi nacrt. Crtež u boji 2 već nagoveštava kako će ova scena izgledati u gotovoj igri 3. Nakon što je Lara rešila komplikovanu zagonetku, podiže se veliko kamenje i oslobađa se put u podzemni svet. Kakve sve tajne očekuju Laru u Xibalbi?

PRAVA LARA

Eidos koji je zadužen za Tomb Raider serijal redovno angažuje nove modele koji predstavljaju Laru Croft na raznim prezentacijama i sajmovima. Od početka 2006. dvadesetdvogodišnja Engleskinja Karima Adebibe (velika slika) oficijelni je Tomb Raider model. U poslednjih jedanaest godina sedam žena je uskočilo u tesnu odeću Lare Croft, a u proleće 2007. pet modela zajedno se fotografisalo povodom desetogodišice serijala (slika dole). Uživajte!

prilikom penjanja Lara nije mogla da puca. Zašto? Istraživačica njenog kalibra valjda je toliko istrenirana da može jednom rukom da se drži za ivicu, a drugom da potegne za pištoljem. E, pa, u Underworldu je to moguće. Čak je i u penjanju, svojoj omiljenoj disciplini, Lara ponešto novo naučila: sada može da skače sa ivice, da savladava niže predmete u blizini bez skoka ili da se oproba u freeclimbingu na strmim stenama.

Underworld bi trebao da nam donese i novost koju u razvojnom timu nazivaju dinamičkim objektima. To su nam demonstrirali pomoću jednog štapa koji Lara izvlači iz pukotine u steni, a potom ga koristi za savladavanje pantera, krčenje puta u prašumi ili kao stepenicu za penjanje. Ona tako može da se popne na štap i da savlada stubove koji su za nju do sada bili previsoki. Ovakvih elemenata sa dinamičkim objektima trebalo bi da bude mnogo u budućoj igri.

Globalni lov na blago

Ciljevi razvojnog tima su, dakle, jasno postavljeni. Ostaje pitanje koje je ciljeve Lara sebi postavila. Malo toga je otkriveno o glavnoj priči, ali mogli smo da vidimo kako u meksičkoj džungli traži stari kalendar Maja koji će joj otvoriti pristup Xibalbu, tajanstvenom majanskom podzemnom svetu.

U razgovoru sa Ericom Lindstromom saznali smo da će se veliki deo ostalih nivoa odigravati na mističnim i prilično neistraženim mestima na zemaljskoj kugli. Pojedine lokacije biće pravo iznenađenje. Koje? Velika tajna! Potrudićemo se da na sledećem dejtu sa Larom otkrijemo još novih detalja...

Tekst: F.K.

360 ps3 pc

Pojaviće se: 4. kvartala 2008.

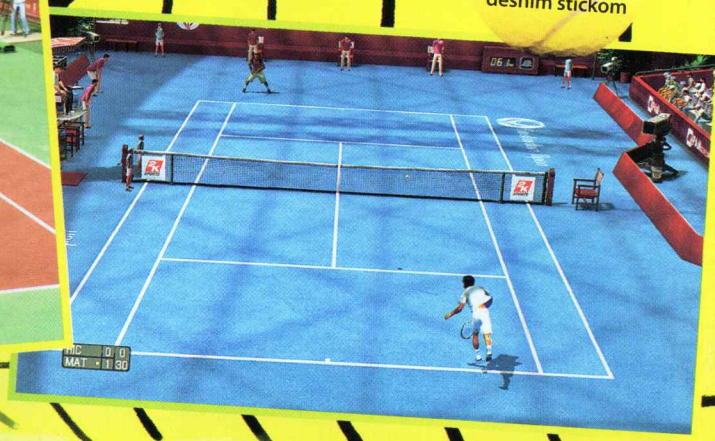
Tomb Raider: Underworld

akciona avantura

Eidos | planirana za jednog igrača

Inovacije na raznim poljima: Zgodna speleološkinja Lara Croft naoružana je za put u podzemni svet!

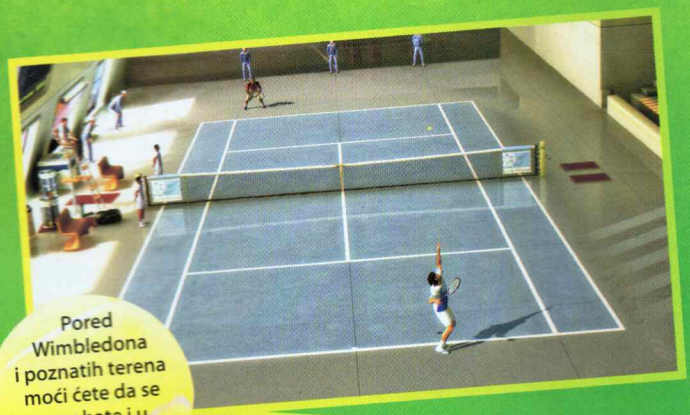
Realne animacije tenisera trebalo bi da učine igru aktivnijom



Tricky: Sada udarce možete izvoditi i desnim stickom

2K SPORTS TOP SPIN 3

Gem, set, meč za 2K Sports! Da li je Novi Top Spin spreman da zakuca konkurente sa Noletom?



Pored Wimbledona i poznatih terena moći ćete da se oprobate i u ovakvim hightech halama

Kao na TV-u: Kada zumirate igrača, delovaće kao pravi

Mogli bismo reći da je ponuda teniskih simulacija u prethodnih nekoliko godina sasvim pristojna. Sega nam je, ne tako davno, predstavila novi Virtual Tennis, iz Namcoa je stigao Smash Court Tennis 3 za PSP, a jedina od njih koja nas je pomalo razočarala bila je Top Spin 2, koja ni u verziji za PC nije uspela da popravi bledunjavi utisak koji je ostavila na matičnom Xbox 360 sistemu.

U međuvremenu, ova franšiza u potpunosti je prešla u ruke 2K Sportsa, što znači da će se TS3 pojaviti i na PS3 kao i na Wiiju, dok o verziji za PC za sada nema ni govora.

Ovaj serijal od svog nastanka važi za simulaciju, ali sad je težnja ka realističnosti još izraženija. To se pre svega vidi po tome što uspešnost udaraca sada određuju dva faktora – pravilan tajming i postavljanje u pravu poziciju za njihovo upućivanje. Od toga kako se prilagodite ovom sistemu, zavisiće i efektivnost jednog od četiri osnovna udarca koji su vam na raspolaganju. Prava novina jeste način kretanja igrača. Naime, posmatrajući prave tenisere, razvojni tim primetio je da se oni trude da ne prave suvišne pokrete kako bi sačuvali energiju. U skladu sa tim, takmičari će se ponašati realnije pri pokušajima da stignu do loptice i prilaziće joj na različite načine, u zavisnosti od toga koliko su udaljeni od nje.

Potpuna kontrola nad servisom omogućena je njegovim prebacivanjem na analogne kontrole, uz mogućnost slobodnog dodavanja spina, što bi trebalo da olakša posao topovskim serverima i konačno stvori uslove za beleženje realističnog broja asova. Karijera, kao glavni mod, deluje standardno – kreirate svog igrača preko novog editora i zatim lagano napredujete od dna ka vrhu.

Kada je reč o licenci, autori najavljuju da će najveći svetski turniri (dakle i sva četiri grand slama) biti uključeni, uz mnogo interesantnih lokacija koje su plod mašte programera. Kompletna lista igrača još uvek nije poznata, a trebalo bi da ih bude barem 25. Razvojni tim još uvek ne želi da objavi zvaničan spisak jer nisu završili pregovore sa svim teniserima. Za sada su sa sigurnošću potvrđeni: Federer, Nadal, Mathieu, Nalbandian, Hewitt, Blake, Monfils, Berdych, Roddick i Ferrer u muškoj, odnosno Henin i Sharapove u ženskoj konkurenciji. Što se tiče naših zvezda, za sada se priča o Novaku Đokoviću, a tu su i legende ovog sporta Sampras, Rafter, McEnroe – Goran Ivanišević...

Grafička podloga predstavlja veliko poboljšanje u odnosu na TS2, i to se pre svega ogleda u ogromnoj posvećenosti detaljima. Odeća je animirana nezavisno od tela, publika je u potpunosti trodimenzionalna, a tokom mečeva moguće su i promene vremenskih prilika već u zavisnosti od lokacije na kojoj se nalazite, pa se pitamo da li to znači da će nam u Wimbledonu kiša konstantno prekidati mečeve? Brojni ljubitelji tenisa u našoj zemlji imaju razlog da sa nestrpljenjem sačekaju odgovor.

Pojaviće se: marta 2008.

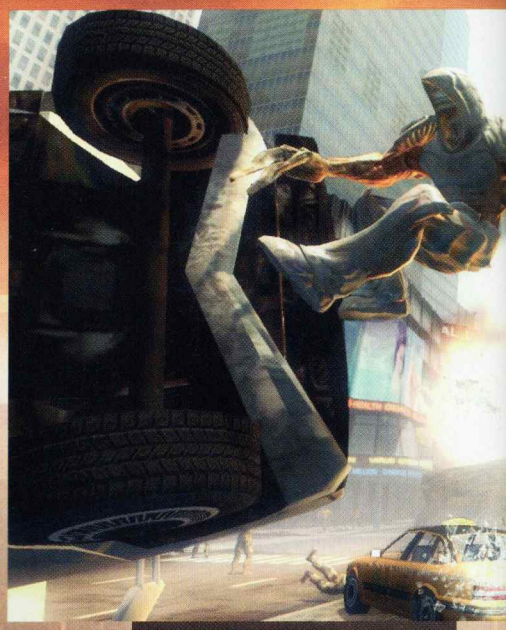
Top Spin 3

Tenis

2K Sports — planirano za: 1-4 igrača

Sa ovoliko interesantnih novina očekujemo novi No. 1 među teniskim simulacijama

Kuda Alex prođe, ostaju samo ruševine i krv do kolena



Neverovatna brzina i spretnost glavnog lika omogućavaju mu veoma zanimljive manevre

[PROTOTYPE]

Alex Mercer je mutant koji ne bira sredstva da bi došao do saznanja kako je to postao

Kada nabacite oklop, skoro vas ništa ne može zaustaviti

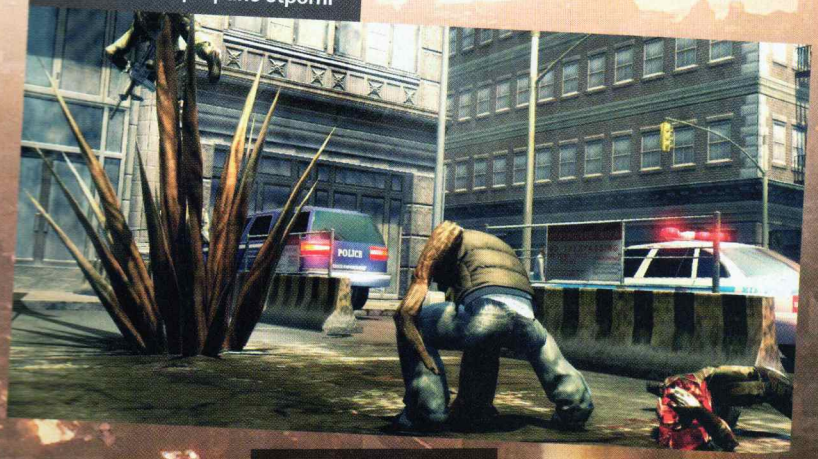
Bliska budućnost u New Yorku ne deluje baš najprivlačnije. Barem ne po viziji razvojnog tima Radical Entertainment. New York je središte epidemije mutagenog virusa i stalnih borbi između vojske i novonastalih mutanata. I u ovom slučaju glavni krivac je ekstremno tajna vladina organizacija čiji su eksperimenti krenuli nizbrdo. Posledice su pojave mutanata nadljudske snage koji proždiru ljude i uništavaju sve pred sobom. Naravno, mi treba da poverujemo da se to desilo, kao, slučajno. U celom tom haosu naš glavni junak budi se nasred ulice bez sećanja kako je tu dospeo. Ubrzo postaje svestan svojih moći koje ubrajaju neverovatnu brzinu i snagu, mogućnost da se penje po zgradama, da pretvara svoje ruke u ubojita sečiva (T-1000 iz Terminatora 2?!) i da, po potrebi, svoju kožu pretvori u neprobojni oklop. On je prvi, najjači, prototip, ali ne zna odakle mu te moći i koje je zaslužan (kriv) za to što ih je stekao. Alex Mercer je besan jer ne želi da bude mutant i pribeći će svim sredstvima da pronađe krivca, pa čak i da proždire svoje protivnike, čime apsorbuje njihovu biomasu, sa kojom im preuzima i memoriju i fizički izgled. Ovaj pomalo brutalni koncept ima višestruku primenu jer, kao prvo, na taj način dolazite do bitnih informacija, a, kao drugo, otvorena vam je mogućnost savršenog "prerušavanja", čime možete izbeći većinu borbi. Pripajanjem biomase ubijenih protivnika pojačavate i svoje osobine i snagu napada. S obzirom na supermoći koje poseduje ovaj antiheroj, sukob u New Yorku dobio je i treću zaraćenu stranu – Alexa Mercera.

A upravo osobine glavnog junaka predstavljaju ono što igru čini specifičnom. Prototype se može posmatrati kao, recimo, kombinacija Splinter Cella i GTA, jer Alex pored besomučnog ubijanja svega na šta naiđe može rešavati većinu problema i na suptilnije

Ubijene protivnike apsorbujete i njihovu biomasu dodajete svojoj, čime se unapređujete

Grafika i fizika u igri trebalo bi da budu odlične, a ova slika dovoljno govori

Jedna od vaših glavnih ofanzivnih osobina jesu i šiljci koji izbijaju iz zemlje, na koje čak ni tenkovi nisu potpuno otporni



Tekst: Vladislav Herbut

načine. Apsorbovanjem biomase svojih protivnika dobijate i sva njihova znanja i osobine. To znači da, ako ubijete vozača tenka (pojedete ga), automatski ste naučili da vozite tenk i eto zabave. Najavljuje se gomila vozila koja ćete moći iskoristiti za ostvarenje cilja. Opcija mimike žrtava otvara vam mnogo mogućnosti. Ako se na to doda i postojanje konstantnih borbi između dve sukobljene strane, kao i podela grada na zone koje drže jedna ili druga strana, igra dobija veliku dozu nelinearnosti. Da li ćete u vojnu bazu uleteti sa svoje dve ruke/sečiva i ubiti gomilu vojnika, skočiti na helikopter u letu, pojesti pilota i zatim helikopterom nastavite da sejete smrt ili ćete ubiti jednog vojnika u mračnoj ulici, preuzeti njegov izgled, ući u bazu, ubiti komandanta i onda pozvati vazdušni napad na koordinate baze – izbor je na vama. Ali, tu se priča ne završava jer postoji i treća opcija. Možete otići u zonu pod kontrolom mutanata i, kada vas oni spaze, vi nabacite oklop, počnete da bežite i dotrčite do baze, ubijete jednog vojnika, "prerušite" se u njega i sklonite se sa strane dok se mutanti i vojnici ubijaju među sobom.

Prototype je pun ovakvih momenata i, ako sve do kraja bude odrađeno kako treba, očekuju nas sati i sati fenomenalne zabave. Mada se na kraju mora priznati da elementi kao što su sečiva umesto ruku, amnezija, vojni eksperiment za pravljenje supervojnika, mutanti, veoma podsećaju na X-Men i Wolverina.

360 ps3 pc

pojaviće se: u trećem kvartalu 2008.

Prototype

Arkadna avantura

Radical Ent./Sierra — planirana za: 1-2 igrača

Prototype je igra koja objedinjuje više proverenih koncepata u jednu nelinearnu celinu nabijenu akcijom

Nedužni prolaznici nisu ni svesni šta će ih snaći

The Dark Eye
Drakensang

Povratak pravih starih role-playing igara na PC u novom 3D ruhu!

Zmajevi igraju važnu ulogu u ovoj igri i oni su najteži protivnici kojima se mora posvetiti velika pažnja u borbi

Vukova ćete se najlakše osloboditi tako što ćete ispaliti Magic Bolt spell

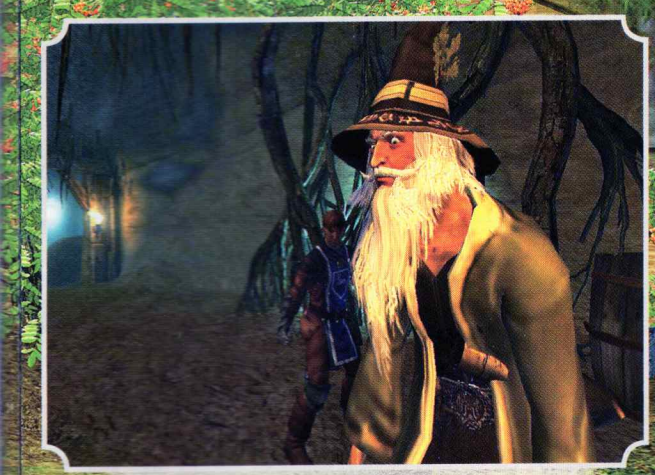
Nemački "stoni" RPG sistem "Das Schwarze Auge" (iliti "Crno oko") nije nepoznat starim kukama u svetu kompjuterskih RPG-ova. Radnja triju, za svoje doba izuzetno kvalitetnih RPG igara koje su se pojavile još početkom devedesetih pod zajedničkim imenom "Realms of Arkania", bila je smeštena u Aventuriu, svet kreiran i razvijan tokom više od 20 godina postojanja ovog sistema.

Momci okupljeni u nemačkom studiju Radon Labs višegodišnji su ljubitelji i aktivni igrači Crnog oka, te su duže od decenije čekali priliku da pomoću najsavremenije tehnologije ožive svoju viziju Aventurie i omoguće i drugima da otkriju njihov srednjovekovni fantastični svet. Konačno se približio trenutak kada ćemo i mi biti u prilici da to učinimo.

The Dark Eye

"The Dark Eye", skraćeno TDE, klasična je Pen&Paper RPG igra koja postoji od 1984. godine. Za igranje vam nije potreban računar, već prazan sto, kockice, junaci i mape. Master igre zastupa zlu stranu, junake predstavljaju ostali igrači. Zahvaljujući dodatnim bogatim uputstvima TDE je danas jedan od najbolje razrađenih RPG sistema. Napisano je više od sto romana o The Dark Eyeu.

Naša grupa približava se debelom trolu. Potrebno je opkoliti ga i primeniti odgovarajuću taktiku za njegovu eliminaciju, a potom se može pristupiti lootingu



Izgleda da su momci iz DTP-a bili inspirisani Tolkinovom mitologijom: Ovaj bradonja baš liči na Gandalfa iz Gospodara prstenova

Gradovi najviše podsećaju na klasične germanske naseobine

Tvorci ističu da su pre svega želeli da sačuvaju šmek stare škole RPG-a na računaru. Na vama je da vodite družinu, a ne samo jedan lik, kroz epski zaplet pun grananja, istraživanja i, naravno, borbe. S obzirom na to da borba čini oko pola igra, autori naglašavaju da su želeli da postignu dinamičnost u realnom vremenu koja neće biti akciona, već taktička. Borba će se sastojati iz izdavanja niza komandi likovima i uvek će biti moguće pauzirati je zbog novih komandi ili pregledanja inventara, baš kao u klasiku žanra Baldur's Gateu ili, još bolje, KOTOR igrama. Pored toga, dubina i razvijenost sistema za napredak likova i razrešenje situacija koju nudi Crno oko biće prava poslastica za ljubitelje "min-maksinga" i "krckanja brojeva" koje često privlači i RPG žanr. No, veći deo mehanike koja se tiče uspešnosti izvođenja borbe i različitih interakcija s okolinom i NPC-ima biće sakriven od igrača, koji će, naravno, moći da vide statističko-numeričke podatke o svome liku i s napretkom (odnosno uspešnim ispunjavanjem zadataka i ubijanjem protivnika) poboljšavaju sposobnosti družine. Što se družine tiče, pored lika koji kreirate, moći će da vam se pridruži sijaset drugih detaljnih i raznolikih likova, svaki sa svojom pozadinskom pričom koja će imati razrešenje tokom zapleta. Naravno, on će se fokusirati na epsku potragu koja se vrti oko pesme zmajeva ("draken sang") i koji će obilovati sporednim potragama i razgranatim dijalozima u kojima će opcije zavisiti od osobina i umeća vašeg lika (kao u Falloutu), a koje ćete voditi sa stotinama NPC-a različitih "naroda i narodnosti".

Aventuria je klasičan fantazmagorični svet u maniru srednjovekovnog germansko-evropskog nasleđa u kojem ćete susretati rase na koje ste navikli još od Tolkinovih dela: namrgođeni patuljci koji piju pivo i kopaju metal; vilenjaci što žive u skladu sa prirodom, divlji i ratoborni orci, čarobnjaci, Amazonke, varvari i vikinzi... Tokom igre imaćete prilike da detaljno istražite centralni deo ogromnog kontinenta Aventurie, ali i da obiđete mnoge lokacije uzduž i popreko – od ledenih glečera severa do mističnih džungli juga i maglom obavijenih ostrva zapada, što će predstavljati pravu poslasticu za sve igrače koji su sa ovim svetom upoznati preko "stone" igre.

Ceo taj prilično realističan i pomalo mračan svet biće prikazan pomoću Nebula grafičkog enginea koji su tvorci razvili za potrebe ove igre i koji veoma uspešno oživotvorava detaljne modele likova i raznovrsnih monstruma sa uverljivim pokretima i animacijama, kao i najrazličitije okoline – od mračnih olistalih šuma preko kamenih gradova do podzemnih vilajeta.

Drakensang je u ovom trenutku u završnim fazama razvoja. Tvorci kažu da je otprilike 80 % igre završeno i da je sada red došao na "upeglavanje", ispravljanje bagova i sređivanje interfejsa.

pc

pojaviće se: na proleće 2008.

Drakensang: The Dark Eye

RPG

Radon Labs/DTP

planirano za jednog igrača

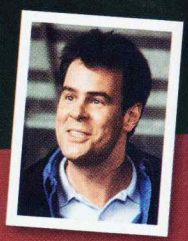
Igra za prave ljubitelje fantazmagoričnog RPG-a u kojoj će svi standardi žanra biti kvalitetno ispoštovani.

GHOSTBUSTERS
THE VIDEO GAME

Isterivači duhova uskoro će po treći put biti među nama – i to ekskluzivno u svetu video igara

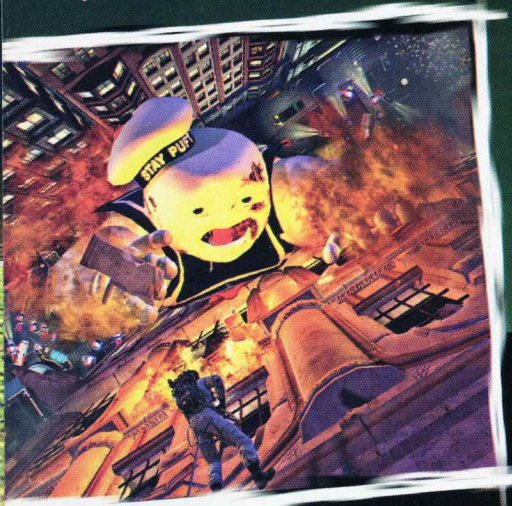
Omraženom Slimeru došao je kraj. Zeleni duh savladan je sevajućim protonskim munjama

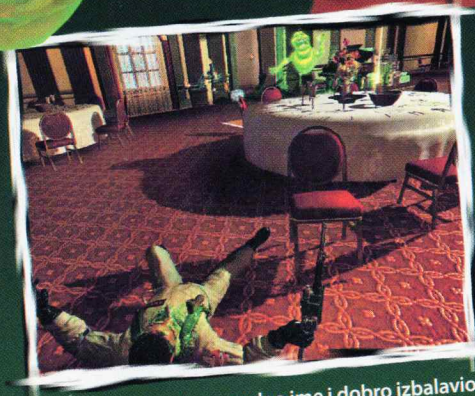
Isterivač duhova: Dan Aykroyd



Američki glumac Dan Aykroyd igrao je isterivača duhova Ray Stantza u oba nastavka filma Ghostbusters. Osim toga zajedno sa kolegom glumcem Haroldom Ramisom napisao je scenario za ovaj film. Sada su Aykroyd i Ramis preuzeli isti angažman i video igru Ghostbusters. Stoga, sigurno nas očekuje dobar zaplet.

Orgomni marshmallow se baš naljutio. Pojedite ga!





Slimer je opravdao ime i dobro izbalavio jadnog isterivača duhova. Preporučujemo vam tuširanje!

Policija je zatvorila biblioteku. Who you gonna call? Ghostbusters!

Prošlo je 17 godina od kada smo se poslednji put ludo zabavljali uz Dan Aykroyda i Bill Muraya u New Yorku prepunom duhova koje nema ko da istera osim četiri naučnika koji otvaraju agenciju za lov na natprirodna bića. Iako to beše stvarno davno, Ghostubsters je i dalje izuzetno popularna i prepoznatljiva licenca čiji brojni fanovi nikada nisu odustali od očekivanja nastavka.

Evo lepih vesti za njih. Naime, Sierra i razvojni studio Terminal Reality nedavno su objavili da su otkupili prava da serijal prenesu na video igru – i to bukvalno. Aykroyd i Harlod Ramis, pisci scenarija, unajmljeni su da napišu scenario igre kao direktan nastavak na drugi film, a sva četiri glumca iz filmova će obezbediti digitalne duplikate i pozajmiti glasove likovima u igri.

S obzirom na krajnje zabavan zaplet i dobru komičarsku hemiju koju su imali glumci, razumno je očekivati da je Ghostbusters igra projekat koji će odskakati od većine igara licenciranih po filmovima, a i prve demonstracije to pokazuju.

Za sada se o zapletu zna da se nadovezuje na incidente sa kraja prošlog filma. Isterivači duhova su postali junaci koje je grad angažovao kao posebnu službu za borbu s paranormalnim pojavama. Tu na scenu stupate vi, odnosno vaš lik, koji se zapošljava kao "junior" član tima u ulozi "tehničara za eksperimentalna oružja", što daje nagoveštaj da će pored standardnih, omiljenih oružja iz filma, kao što je Ecto-1, biti i noviteta.

To što ste nov lik, omogućiće vam da uživate u nastupima i humoru kompletne ekipe filma, koja će, naravno zajedno s vama učestvovati u novim avanturama i slati vas u misije s ciljem testiranja opreme. Tokom njih imaćete priliku da vidite lokalitete i susretnete zle entitete poznate iz filmova kao što su Bibliotekarka i naravno, otelotvorenje mog straha iz detinjstva, grozni džinovski Čovek Puslica! Na vama je da ih poskidate vašim oružjima, sakupite i odnesete nazad u bazu. Dodatnu draž i dinamiku akciji daje činjenica da je kompletna okolina u igri podložna uništenju – a pošto radite za grad, ne morate mnogo da pazite na to šta ćete usput uništiti. Robustan fizički engine svo to uništenje zaista sjajno prikazuje, zavidno uverljivo animirajući i standardne likove i razne stare i nove duhove.

Još uvek se ne zna ništa o eventualnom režimu za više igrača preko Interneta, za konzole aktuelne generacije, mada tvorci obećavaju da će raditi na njemu. U verziji za PS2 i Wii, režim za više igrača će biti split-screen, u kojem će jedan od igrača moći da bude duh i da zamajava ostale koji igraju Isterivače.

Popularnost filmova, okupljanje ekipe odgovorne za sav njihov šarm podržane ekipom koja zna da napravi dobru video igru i grafički engine, garanti su da će Ghostbusters biti kvalitetan i zabavan akcioni naslov.

Četvrti kvartal 2008.

Ghostbusters: The Video Game

3D akcija

Sierra/Terminal Reality | Planirano za: nepoznat broj igrača

Lude avanture Isterivača duhova nastavljaju se u novoj akcionoj video igri koja zaista puno obećava.

SPORE

Interesantan poduhvat Willa Wrighta: Kreirajte, kontrolišite i pratite evoluciju nove vrste

Letelice će biti veome korisne u ovoj igri

Prvi stadijum evolucije – plivanje u vodi

Razlikuju se tipovi gradova, a veoma su veoma živopisni

Veoma detaljan mod kreiranja likova dozvoliće vašoj mašti svašta

Love is in the air! Šta li je spazio ovaj dasa?

Ružičastom mališi se ne piše baš dobro

Nema sumnje da se uz ime Willa Wrighta odavno može dodati pridev „legendarni". Čovek koji nam je podario SimCity serijal i globalni fenomen The Sims, jednostavno, zaslužuje to. Zato nas i ne čudi što je koncept njegove nove igre, barem isto toliko, vizionarski.

Spore je zamišljen kao svojevrsna simulacija procesa evolucije, igra u kojoj ćete imati priliku da stvorite potpuno nova bića na jednoj planeti i zatim pratite njihov razvoj kroz pet velikih faza. Svaka od njih je malo ili u potpunosti drugačija od prethodne, ali ćete uvek startovati kao mikroorganizam. Ovaj deo igre daleko je najjednostavniji i najlakše ga je uporediti sa Pac-Manom ili nekom varijacijom Snakea koje srećemo na mobilnim telefonima. Vaš jedini zadatak u ranom stepenu razvoja jeste da plivate u vodi i jedete druge organizme pri tom izbegavajući neprijateljske vrste, kako biste svoje stvorenje razvili dovoljno da mu omogućite prelazak na naredni nivo. Da biste to što lakše ostvarili, ostavljena vam je mogućnost oblikovanja bića kako bi se ono uklopilo u ne tako prijateljski nastrojeno okruženje. Nakon što to uspešno uradite, vaša kreacija isplivaće iz vode i preći na sledeći korak u evoluciji – izlazak na kopno. Osnovni cilj i tada ostaje isti – morate se hraniti i izbegavati vrste koje su iznad vas u lancu ishrane. Ipak, u ovom delu igre možete da utičete na to kako će se vaše stvorenje ponašati, da li će biti društveno ili će postati sumanuti agresivac. Kada broj pripadnika vrste dovoljno naraste, prelazite na treći nivo, stvaranje plemenske zajednice. Ovaj stepen razvoja donekle je uprošćena real time strategija u kojoj je zadatak uvećanje populacije i poboljšanje njenih karakteristika. Broj stanovnika može se povećati prirodnim putem ili tako što ćete vrbovati članove drugih grupa. Ukoliko obezbedite oružje svojim štićenicima, oni mogu da zarate sa suparničkim naseobinama ili da ga koriste za odbranu od eventualnog napada istih. Sa povećanjem broja živuljki do određene cifre prelazi se u sledeću fazu, koji bismo najpre mogli da uporedimo sa Civilization igrama, jer dobijate pregled cele planete i mogućnost da ostvarite globalnu dominaciju.

Poslednji nivo igre je svemirska simulacija. Kada konačno zavladate matičnom planetom, možete se otisnuti u vasionu u potrazi za drugim vrstama sa kojima ćete moći da trgujete i ratujete. Ako vas ni jedno ni drugo posebno ne interesuje, možete na potpuno mrtvoj planeti da stvorite uslove za život kreiranjem atmosfere, modifikovanjem strukture vodene i kopnene mase, pa i njihove boje. Naravno, sve to ne bi bilo moguće bez veoma dobrog grafičkog endžina koji ispoljava ogromnu fleksibilnost. Sva stvorenja, zgrade, vozila, pa i planete mogu se prepraviti na najrazličitije moguće načine. Vaša kreacija može imati tri noge, četiri ruke i ko zna šta još, ali će igra u svakom momentu proračunavati uverljivo kretanje takve spodobe.

Spore sadrži ogroman broj zanimljivih ideja koje se prezentuju javnosti u malim dozama, sve sa ciljem da konačni proizvod bude veliko iznenađenje.

wii pc

pojaviće se: proleće 2008.

Spore

Upravljačka simulacija

Maxis/EA

planirano za: 1 igrača

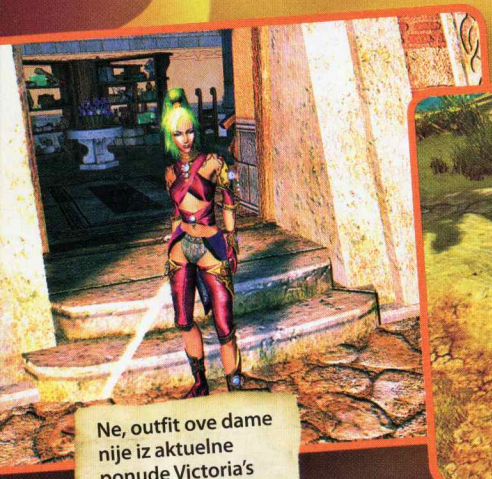
Igra o evoluciji sprema nam revoluciju u igračkom svetu

Tekst: Nikola Dolapčev

FALLEN ANGEL SACRED 2

Seraphim i njeni drugari ponovo su u akciji, ali ovog puta ne moraju da budu pozitivci, već mogu da biraju

Već sa 17 godina ofarbala se u zeleno. Jelen riče od muke (PC)

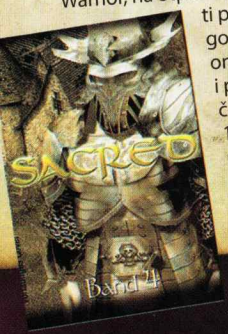


Ne, outfit ove dame nije iz aktuelne ponude Victoria's Secreta (PC)

Seraphim na Xboxu je veoma lepo modelovan (Xbox 360)

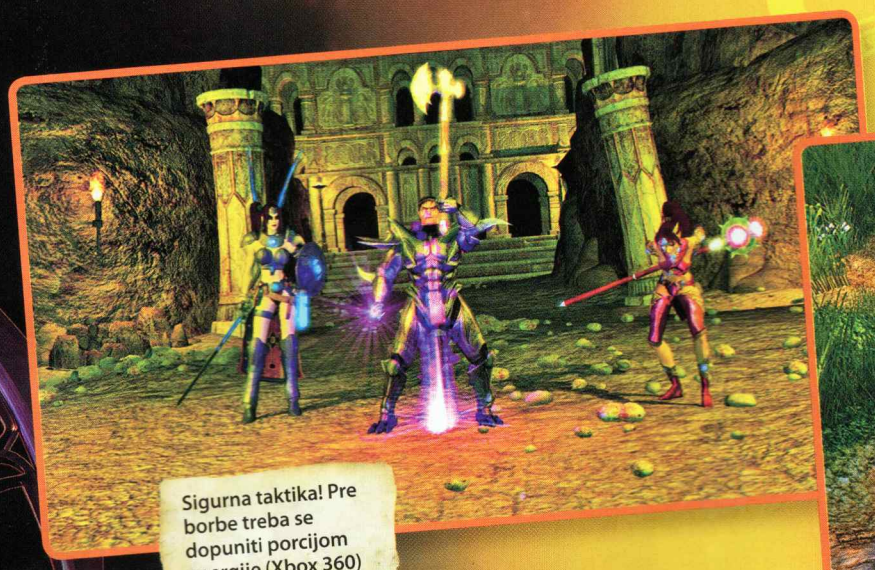
Sacred za čitanje

Do sada su sa Sacred serijalom izašla četiri romana, najnoviji 10. decembra 2007. Sacred 2 Shadow Warrior, na otprilike 320 stana, prati predistoriju drugog dela ove akcione RPG igre. Kao i prva tri dela, i četvrti tom košta 10 evra i može se naručiti preko Amazona.



Još jedan gorostas za premlatiti. Generalno, u Sacredu 2 biće mnogo više velikih protivnika nego u prvom delu (PC)

Sacred se slobodno može nazvati najuspešnijim klonom igre Diablo 2, a nije nevažno reći da je u rodnoj Nemačkoj čak nadmašio svoj uzor. Ipak, mora se priznati da se Sacred svojim ogromnim i otvorenim svetom, interesantnim klasama i odličnim pozadinskim okruženjem izborio za autentičnost. Zato se i ne može nazvati samo još jednim u nizu klonova. Sacred 2, koji je odložen za leto (umesto najavljenog proleća), sve ovo prebacuje u 3D okruženje i proširuje svet na fantastičnih 15 kvadratnih kilometara. Da bi svom svetu, zamišljenom kao neka alternativna Evropa u prošlosti, udahnuo što više života, razvojni tim iz Ascarona uveo je smenu dana i noći. Tako dan traje 30 minuta, a noć 15 minuta i svi NPC--ovi u Ankariji ponašaće se shodno ovim promenama. Ispod ogromnog prostranstva na kojem leži Ankarija



Sigurna taktika! Pre borbe treba se dopuniti porcijom energije (Xbox 360)

Cirkus je ostao kraći za jednog tigra... (PC)

Vuci i uskoci: Ankarija je prepuna čudnovatih zverki željnih krvi (PC)

Protivnici osvetljavaju put u tami? Ne, ne tučete se sa svicima (PC)

nalazi se pregršt tamnica koje površinski pokrivaju, ako ništa drugo, barem onoliko koliko je kraljevstvo. Izbor između dobra i zla, šest ponuđenih likova sa kojima možete igrati, preko 800 zadataka koje ćete izvršavati, samo su deo onoga što nudi Sacred 2. Likovi su i ovog puta specifični tako da sada igru možete prelaziti u ulozi jednog od sledećih junaka: High Elf, Inquisitor, Shadow Warrior, Seraphim, Dryad i Temple Guardian. Nadamo se da će Shadow Warrior biti dobra zamena za privlačnu vampiricu viteza. Ovoga puta sporedni zadaci neće služiti samo za prikupljanje ekstra opreme i iskustva, već će i otkrivati razne detalje vezane za istoriju zemlje, pozadinsku priču junaka kojeg vodite i slično. U svakom slučaju, čeka vas nekoliko stotina sati igranja ako budete želeli da isprobate sve kombinacije. I sve bez ekrana za učitavanje!

Očekuje se manje-više standardan sistem napredovanja po nivoima gde su sve osobine podeljene u tri grupe, tako da vi, kroz igru, sami možete odrediti užu specijalizaciju svog junaka. Svaki heroj ima svoje specijalnosti i dok su neki bolji za borbu sa više slabijih protivnika, jer su brzi i spretni, drugi su tromiji, ali zato snažniji i izdržljiviji. Pravi primer je Seraphim koji nije tako jake konstitucije, ali kada zaigra sa dvostrukim sečivima u obe ruke kroz redove goblina, uz nekoliko brzih kombinovanih udaraca, to je prosto milina gledati.

Glavni adut i pored svih ovih fantastičnih elemenata koje će nam Sacred 2 doneti jeste interesantan multiplayer. O čemu se, zapravo, radi? Kampanju i dalje možete igrati u solo režimu, ali u svako doba možete pozvati drugog igrača, bez obzira na nivo, da vam pomogne oko nekog teškog zadatka ili protivnika. Druga novina su arene u kojima se igrači prvo takmiče ko će ubiti više kompjuterski kontrolisanih stvorenja, a zatim i igrači mogu da se oprobaju jedni protiv drugih. Naravno, problem može biti to što će igrač koji je pobedio u prethodnoj rundi imati moćan buff, pa će samim tim imati znatnu prednost u odnosu na protivnike, ali sve ove stvari verovatno treba još da se izbalansiraju. A prisustvo ovih opcija otvara nove horizonte ionako dobroj igri. Razlika između verzija za PC i X360 jeste ta što PC multiplayer podržava do 16 igrača a Xbox 360 samo četiri. Potrebno je skrenuti pažnju da neće postojati cross platform opcija tako da igrači sa PC-ja neće moći da se oprobaju protiv igrača sa Xboxa 360 i obrnuto, ali zato Xbox 360 verzija omogućava istovremeno igranje dva igrača na jednoj konzoli.

Za sada je završen veći deo igre i sve dobro izgleda, tako da su male šanse da se nešto veliko zabrlja u završnici, ali nikad se ne zna. Prvi deo je obilovao bagovima, no nadamo se da su naučili nešto iz dosadašnjih iskustava.

360 PC

Treći kvartal 2008.

Sacred 2: Fallen Angel

Arkadni RPG

Ascaron — planirano za: 1-16 igrača

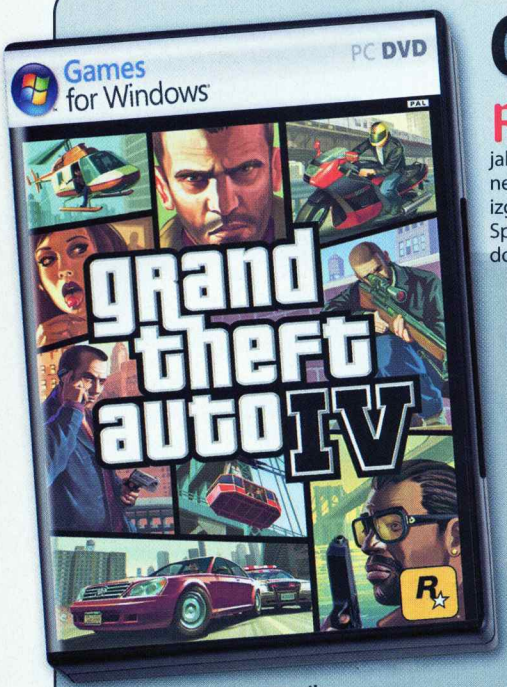
Sacred 2 trebalo bi da bude pravo osveženje na sceni arkadnih RPG-ova i pružiće igračima sate kvalitetno utrošenog vremena

Tekst: Vladislav Herbut

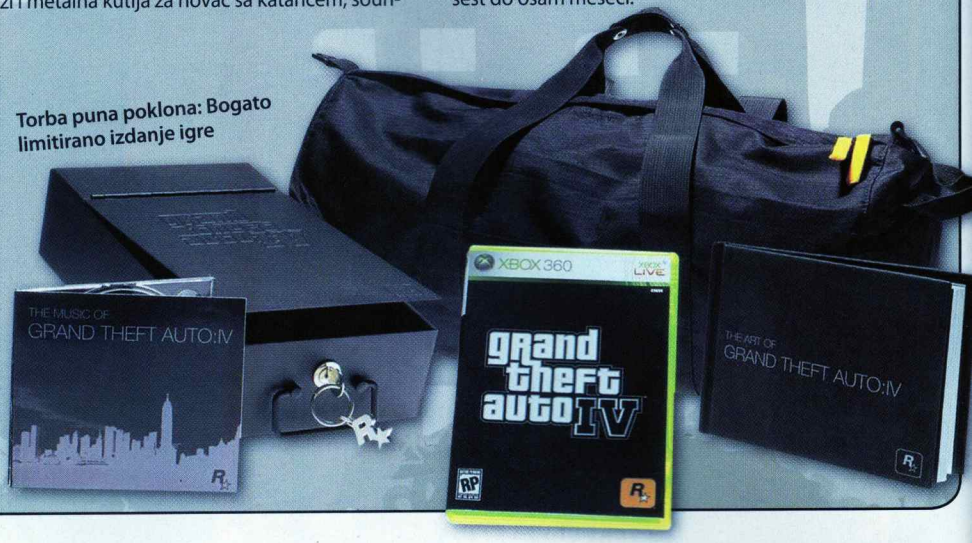
GTAIV za PC u oktobru?

Rockstar nas je dugo držao u neizvesnosti, pa smo veoma malo znali o novom nastavku iz GTA serijala, ali je razvojni tim sada objavio neke detalje vezane za ovaj budući hit. Kao prvo, utvrđeno je kako će izgledati pakovanje igre (slika levo), a najavljena je i Special Edition verzija igre. Uz ovo limitirano izdanje dolazi i metalna kutija za novac sa katancem, soundtrack CD, Artwork knjiga, putna torba, privezak za ključeve i, naravno, igra. Cena: 90 evra!

GTA IV će biti lansiran u celom svetu u isto vreme – 29. aprila za PS3 i Xbox 360, dok će PC verzija uslediti najverovatnije u oktobru, što će se uklopiti u dosadašnju praksu da port sa konzola kasni u proseku od šest do osam meseci.



U tipičnom GTA stilu:
Ovako izgleda omot igre GTA IV

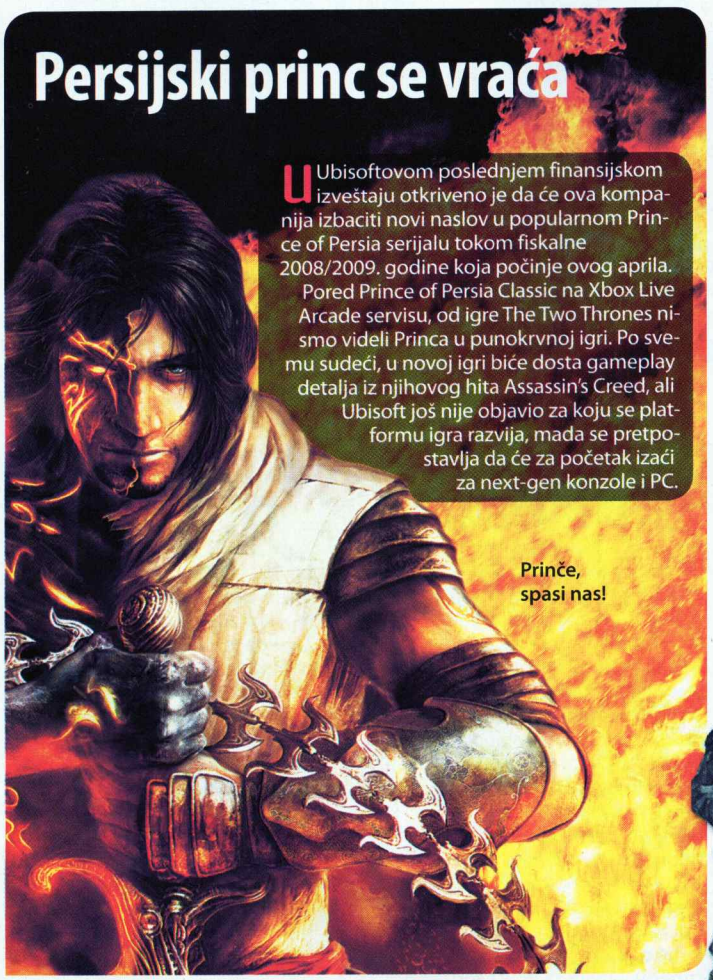


Torba puna poklona: Bogato limitirano izdanje igre

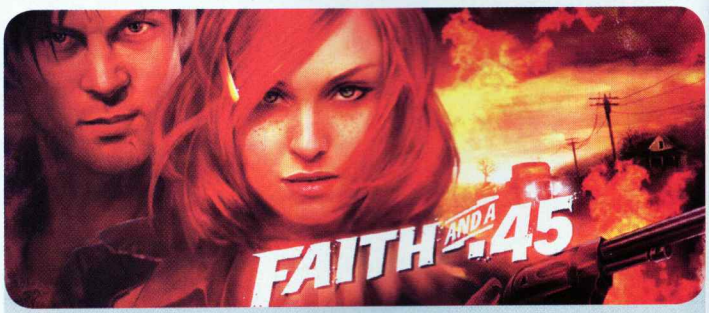
Persijski princ se vraća

U Ubisoftovom poslednjem finansijskom izveštaju otkriveno je da će ova kompanija izbaciti novi naslov u popularnom Prince of Persia serijalu tokom fiskalne 2008/2009. godine koja počinje ovog aprila.

Pored Prince of Persia Classic na Xbox Live Arcade servisu, od igre The Two Thrones nismo videli Princa u punokrvnoj igri. Po svemu sudeći, u novoj igri biće dosta gameplay detalja iz njihovog hita Assassin's Creed, ali Ubisoft još nije objavio za koju se platformu igra razvija, mada se pretpostavlja da će za početak izaći za next-gen konzole i PC.



Prince, spasi nas!



Bonnie i Clyde klonovi

Verovatno vam naslov Faith and .45 ne govori mnogo, ali radi se o imenu nove igre koju razvija Deadline Games, nekada zadužen za Total Overdose.

Faith and a .45 smešten je u eru Velike krize kada je došlo do dramatičnog ekonomskog kraha širom sveta 1928. godine. Priča prati avanturu dvoje odbeglih ljubavnika Lukea i Ruby, a la Bonnie i Clyde, koji su se nameračili na korumpiranog naftaša.

Ovaj shooter donosi nam interesantne likove, co-operative gameplay i dobru filmsku atmosferu. Faith and a .45 se razvija za PC, PlayStation 3 i Xbox 360.

Najprodavanija igra u 2007.

Najnoviji podaci pokazuju da najprodavanija igra u 2007. godini bila Call of Duty 4. Prema tvrdnjama istraživačke organizacije NPD, četvrti nastavak popularnog shootera prodao se od novembra prošle godine, kada je izašao, u čak 7 miliona primeraka!

Već je najavljen nastavak franšize, pa verujemo i da će budući Call of Duty 5 postići isti uspeh.

Tekst: Lazar Parić

VIŠE VESTI NA SAJTU WWW.COLOR.CO.YU/SCREENFUN

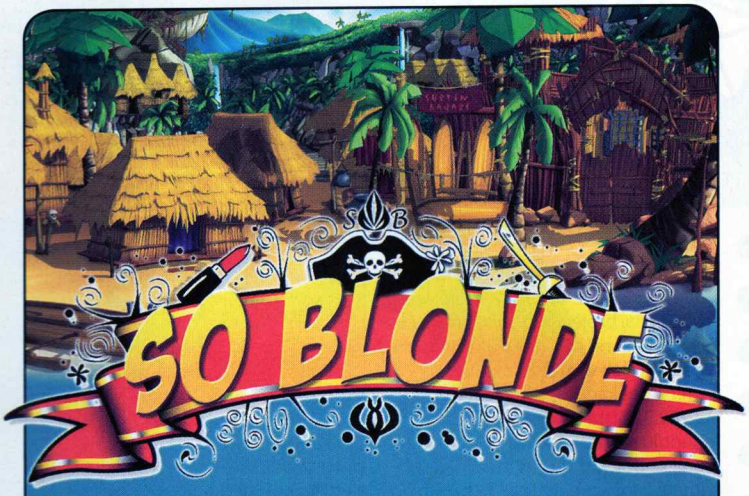
Ljubavnik Larry ponovo u akciji

Sierra je konačno potvdila da radi na nastavku legendarnog avanturističkog serijala. Leisure Suit Larry: Box Office Bust opet nas stavlja u ulogu neumoljivog ljubavnika koji preko leta radi u filmskom studiju svoga ujaka za kojeg se ispostavlja da je, u stvari, originalni Larry.

U ovoj avanturi očekuju nas ponovo scene zavođenja prelepih devojaka i Larryjeve komične dogodovštine u kojima je spreman na sve da bi odvukao ove dame u krevet.

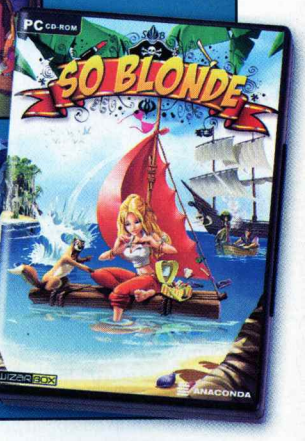
Sierra je objavila i voice casting za buduću igru, a među njima su i Jay Mohr (Last Comic Standing), Dave Attell (Insomniac), Shannon Elizabeth, Carmen Electra, Artie Lange (Mad TV), Patrick Warburton (Family Guy), Jeffrey Tambor (Arrested Development), Peter Graves (Mission Impossible) i Josh Keaton (The Spectacular Spider-Man) kao glas Larry Loveagea.

Leisure Suit Larry: Box Office Bust će se pojaviti ove jeseni za PC, PS3 i Xbox 360, a igru će raditi poznati Team 17



Vicevi o plavušava su out! Tako misli i junakinja buduće PC avanture So Blonde. Ova plava simpatična dama zove se Sunny Blonde, ima 17 godina i nalazi se na jednom tropskom ostrvu. Njen zadatak je da rešava klasične zagonetke, vodi duhovite razgovore i otkriva razne tajne. Najjača strana ove igre je humor: na svakom ćošku očekuju vas aluzije na poznate filmove i video igre. Osim toga i grafika u stilu crtanih filmova izgleda veoma obećavajuće. Igra će se pojaviti u prodaji već na proleće.

Kao nacrtano: Strip grafika odlično će se uklopiti u ovu avanturu



Turok Emergency Survival Pack

Od firme Extreme CC stigao nam je veoma zanimljivi promotivni materijal za buduću igru Turok u obliku Emergency Survival Packa. Kao prvo, tu je gulaš sa mesom i povrćem u kesici, potom suvo voće (maline, smokve, jabuke, breskve i kruške), kao i blokovi žitarica (nešto kao naša "bonžita"). Poseban dodatak je kapsula sa fluorescentnom bojom koja služi da osvetli mračni prostor ako se, recimo, nađete u pećini. Dakle, u paketu se nalazi sve što treba jednom usamljenom vojniku da bi preživeo dok se ne snađe.

Naravno, uz paket je isporučen i promo CD na kojem se mogu naći screenshotovi i trejler iz budućeg shootera koji će se pojaviti 2. maja za PC, PS3 i Xbox 360.

Vader i Yoda u SC IV

Namco Bandai objavio je da je postigao sporazum sa Lucas Artsom oko pojavljivanja poznatih Star Wars junaka u njihovoj novoj borilačkoj igri. U PS3 verziji Soulcalibura IV pojaviće se Darth Vader dok će Xbox 360 igrači moći da izaberu Yodu za svog borca. Ako ne možete da se odlučite koji vam je junak draži, nabavite obe konzole i obe igre: što su ljudi iz Namco Bandaia upravo i želeli.

Soulcalibur IV zakazan je za ovo leto, a izaći će za PS3 i Xbox 360.

A sada malo vi...

Pismo meseca

Kupoprodaja

Pozdrav, Sceenfune. Pišem vam 33.333.333 put. Tastatura mi se već pokvarila, brojevi zaglavili, preskaču slova, a ni miš nije najbolji. Čitam vas odavno, čak vam pravim najveći promet. Ponekad slučajno kupim 2.222.222 ista broja. Potrošio sam poslednju marku na novu tastaturu, a i ona se pokvari. Pa vas htedoh pitat imate li još onih majica? To bi bilo dobro za prodati. Zaradim na jednoj 1.000.000.000 evrića i kupim novu tastaturu, a i za miša ostane :--------) (pogledajte, ovo liči na Pinokia, ni backspace mi ne radi).

Unapred hvala
@ndrej

ScreenFun: Dragi @ndreju, smilovali smo se nad tvojom sudbinom, ali samo iz jednog razloga. Ako ScreenFun majicu zaista prodaš za milionče, želimo 10% zarade. Želimo ti puno sreće, od srca!

WTF

Pozdrav! Kako da u Sims 2 dođe helihopter ispred kuće (u introu ima), gde treba da se zaposlim? Šta treba da se uradi? Je l' mogu vanzemaljci da dođu (ima ih u Strangetownu)? Kako mi lopov nikad nije došao za sve vreme igranja? Odgovorite što pre, hvala unapred...

Mladen Stojanović

ScreenFun: Hm, veoma zanimljiva pitanja, Mladene. Pokušaćemo da ti damo odgovore. Helikopter će ti sigurno doći ispred kuće ako u njoj budeš skrivao nekog haškog begunca, a vanzemaljci ako u sobi imaš zalepljen poster "I want to believe". Pazi na sestru, u tom slučaju. Zaposli se u pekari. Što se tiče lopova, malo njih je koji tako nešto traže, ali možda ne bi bilo loše da se hvališ malo po komšiluku kako si kupio plazma HDTV i PlayStation 3. Navaliće ti dotični na prozore, sigurno.

Evo rešenja!

Pozdrav legende. Imam nekoliko pitanja:
1. Da li će Bionic Commando biti za PC ili ne? U 33. broju u "Previewu" napisali ste da će biti, a u "Kada će stići" ne.
2. Imam laptop HP Intel Celeron 1,73 GHz, 2 GB 667 Mhz DDR2 SDRAM, Mobile Intel Graphics Media Accelerator x3100 sa 384 MB shared system memory. Šta mislite? Kako i šta mogu da nadogradim? Sa kojom grafičkom karticom može da se poredi ovaj medija accelerator?
3. Da li može da mi radi Bioshock?
4. Ne bi bilo loše da na sajtu stavite download portal. Ja mislim da bi to bilo rešenje za DVD.

Nikola

ScreenFun:
1. Naša greška. Zaboravili smo da stavimo markicu PC u rubrici "Kada će stići". Dakle, Bionic Commando izlazi i za PC.
2. Dobar laptop, ali nije za igre. Na laptopovima malo toga može da se menja, pogotovo ne grafička kartica. Tvoja grafička postiže oko 1.700 poena u 3D Marku 2003 što je nešto slabiji rezultat od Radeona X300. Znači, užas.
3. Ne.
4. Nije loš predlog. Razmislićemo o tvojoj ideji.

DBZ-ovac

Pozdrav za redakciju ScreenFuna. Evo ovako, imam nekoliko pitanja koja bih želeo da vam postavim:
1. Veliki sam fan DBZ-a. U prošlom broju (1/08) objavili ste igru DBZ Budokai Tenkaichi. E sad, pošto nemam PS2, hoću da znam da li postoji ova igra za PC i gde mogu da je downloadujem besplatno?
2. Treba da kupim novi komp i želim vašu preporuku. Da se uklapa u moj budžet od +/- 300 evra.

Pozz od Milana

ScreenFun:
1. DBZ:BT3 ne postoji za PC i neće ga ni biti, a pogotovo neće moći besplatno da se skine sa Interneta.
2. Budžet ti baš i nije naročito veliki za mašinu na kojoj, pretpostavljam, želiš da se igraš. Ali, probaćemo da sastavimo neko čudo. Uzmi, na primer, MSI 945GCM5-F V2 matičnu ploču (50 evra), Intel Celeron 2.0 (50 evra), 1 GB Transcend RAM (25 evra), Seagate 250 GB hard disk (60 evra), Gainward 8600GT (115 evra) grafička kartica, LG DVD rezač (25 evra). Ovo je ukupno 325 evra. Pretpostavljamo da imaš neku tastaturu, miša i kućište. Ako nemaš... piši ponovo. :-)

Kriza na PS3

Pozdrav! Kada sam čuo da izlazi Crysis, ponadao sam se da će izaći i za neku konzolu jer je zaista prezahtevan. U vašem časopisu pisalo je da je izašao samo za PC. Kopao sam po netu i video da je Crytek CEO Cevat Yerli izjavio da će možda i napraviti verziju za PS3. Zato vas molim da mi odgovorite na pitanje: Hoće li se Crysis pojaviti i na PS3?!

Dejvid

ScreenFun: Još od aprila 2006. godine šuška se da će Crysis izaći i za next-gen konzole, ali to do sada ništa nije potvrđeno. Najnovija vest od Cryteka jeste ta da su počeli sa radom na prilagođavanju CryEnginea 2, koji pokreće Crysis na PC-u, za PlayStation 3 i Xbox 360. To verovatno znači da možemo očekivati neku verziju Cryisa za next-gen konzole, ali se ne zna kada.

Stara škola

Zdravo svima u redakciji ScreenFuna i svim igračima. Super su ove nove igre što izlaze, ali nije to – to. Što kaže Ivan iz Banjaluke, sve se više gleda da bude odlična grafika, a više nije bitno da li je igra zanimljiva. Svi su zaboravili na stare dobre igre za Nintendo, Super Nintendo, Segu, Gameboy... To su bile prave igre! Terminator je bio najbolji, ali i Super Mario, Super Mario World, Castlevania, Megaman, Zelda, Donkey Kong, Final Fantasy, Mortal Kombat, Pokemon, Adventure island, Ninja Brothers... Zbog tih igara nisam doručkovao u školi, da bih štedeo pare da ih kupim. I tad nije bilo kao danas – u nekim igrama da ubiješ protivnika pa sačuvaš, ubiješ pa sačuvaš, ako te ubiju, ideš na load, tako svako može. A pre je bilo, rokaj ceo dan dok ne pregori konzola...

A o PlayStationu i Nintendu 64 da ne pričam. Kada su te koznole izašle, bile su perverzija: Resident evil, Chrash, Twisted metal, Red alert, Chrono Cross, Techno Mage, Zelda Ocarina Of Time, Mario 64... Ima i za PC dobrih starih igara, mada su i nove dobre: Half Life, recimo, svi delovi su odlični, ali problem je što za nove igre treba jaka grafička i dosta RAM-a, jer u suprotnom baguje. Najgore je kad se uživiš u igru i stigneš dopola ili pred kraj blokira.

Časopis je super, posteri su takođe super, sve pohvale... Jedino biste mogli da izdvojite jednu stranicu za stare igre, ili sajtove za neke emulatore. Pozdrav za sve u redakciji i za sve old-school igrače. Evo vam i slika moje kolekcije igara i konzola.

Alen iz Negotina

ScreenFun: Alene, kralju, klanjamo ti se

Za momke iz pakla

Znamo da volite Hellboya, a da li znate da 24. juna izlazi igra Hellboy: Science of Evil? Odbrojavate dane noseći ekskluzivnu Hellboy majicu, a da biste se je domogli, pošaljite SMS na broj 4357 sa prefiksom sfun hellboy i dodajte svoje ime i prezime. Dodeljujemo tri majice.

Autorizovani distributer: COMPUTERLAND, Kumodraška 45, Beograd, 011.309.95.95, 309.95.96, www.compland.co.yu

Logitech® G15 Gaming Tastatura

GEJMIJALNO

Logitech® G25
Trkački Volan

Logitech® Digital Precision
PC Gaming Slušalice

Logitech® G9
Laserski Miš

Logitech® G51 Surround
Sound Sistem Zvučnika

Logitech

Designed to move you™

© 2008 Logitech. Logitech zadržava sva prava. Logitech, logo i ostale Logitech oznake su vlasništvo kompanije Logitech i mogu biti registrovani. Svi ostali zaštitni znaci su vlasništvo kompanija koje ih poseduju.

Sudar sa tvrdim objektom pokretnog ili nepokretnog karaktera

BURNOUT Paradise

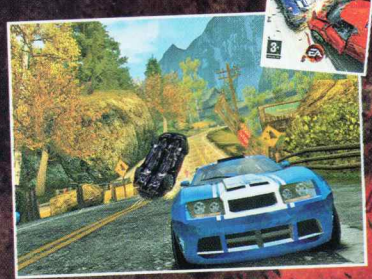
Burnout Paradise donosi trijumfalan povratak popularne racing serije u novom, nelinearnom, next-gen ruhu

Prolazak kroz Repair Shop instant popravlja svako vozilo, što je veoma korisno kod Road Rage ili Marked Man disciplina

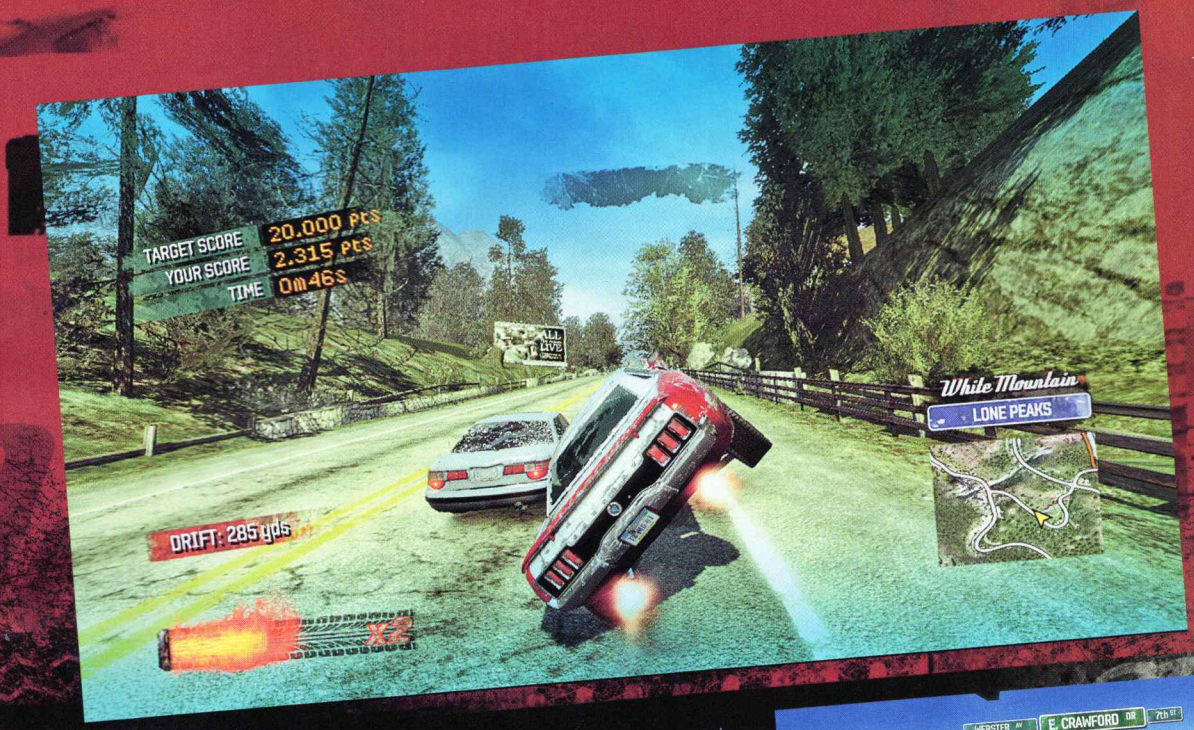
Burnout serijal oduvek se razlikovao od klasičnih igara trkačkog žanra u pogledu sirove snage, brzine i eksplozivnosti, obraćajući se igračkoj populaciji koja, pored jurnjave, ceni i brutalnu agresiju. Burnout Paradise, prvi pravi next-gen konzolni naslov iz ovog serijala, urađen za Xbox 360 i PlayStation 3 ponovo pruža sve što fanovi očekuju od igre takvog pedigrea, donoseći nekoliko radikalno novih ideja od kojih se naročito izdvaja potpuna nelinearnost, urađena u formi nalik na Test drive Unlimited i slične igre. "Bojno polje" novog Burnouta je Paradise City i njegova bliža okolina: 350 kilometara ulica, prečica i vangradskih trasa – obimom, detaljnošću i dinamičnim karakterom prevazilazi sve igre ovog tipa. Ogroman trud uložen u kreaciju ovog ubedljivog okruženja igru bi činio vrednom čak i kada bi se gameplay svodio na čistu vožnju. To, naravno, nije slučaj: Burnout Paradise, nalik na prethodne naslove serijala, donosi nekoliko takmičarskih disciplina, od kojih neke, nalik na čisti "racing", ne zahtevaju posebno objašnjenje, dok druge, kao Marked Man (zadatak vam je da preživite vožnju od tačke A do tačke B i izbegavate vozače koji žele da vas razbiju) i Road Rage (cilj vam je da

Starija braća

Burnout Paradise je izašao, nažalost, samo za PlayStation 3 i Xbox 360. Vlasnici PS2 i PSP-a ostaće uskraćeni za ovo izdanje, a slično važi i za PC korisnike. Oni koji još uvek nemaju next-gen konzole mogu na svojim previous-gen mašinama da "oprže" Burnout Dominator koji se pojavio u martu prošle godine. Igra je odlično prošla na tržištu pre svega zato što se vratila



Realno gužvanje metala prilikom sudara efektivno demonstrira snagu novih igračkih konzola



Akrobacije nalik na ovu vam donose poene u Stunt disciplinama

proizvoljan broj konkurenata izbacite iz stroja putem klasičnog "Takedowna") predstavljaju modifikaciju nasilne vožnje iz prethodnih nastavaka. Ostale, manje interesantne discipline svode se na skupljanje određenog broja "stunt" poena koje stičete ludačkom vožnjom, korišćenjem skakaonica i pravljenjem suludih crash komboa, kao i na prelazak specifičnih staza korišćenjem tačno određenog automobila. Svaka pobeda u nekoj od disciplina donosi vam jedan poen na vozačkoj dozvoli, koju vam igra nadograđuje posle tačno određenog broja pobeda dajući vam pristup novoj klasi automobila. Broj vozila koje možete osvojiti iznosi impresivnih 75, koje igra razvrstava u tri klase (racing, stunt i agression) i koji, nažalost, predstavljaju fiktivne modele: tradicionalno odsustvo licenci za poznate svetske marke automobila oduvek je bio kamen spoticanja svih Burnout igara. Svaki put posle sticanja dva uzastopna poena na vozačkoj dozvoli bilo koje kategorije, igra će vam dati mogućnost za sticanje bonus vozila, koje možete osvojiti tako što ćete vozača koji nasumično juri gradom naterati da se sudari sa zidom ili nekim vozilom u saobraćaju (što se u Burnout terminologiji zove Takedown).

Sve "eventove" skupljate na prilično jednostavan način, stiskanjem levog i desnog triggera na kontroleru kada se nađete na raskrsnici puteva. Svaka disciplina označena je putem kružića različite boje, tako da, jezdeći gradom, možete birati ono što vam se u tom trenutku radi. Ova sloboda izbora predstavlja najuspeliji momenat igre koji uspešno prevazilazi mane prethodnih nastavaka i nemogućnost napredovanja ukoliko ste se zaglavili na nekom mestu (na primer, ako ne možete da pobedite u trci na stazi koja vam ne leži). Ukoliko vam se ovde nešto ne svidi, ili neslavno izvisite u nekoj disciplini, odmah možete probati nešto drugo.

Osnovna mana igre leži u dosadnom i smarajućem glasu DJ Atomike koji stalno brblja gluposti preko radija, daje vam savete koji posle pola sata igre postaju potpuno nepotrebni i, generalno, davi. Njega, nažalost, ne možete isključiti niti utuliti na bilo koji način, već ćete biti osuđeni da ga slušate sve vreme. Ova stavka zaslužna je za minus u oceni koja bi, da nije ovoga, bila idealna petica.

360 PS3 1 DVD od 12 god.

Burnout Paradise

Trkačka igra

60 evra | Criterion Games/EA | 1-8 igrača

pojavila se: 22. januara 2008.

Podržava: 16:9, 480p, 720p, 1080p, Dolby Digital 5.1, Xbox Live!, PlayStation Network

Grafika: 5 Zvuk: 4 Zabava: 5

+ Otvoreno okruženje i novi, potpuno nelinearni koncept; ekstremno dobra grafika i zvuk

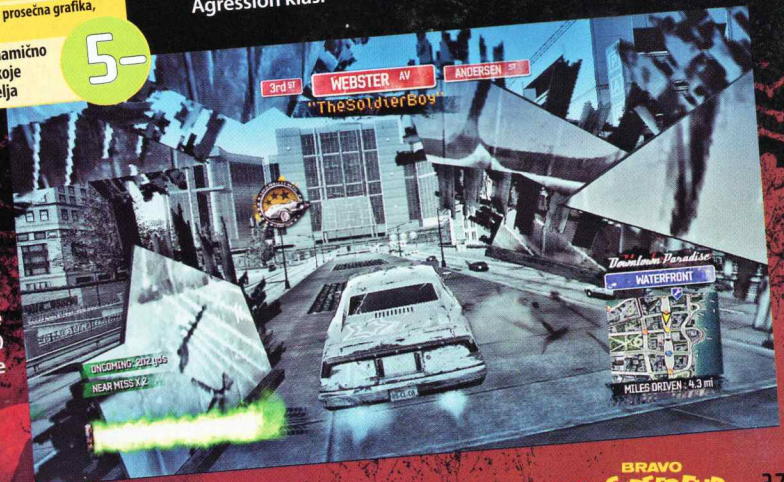
− Naporan upravljački sistem, prosečna grafika, izuzetno malo sadržaja

Nelinearno, superbrzo, ultradinamično i eksplozivno trkačko iskustvo koje zaslužuje pažnju svakog ljubitelja

5−

Navigacioni sistem veoma je praktičan: Šljašteća strelica vam pokazuje gde treba da skrenete

Tipičan T-Bone takedown najefikasniji je ukoliko vozite nešto u Agression klasi



Bušenjem reklamnih panoa stičete gamerscore poene u Xbox 360 verziji igre

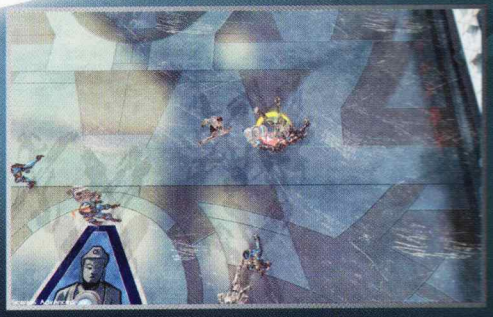
Tekst: Stojan Karamatijević

pc

SPEEDBALL 2

Rimejk jednog od najvećih hitova sa Amige 500

Stari recept: Napadač sa loptom u rukama utrčava u gol



Jednim skokom možete izbeći napade protivnika. U orginalu to baš i nije tako

Ovo je pozicija kamere koja odgovara originalnoj igri

Ako lopta iza sebe ostavlja trag plamena, golman će imati pune ruke... vatre!

I žene igraju važnu ulogu u ovom brutalnom sportu

Verovatno se većina mlađih igrača pita kako ne mogu da se sete prvog dela ove igre. Odgovor je: zato što većina njih tada i nije bila rođena. U pitanju je igra koja je harala u vreme Amige 500 i bila uzrok gomile slomljenih džojstika, svađi među prijateljima i neprospavanih noći. Nastala je u vreme kada veća doza nasilja nije uzrokovala ogromne medijske kampanje protiv razvojnih studija i kada zaposleni u njima nisu bili meta pljuvanja po raznim talk show emisijama.

Speedball 2: Tournament je pokušaj starih fanova ove igre da naprave rimejk koji će mlađoj generaciji pokazati kako su se matorci zabavljali. Može se slobodno reći da su velikim delom u tome i uspeli.

Radi se o nekoj vrsti nasilne kombinacije rukometa i ragbija iz budućnosti. Jedino pravilo u igri jeste da nema pravila, jer se radi o sportskom okršaju bandi, a ne profesionalnih sportista.

Osim, naravno, grafike izmenjeno je mnogo toga u odnosu na original. Tako su komande podeljene na više tastera, pa sad umesto da jednim istim dodajete, uklizavate, pucate na gol... za svaku komandu imate poseban taster. Mora se priznati da je to velika prednost jer u brzim partijama protivnici ne praštaju greške. Igra podržava nekoliko režima u single player varijanti kao što su liga, kup i slično i između utakmica možete unapređivati svoje igrače ili kupovati bolje. Zamerka ovom delu je nemogućnost kastomizacije likova, kao i mali broj modela jer je to, ipak, ekipa sa kojom treba da odete do pakla i nazad dok ne osvojite titulu šampiona. Ali, s obzirom na veliku komunu fanova ove igre, možemo očekivati modove koji će to promeniti. RPG elemenat bio je mnogo bogatiji u originalu.

Za razliku od debakla koji se zvao Speedball 2 Brutal Deluxe i koji se pojavio za Xboxu 360, Tournament ima bolju kameru i pogled na teren. Iako postoji mogućnost promene, default kamera u velikoj meri podseća na original i daje dobru preglednost terena što je možda i jedan od najvažnijih faktora u ovom munjevitom sportu. Igra je dobila još nekoliko novina koje su poboljšale gameplay, a tu mislimo na, recimo, izbor igrača kojem ćete dodati loptu (a ne nasumično bacanje kao nekad), zatim promena taktike u toku meča pritiskom na jedan taster i još neke koje nisu pokvarile osnovni koncept Speedballa. Ipak, glavna prednost ovakvih igara jeste multiplayer. Nema ništa lepše nego igrati u mreži i biti u istoj prostoriji sa protivnikom, tako da možete da ga gledate kako se nervira jer mu najjačeg igrača upravo iznose na nosilima sa terena. Kompjuter je jedno, ali živi igrač je nešto sasvim drugo. Igra ima i slabih tačaka, ali bićete spremni da svemu tome progledate kroz prste već posle nekoliko odigranih partija. I na kraju preporuka: nabavite gamepad, jer je igranje na tastaturi veoma nezgodno, na momente čak bolno.

pc | 1 DVD | od 16 god.

Speedball 2: Tournament

Sportska

27 evra | Frogster Interactive | 1-4 igrač

pojavila se: 27. novembra

Minimalni sistemski zahtev: CPU 2.0 GHz, 512 MB RAM, 3D grafička kartica sa 128 MB

Grafika: 4 | Zvuk: 3 | Zabava: 4

\+ Razdvojene komande, multiplayer, old school osećaj

\- Osiromašeni RPG elemenat, skoro je nemoguće igrati bez gamepada, dugo vreme učitavanja

4-

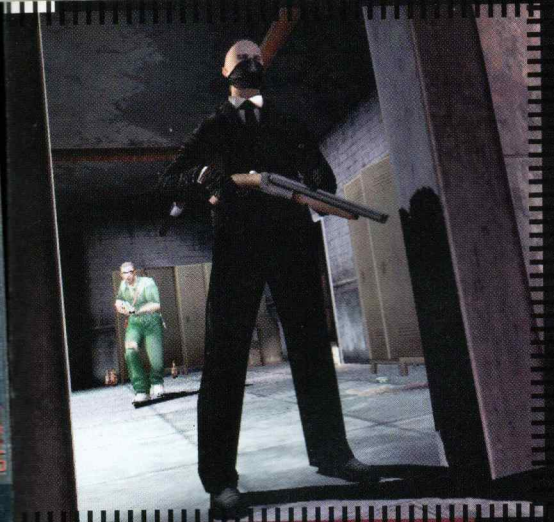
Relativno dobar rimejk, mada neke stvari deluju nedovršeno i pojednostavljeno.

Tekst: Vladislav Herbut

manhunt 2

PATIENT: 197810374 GPREJDO 5270134

Još više krvi i kontroverze, ali ne i zabave



Tiho do neprijatelja: Poenta igre je šunjanje

Sačekajte da strelice postanu crvene i ubistvo će biti krajnje brutalno

Glavna nagrada za uporno igranje jesu raznovrsne cut-scene ubistava

Napad sekirom skoro uvek znači odsečenu glavu protivnika

Ko su, zapravo, ljudi koji stoje iza „projekta" i progone vas?

Zar je čudno što Danijel želi da pobegne iz ovakve ludnice?

Manhunt 2 se trudi da vas šokira raznim morbidnim detaljima

Rockstar je kompanija poznata po tome što se ne libi da pravi igre sa „problematičnim" temama, kao što su nasilje i kriminal. A kada se igra Manhunt pojavila, verovatno je bila njihov najekstremniji udarac puritancima u lice. Eksplicitno prikazana ubistva i mračna i uznemirujuća atmosfera nalik filmu „Hostel" bila su zaista šokantna, pa smo joj lako oprostili što je u pitanju bila u suštini tipična „šunjalica" iz trećeg lica.

Manhunt 2 oslanja se na isti princip igranja, ali pošto više nema efekta šoka, mnogo je očiglednija originalnost igre. Uvod je veoma atmosferičan i filmski: u ulozi ste Danijela, pacijenta koji beži iz ludare u kojoj je upravo izbio haos. Beg je uvodni nivo, kroz koji vas vodi Leo, kolega pacijent kojeg povremeno viđate, ali ga stalno čujete kako vam objašnjava principe gameplaya, što doprinosi utisku da igrate iz perspektive ludaka koji „čuje glasove" i ima halucinacije. Za Danijelom kreće potera, a zaplet će vas odvesti na bizarna mesta i lagano će se otkrivati prava priroda „projekta" zbog kojeg je on zatvoren. Iako na trenutke predvidljiv, zaplet je ipak dobro osmišljen i ključni je kvalitet ove igre, pored dobro ostvarene mračne atmosfere stvorene pomoću sjajne i raznovrsne muzike i „filtera" koji stvara utisak da se radi o starom filmu, sa prekidima i naglim promenama ugla kamere. Sve ovo dobro maskira prosečnu grafiku. Ipak, sama igra je, nažalost, samo prosečna. Poenta je da se šunjate po senkama, što vam olakšava traka u desnom donjem uglu ekrana (kada svetli plavo, sakriveni ste, kada je bela, vide vas). Pored toga, treba da pazite na radar na kojem se vide protivnici, da biste prošli pored njih ili im prišli s leđa. Pošto Danijel nije neki borac nego „običan momak" koji, eto, mora da ubije gomilu zlotvora što ga jure, s protivnicima ćete uglavnom izlaziti na kraj tako što im se prišunjate. Srećom, oni su izrazito glupi, pa ćete često moći da im priđete iako ih ima više i da ih jednog po jednog ubijate na grozne načine.

Razne grozne scene ubistva (špricem, sekirom, palicom, ali i udaranjem u radijator, bušilicom, a u kasnijim nivoima i vatrenim oružjem, gde se napušta „šunjalica" i nivoi postaju čista akcija) ono su čime vas igra nagrađuje, jer animacija za ubistvo ima koliko i oružja, pa puta tri – u zavisnosti od toga koliko ste čekali da izvedete potez (što duže, to ekstremnija scena). Pa ako vam je to baš zanimljivo, izvolite, eksperimentišite. Problem je što Danijela nije baš lako kontrolisati, pa se može desiti da vas zlotvori uoče, a onda vam sledi dosadno tabanje u klasičnom „ja nabod, on čorba" maniru, pošto imate svega nekoliko osnovnih udaraca na raspolaganju. U tim slučajevima ne pomaže „filmski" fiksirana kamera, jer su uglovi često nepregledni, a inače glupavi protivnici umeju da se namnože i onda ste završili priču.

Manhunt 2 je možda ponovo „podigao prašinu" zbog eksplicitno prikazanog nasilja, ali to je, nažalost, jedino po čemu će ostati zapamćen.

Tekst: Mihailo Tešić

ps2 | 1 DVD | od 18 god.

Manhunt 2
Akcija

40 evra | Rockstar | 1 igrač

pojavila se: 1. februara 2008.

Podržava: 8 MB memorijska kartica itd.

Grafika: 3 | Zvuk: 5 | Zabava: 3

\+ Mračna i uznemirujuća atmosfera „snuff" filma, muzika i glasovna gluma

\- Glupi protivnici, loše kontrole i kamera

Ako želite da budete šokirani scenama nasilja, moraćete da prođete kroz tipičnu "šunjalicu" koja ne donosi ništa

3

pc ps2

MONSTER JAM

Uništavanjem svega što vam se nađe na putu produžavate turbo skalu

Trkanje uz usputno uništavanje svega što vam dođe pod točkove ne zvuči loše, zar ne? E, pa – jeste!

Monster Jam je treća Activisionova igra u serijalu, ali prva koja se pojavljuje i na PC-ju. Ono što vas dočeka kada ga prvi put startujete jeste siromašni glavni meni u kojem, osim klasičnog single race režima, praktično jedini mod predstavlja šampionat, gde je potrebno pobediti u četiri divizijska takmičenja. Izbor disciplina je bogat, pa osim izvođenja ludorija po areni, koje će bodovati sudije, postoje i kratke (sprint) trke i nekoliko dužih na otvorenom. Jedini problem sa njima je što nisu baš zabavne, ali... Bez obzira na to što postoji 20 monster kamiona, svi do jednog ponašaju se identično, što dovodi u pitanje smisao njihovog otključavanja. Isto tako, nesrećno je rešen upravljački model – vozila su izuzetno nestabilna i često se vinu nebu pod oblake kada prelaze preko prepreke, recimo poprečno poslaganih automobila koje bi trebalo da pregaze bez po muke.

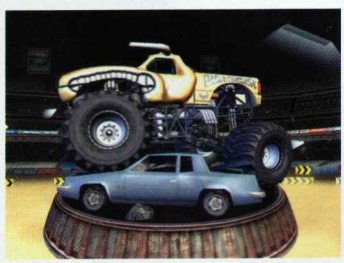
Bez šale, zbog silnog prevrtanja i poskakivanja, ova igra sjajan je način za efikasno dobijanje osećaja mučnine i vrtoglavice! Da negativan utisak o ovom segmentu bude potpun, pobrinula se totalna nemogućnost podešavanja kontrola, pa ćete sami morati da otkrivate čemu služi koja komanda na tastaturi.

Model oštećenja je primenjen, ali nema apsolutno nikakav uticaj na performanse. Ipak, poželjno je uništavanje svega u okolini jer vam to daje mogućnost da duže koristite turbo pogon. AI je očajan, što će doprineti tome da sa lakoćom pobeđujete u gotovo svim disciplinama, ali i da kompletirate kampanju bez po muke, za manje od deset sati. Nakon toga ne preostaje vam apsolutno ništa jer multiplayer uopšte ne postoji.

Grafička rešenja vrlo su neozbiljna za današnje standarde, što i ne čudi kada se zna da je ovo PS2 port ispod proseka (iako postoji i varijanta za Xbox 360). Vidi se to već po tome što ne postoji slobodan način za promenu rezolucije (već se koristi ona koju držite na desktopu) niti bilo kakva mogućnost podešavanja drugih vizuelnih parametara. Doduše, zbog ovog je hardverska zahtevnost niska, pa će Monster Jam odlično raditi i na prosečnim kompjuterima. Iako su kamioni pristojno modelovani, okolni elementi izgledaju preterano jednostavno i stoga arene i staze na otvorenom deluju potpuno beživotno. Popravljanju sterilne atmosfere ne doprinosi ni komentator jer će vas toliko daviti ponavljanjem istih fraza da ćete vrlo brzo poželeti da ga isključite.

S obzirom na izuzetno dobru ponudu najrazličitijih tipova vožnji na PC-ju i konzolama u prethodnih nekoliko meseci, potpuno je besmisleno da trošite slobodno vreme na Monster Jam, čak i ako kojim slučajem volite ovaj sport.

Na trkama uvek startujete poslednji, ali je AI dovoljno loš da ubrzo pređete u vođstvo



Odabir kamiona ima čisto kozmetički efekat

Staze nisu nimalo maštovite i potpuno su beživotne

360 ps2 pc 1 DVD od 12 god.

Monster Jam
arkadna vožnja

35 evra | Torus Games/Activision | 1 igrač

pojavila se: 13. novembra 2007.

Minimalni sistemski zahtevi: Procesor na 2 GHz, 256 MB RAM, Ati Radeon 9600 Pro ili nVIDIA GeForce 6200

Grafika: 3 Zvuk: 2 Zabava: 2

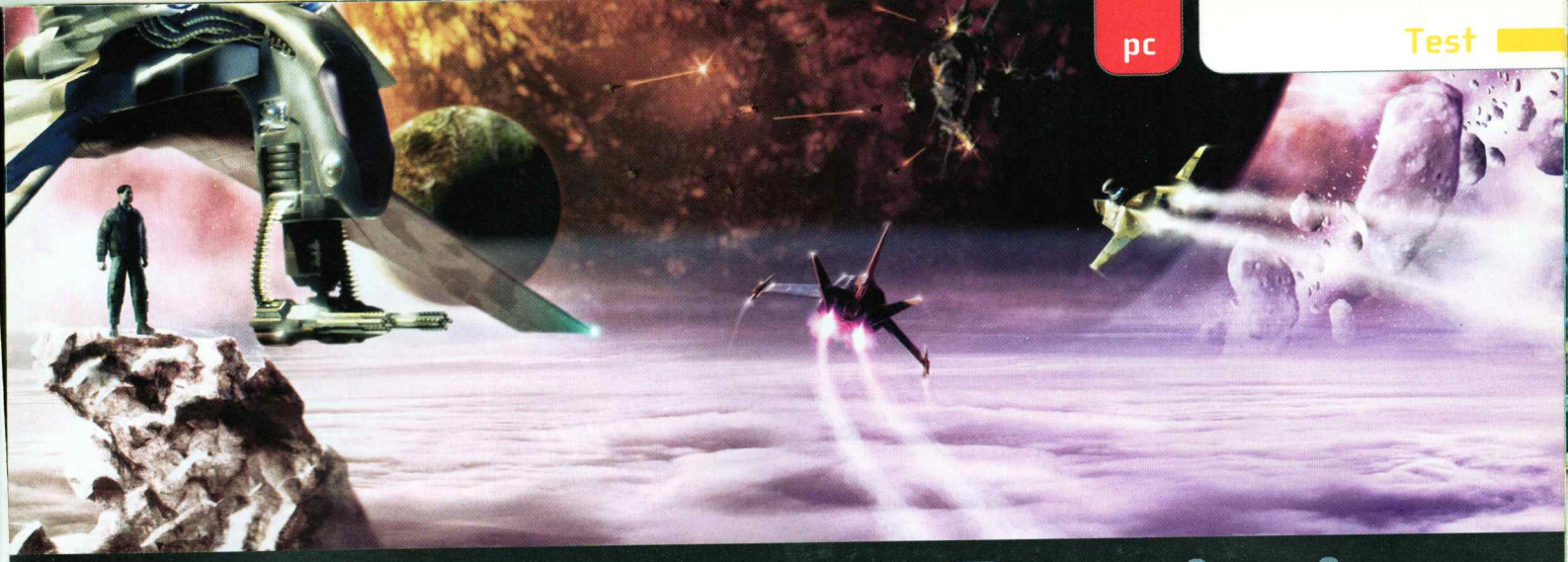
+ Povratak Monster kamiona na PC, solidan izbor disciplina

− Naporan upravljački sistem, prosečna grafika, izuzetno malo sadržaja

Monster Jam i termin "zabava" očigledno nemaju mnogo zajedničkog

2+

Tekst: Vladimir Dolapčev



Spaceforce: Captains

Kako hrvatski razvojni tim zamišlja Heroes of Might & Magic u svemiru

Vaša stanica – vaša

Izbor jedinica na ekranu za regrutaciju prilično je neimpresivan

Izgradnja postrojenja u stanicama zahteva određenu količinu materijalnih resursa

Još je dosadnija borba sa protivnikom nego što to izgleda na ovoj prilično monotonoj slici

Hrvatski Provox Games iza sebe ima relativno solidnu space trgovačko-borbenu simulaciju pod nazivom Spaceforce: Rogue Universe: rad na ovom kompleksnom ostvarenju izgleda da je pojeo dušu jadnih programera, tako da su u sledeću igru uložili neuporedivo manje truda. Kako drugačije objasniti Spaceforce: Captains, naslov koji po "niskobudžetnosti" svih elemenata spada na samo dno lestvice komercijalno izdatih igara u prethodnoj godini, bivajući nepotpunijim naslovom od velike većine nezavisnih (indie) igara koje su se pojavile u istom periodu?

Spaceforce: Captains jeste svemirski klon Heroes of Might & Magic igara, u kome umesto šumama i gorama jezdite između asteroida i maglina, vijajući se sa vanzemaljcima i svemirskim gusarima umesto sa vitezovima, harpijama i Nagama. Ova potezna strategija, međutim, nema ni zrnca one magije koja je od Heroja napravila hit za sva vremena: zamorna i nekompletna priča, zastarela grafika i jeftino produciran zvuk, i odsustvo multiplayera zjape kao ponor u poređenju sa ostalim, uspešnijim klonovima nalik na Disciples, Age of Wonders i slične.

Igra poseduje nekoliko linkovanih kampanja za jednog igrača sastavljenih od određenog broja fiksnih misija čiji je cilj uvek isti: umlaćivanje protivničke frakcije i osvajanje njegovih svemirskih stanica. Stanice igraju ulogu gradova u sličnim igrama: možete ih nadograđivati i time sticati mogućnost za regrutaciju boljih i jačih jedinica, kao i kupovinu tehnologija koje u igri vrše funkciju magije iz "heroikolikih" igara. Svaka misija, tj. borbena mapa, prepuna je artefakata, nasumično razbacanog blaga i raznovrsnih postrojenja koje predstavljaju ekvivalent rudnika i pilana (njihovim zarobljavanjem stičete dnevni priliv određenog resursa). Borbe su urađene u klasičnom poteznom maniru, sa očiglednom razlikom što ovde vodite različite tipove svemirskih letelica umesto živopisnih fantasy kreatura, što igru čini dodatno monotonom i smarajućom.

Najveća mana igre je činjenica da sve rase poseduju identične jedinice i istovetnu šemu nadograđivanja stanice, razlikujući se isključivo po vizuelnom dizajnu. Taj problem ipak ostaje u senci najvećeg: potpunog odsustva multiplayera i skirmish single player moda kome možete podešavati parametre. Pojedinačne single player misije su totalno fiksirane, ne dozvoljavajući vam da utičete na rasu, početni izbor heroja niti bilo koji drugi faktor. Ovo će na koleno nabosti svakog igrača koji se smorio od kampanja i sa pravom očekivao da će makar skirmish mod donekle izvaditi stvar.

pc | 1 DVD | od 12 god.

Spaceforce: Captains
strateška igra

Provox Games/DreamCatcher Interactive
20 evra | 1 igrač
pojavila se: 14. decembar 2007.

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium 4/2 GHz, 512 GB RAM, GeForce 6200

Grafika: 3 | Zvuk: 2 | Zabava: 3

\+ Ideja je relativno interesantna...

\- Zastarela grafika, očajan zvuk, monoton gameplay, odsustvo multiplayera

Jeftini klon ranih Heroes of Might & Magic igara koji pada na svakom ispitu kvaliteta

3-

Text: Stojan Kaaramatijević

SHERLOCK HOLMES VERSUS Arsène Lupin

Najveći detektiv u istoriji čovečanstva dobija rukavicu u lice od najveštijeg provalnika 19. veka

Arsene "Dedić" Lupin diskutuje sa direktorom muzeja

"Dragi moj Watsone, sve potporne grede sadrže mrlje od krede!"

Frenetična jurnjava za Lupinom u dvorištu galerije

"Gospodine Holmes, ako mislite da se Lupin krije ispod moje suknje, proverite sami"

Sherlock Holmes vs Arsene Lupin treća je Frogwaresova avantura sa slavnim detektivom u glavnoj ulozi, kojem je ovoga puta dodat i lik Arsenea Lupina, romantičnog lopova/probisveta koji je krajem 19. veka "harao" u romanima Mauricea Leblanca. Ovaj vagabund, rešen da osramoti britansku imperiju, svetu obznanjuje da će za pet dana poharati pet najznačajnijih kulturno-istorijskih institucija na Ostrvu i time se narugati Imperiji, istovremeno šaljući Holmesu pismo u kojem ga poziva da mu se suprotstavi, ukoliko je sposoban za to... Sherlock Holmes licem dočekuje bačenu rukavicu, rešen da odbrani čast domovine: postavljene su kulise za duel nepogrešivog detektiva i neuhvatljivog lopova. Kompletna igra koncipirana je na način istovetan prethodnim nastavcima: gomila dijaloga, pregršt dedukcijskog rada i standardna analiza kriptičnih zagonetki stoje između našeg omiljenog detektiva i hvatanja francuske secikese. Živopisni likovi, solidno napisani dijalozi i ubedljivo projektovano okruženje viktorijanskog Londona (koje, nažalost, delimično pati od sindroma zastarelog grafičkog enginea) osnovni su elementi koji igru izdvajaju od ostalih predstavnika avanturističkog žanra. Holmes i verni doktor Watson posebno su dobro predstavljeni: usudili bismo se da tvrdimo da posle čuvene britanske TV serije sa Jeremijem Brettom u glavnoj ulozi niko nije "napravio" ubedljivijeg Holmesa, bez obzira na karakter izražajne forme (film, serija, igra...). To se, nažalost, ne može reći za karakterizaciju Arsenea Lupina, koji u igri ima sporednu ulogu, i komunicira sa Sherlockom preko depeša i skrivenih poruka uz gotovo potpuno odsustvo direktnog sukobljavanja. Nismo očekivali da se njih dvojica rvu u blatu ili slično, ali malčice direktne konfrontacije i verbalnog nadmudrivanja umnogome bi podiglo atmosferu igre.

Sa grafičke strane, igri možemo zameriti korišćenje istovetnog 3D enginea kao u prethodne dve u ovom serijalu. Iako se ne može reći da je grafika loša, ona svakako neće izazvati previše oduševljenja, pogotovo zbog činjenice da će nedovoljna detaljnost objekata znatno otežati rešavanje zagonetki, pogotovo onih koje se svode na analizu slika u Britanskom muzeju ili galeriji. U nekim situacijama zaista treba imati čelične živce, oko sokolovo i posvećenost za koju veliki procenat igrača jednostavno nije voljan.

Frogwares je treći jubilarni put uspeo da "nabode" atraktivni duh legendarnog detektiva kreirajući avanturu koja, iako ne idealno, na relativno zadovoljavajući način uspeva da zadrži pažnju žanrovskih poklonika. Što se tiče budućnosti serijala, mislimo da bi, sa njihove strane, bilo više nego umesno da ulože još truda u kvalitet grafičke prezentacije: sumnjamo da će fanovi, ma koliko verni bili, po četvrti put progutati nešto što po izgledu gotovo da spada u 20. vek.

pc | 1 DVD | od 12 god.

Sherlock Holmes vs Arsene Lupin
Avantura

40 evra	Frogwares/Focus	1 igrač

pojavila se: novembra 2007.

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium 4/2 GHz, 512 MB RAM, GeForce 6800

Grafika: 3 Zvuk: 4 Zabava: 4

\+ Solidno koncipirana priča smeštena u ubedljivo prezentovano okruženje viktorijanske Engleske

\- Grafika srednjeg kvaliteta; "pixel hunting" zagonetke koje stvaraju tešku glavobolju

Korektna avanturistička zavrzlama za sve ljubitelje Sherlocka Holmesa koji imaju oštro oko i mnogo strpljenja

4-

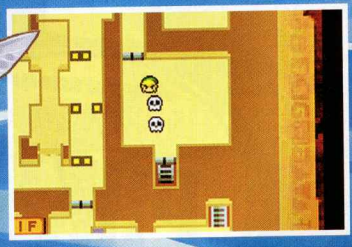
THE LEGEND OF ZELDA® Phantom Hourglass

SCREENFUN AWARD

Pre nego što zamahnete bumerangom, nacrtajte na touchscreenu putanju leta

Zagađene vode iznedrile su razne spodobe. U borbama na moru očekuju vas izuzetno jaki protivnici

Na početku igre odmah kupite štit koji će vas sačuvati od slabijih napada



Otarasićete se crva jedino ako ih budete tukli po crvenom repu

Nove avanture mobilnog Linka, držaće vam pažnju gde god da ste

Pored Marija, Phantom Hourglass je, ni manje ni više, nego 14. po redu igra u najprominentnijem Nintendovom serijalu igara koji već decenijama opčinjava igrače širom sveta. The Legend of Zelda igre redovno postavljaju standarde svojom savršenom integracijom akcije i avanture, sa izdašnim začinom RPG-a, a novi nastavak nije izuzetak. Iako se radi o naslovu za DS, Phantom Hourglass direktan je nastavak igre The Wind Waker, što znači da su se vratile i „morsko-ostrvske" avanture Linka predstavljene 3D cell-shaded grafikom, ali ovaj put na prenosivoj konzoli zvanoj Nintendo DS, koja se diči sa svoja dva ekrana i stilusom.

Naravno ništa manje nismo očekivali od dizajnera iz Nintenda, nego da na originalan način iskoriste ove specifične oblike kontrole DS-a – i oni su to odlikaški obavili! Linka kontrolišete pritiskanjem stilusa na ekran, kao u point and click avanturama. Sva akcija odvija se na donjem ekranu, dok je gornji rezervisan za mapu na kojoj se vide bitne lokacije, neprijatelji, a na kojoj stilusom možete upisivati zabeleške (na primer, želećete da obeležite neka mesta da biste znali kuda da se vratite kada dobijete nove opcije za istraživanje, kakva je, recimo, aparatura za rovarenje po okeanskom dnu kojom možete naći potopljena blaga). Ali, to je tek početak – igra koristi baš sve što DS ima od hardverskih mogućnosti kada pred vas postavlja zagonetke, čime vas tera da razmišljate na potpuno originalne načine. Na primer, kada se suočite sa zagonetkom koja od vas traži da ugasite 15 sveća, moraćete bukvalno da dunete u mikrofon DS-a! A da vam ne pričamo o tome koliko je zabavno bacati bumerang... Pored svega, postoji i režim za više igrača u mreži nazvan „Battle Mode" u kome je jedan igrač Link, a ostali su čuvari hrama koji moraju da ga stignu pre nego što zgrabi dragulj. Uspeh u ovom režimu donosi vam i jedinstvene nagrade i u priči za jednog igrača.

Tokom zapleta špartaćete tamo-vamo svojim čamčićem i boriti se sa raznim morskim nedaćama (pogotovo kada nabavite top), preskačući prepreke, susrećući trgovce, istražujući nepoznata ostrva, otkrivajući blaga, a sve to u potrazi za princezom Tetrom. Iako igra ima jasnu priču koja od vas zahteva da idete na tačno određena mesta određenim redosledom, uvek ćete imati utisak otvorenosti, pošto možete da švrljate do mile volje i istražujete brojne tajne, u najboljoj tradiciji Zelda serijala.

Što se tiče grafike, ovo je verovatno najlepša igra na DS i pokazuje za šta je sve sposobna ova mala konzola. Veoma su jednostavni modeli likova, ali lepo urađeni, sa dovoljno detalja koji im daju živost. Kada na to dodate vibrantan svet prepun interesantnih lokacija i raznovrsnih boja, osetićete se kao da ste se našli u najlepšem interaktivnom crtaću.

Iako je ovo pre svega akciona igra, moraćete u njoj da rešavate brojne zagonetke koje nikada nisu preteške, već taman dovoljno originalne da bi bile zanimljive, a kada jednom skontate rešenje, bićete toliko srećni da ćete morati da igrate još malo, još malo... I u tome je prava čarolija ove igre vrhunskog dizajna.

nds

1 game card od 12 god.

The Legend of Zelda: Phantom Hourglass

Akcija/avantura

35 evra | Nintendo | 1-4 igrač

pojavila se: 19. oktobra

Podržava: stilus, glasovne komande

Grafika: 5 Zvuk: 5 Zabava: 5

+ Savršena primena sposobnosti DS-a, sati istraživanja, mnoge tajne i nagrade

− Ponekad je teško rešiti zagonetku

Nova legenda o Zeldi još je jedna legendarna igra koja je sama po sebi dovoljna da kupite Nintendo DS

5

Tekst: Mihailo Tešić

pc ps3 360 ps2 psp nds

Preglednost baš i nije na najvišem nivou, pa je teško kontrolisati karte

Grafika nije u skladu sa bleštavom kazino atmosferom

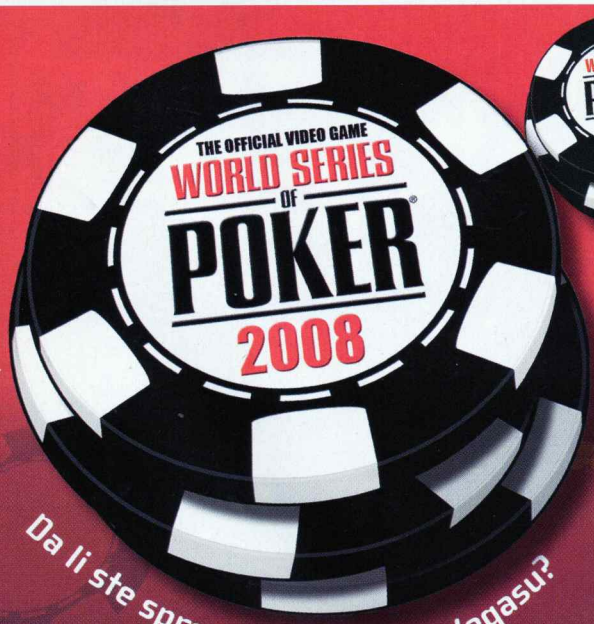
Poker junaci kao Clonie Gowen žele da vam uzmu koji virtuelni dolar

WORLD CHAMPIONSHIP POKER 2

Virtuelni turnir u pokeru može da vam uštedi prave pare

Pratim! Dižem! Sve ulažem! Nije tako teško igrati poker, zar ne? Problem je samo što igračka sreća uglavnom proradi na početku, a potom vam okrene leđa i, dok shvatite šta se dešava, izgubite sav novac. Srećom, postoje video igre koja vam omogućuju da sasvim legalno i bez opasnosti po bankovni račun uživate u čarima klasičnih kartaških igara. "World Championship Poker 2" nudi 14 različitih varijanti ove popularne kartaške igre kao što su Omaha, Five-card Stud i, naravno, najomiljenu igru – Texas Hold'em.

Početnici će dobiti objašnjenja za svaku igru koja su, doduše, malo konfuzna, pa je poznavanje pravila pokera toplo preporučljivo. Tako će profi igrači moći odmah da krenu sa Quick modom ili, što je mnogo interesantnije, modom karijere. U ovom modu nastupate na različitim turnirima protiv poznatih profi poker igrača kao što su Howard Lederer ili Annie Duke. Nažalost, slab AI suparnika uzrokovaće često veoma čudne partije u kojima ćete dobijati iako su šanse u realnom životu za tako nešto veoma male. To ponekad umanjuje uživanje u igri isto koliko i loš komentator i prilično jadna grafika. Sveopšti utisak nije sjajan, ali igra u suštini nije loša za časove dokolice.



Da li ste spremni za okršaj u Vegasu?

U Riu su veliki ulozi: Većina događaja dešava se u kazinima koji zaista postoje

Pregledno da ne bi bilo varanja: Prikaz podseća na televizijski prenos

Najznačaniji event u svetu pokera svakako je World Series of Poker, koji je toliko popularan da ga uživo prenose brojne TV stanice. Ovu poker-franšizu prigrabio je Activision i izbacio igru koja se zvanično zove World Series of Poker 2008: Battle for the Bracelets. Glavni adut igre koji donosi franšiza jesu originalne poker face, pa ćete u igri zateći igrače: Johnny Chan, Chris "Jesus" Ferguson, Mike "The Mouth" Matusow, Greg Raymer, Annie Duke, Phil "Unabomber" Laak, Humberto Brenes, Marcel "They Flying Dutchman" Luske, David "Devil Fish" Ulliott, Shannon Elizabeth i zvezdu igre Phila "Hell Mouth" Hellmutha. Pobedite ove profesionalce u bracelet turniru i osvojite 10.000 dolara u Main Eventu. Što dalje budete napredovali u turniru, posao će biti sve teži i teži, tako da ćete za jackpot morati veoma dobro da se potrudite. AI protivnika je na vrlo visokom nivou, tako da morate znati sve tajne pokera.

Cela igra urađena je u maniru kao da pratite televizijski prenos: na podeljenom ekranu uvek imate mogućnost pregleda čitavog toka igre, celog stola i aktivnih igrača. Uz to, vrcavi voditelji podizaće atmosferu, a prostorije su uređene kao prave Las Vegas kockarnice. Tu je i next-card kamera koja će vam omogućiti pogled na sledeću kartu.

Igra je obogaćena kratkim filmovima o popularnim kazinima, a jedino je muzička podloga malo podbacila, pa ćete hteti što pre da je isključite. Iako je igra pretrpana brojnim detaljima koji umeju da nerviraju (tutoriali, statistike i ko zna šta još se ne pojavljuje na ekranu) World Series of Poker 2008 dobar je izbor ukoliko volite ovu kartašku igru.

Ryan i Sharpay su zvezde serijala i trebalo bi odlično da pevaju... e, to je vaš zadatak

Disney HIGH SCHOOL MUSICAL Sing It!

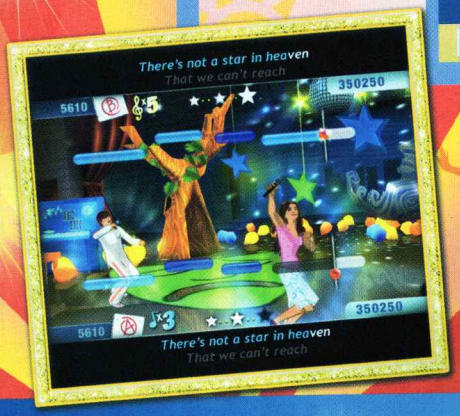
Spremni ste za školu pevanja? Uhvatite mikrofon i proverite!

Nažalost, model virtuelne Gabrielle nije tako sladak kao glumica Vanessa Anne Hudgens

Par iz snova Troy i Gabriella pevaju hit Breaking Free ispred idilične scenografije

Školarci i na DS-u

High School Musical na DS-u se dosta razlikuje od punokrvne verzije jer ovde ne morate da pevate nego, recimo, da dirigujete. To i nije tako loše, zamislite sebe kako pevate u busu ili u tramvaju. Umesto toga, birate 12 pesama, veoma kvalitetno urađenih i ritmički lupkate po touchscreenu, a pesma se svira. Ovaj princip igre preuzet je od Elite Beat Agents, ali odlično funkcioniše i prilično je zabavno!



Igra donosi i mod za dva igrača koji je i najzanimljiviji

Tekst: Lazar Parić

Muzičko-televizijski serijal i film o raspevanim američkim srednjoškolcima munjevito je postao veliki bum u celom svetu. Posle dve godine prikazivanja Zac Efron (Troy) i Vanessa Anne Hudgens (Gabriella) postali su super zvezde, dok Ashley Tisdale (Sharpay) ima dobre šanse da postane nova Christina Aguilera. Ovi mladi ljudi jako su talentovani, a evo prilike da i vi proverite svoje pevačke sposobnosti?

U High School Musical: Sing It možete da otpevate više od 30 ponuđenih pesama preko USB mikrofona koji se isporučuje u paketu. Dok se u Wii verziji daje samo jedan mikrofon, PS2 igrači dobijaju dva, i to veoma pristojnog kvaliteta. Ako ste ih već nabavili uz igru Singstar, PS2 verziju bez mikrofona možete da kupite upola cene.

Igra donosi story mod za praćenje radnje filma, koja se odvija između vaših pevačkih deonica. Na repertoaru je nekoliko zaista lepih pesama, od onih koje donose dobro raspoloženje do mirnih balada.

Kako pevati?

Međutim, ako vam pesme nisu poznate, onda pravilno pevanje i nije tako jednostavno. Igra prikazuje tekst pesme, ali vam ništa drugo ne otkriva, za razliku od Singstara, koji vam grafički predstavlja kako reč treba rastegnuti na nekoliko nota u različitom tonalitetu. Potrebno je mnogo vežbe da biste tekst pesme otpevali prema zadatoj melodiji. Iako deluje teško, Sing It će vam prilično progledati kroz prste jer tonalitet treba da pogodite samo otprilike. Singstar sa druge strane traži mnogo preciznije pevanje, pa je samim tim i zabavnije jer vas tera da pevate baš onako kako treba.

Ljubitelji High School Musicala bi se mogli razočarati kako njihovi ljubimci iz serije izgledaju u igri, jer prilično slabo modelovani likovi teško da odgovaraju realnim likovima. Ipak, ova mlada družina će vam doneti nekoliko sati prijatne zabave mada vam preporučujemo da igru igrate u društvu jer je tako mnogo zabavnije.

nds ps2 wii 1 DVD za sve uzraste

High School Musical: Sing It
Muzička igra

30 evra | Disney/ Extreme CC | 1-8 igrača

Pojavila se 15.11.2007.

Minimalni sistemski zahtevi: Procesor na 2 GHz, 256 MB RAM, Ati Radeon 9600 Pro ili nVIDIA GeForce 6200

Grafika: 3 Zvuk: 4 Zabava: 3

+ 30 pesama od kojih su neke veoma pevljive, mod predviđen za osam igrača

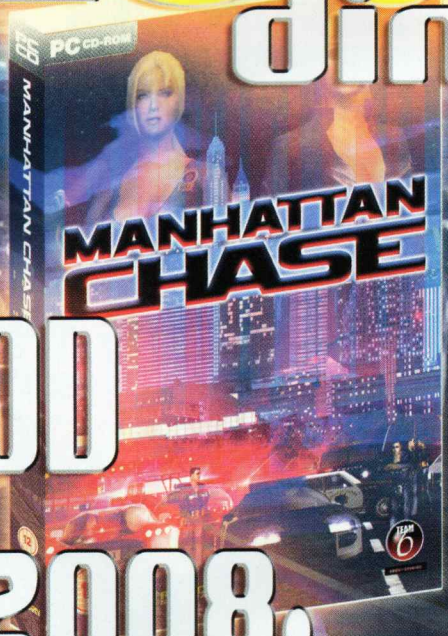
− Loša grafika, površno prepoznavanje glasa, mali broj video klipova u igri

Nije najbolja karaoke igra na tržištu, ali će svakako obradovati fanove serijala

3

MANHATTAN CHASE

CENA SAMO 250 din



NA KIOSCIMA OD 25. JANUARA 2008.

MOŽETE NARUČITI NA TELEFONE: 011 316 56 06, 064 0 293 247

Izdavač: KONELEK d.o.o., Cara Dušana 35, Zemun, Beograd, Srbija, office@konelek.co.yu

Sudeći po izgledu ove osobe, zaključujem da je on najverovatnije mrtav

Personal Police Assistant je zgodna spravica za foliranje

Sinking Island

Nova avantura proslavljenog autora Syberie, urađena u nešto drugačijem fazonu od njegovog pređašnjeg opusa

U maniru klasičnih romana Agate Kristi (nalik na "Deset malih crnaca"), Sinking Island predstavlja još jednu virtuelnu ekranizaciju koncepta ubistva i dedukcije u izolovanom okruženju. Igrate ulogu francuskog detektiva Jacka Norma (malo čudno ime za Francuza...) a od vas će se zahtevati da pronađete ubicu Waltera Jonesa, ekscentričnog milijardera, misteriozno likvidiranog na ostrvu od kojeg je pokušao da napravi turistički raj za bogatu klijentelu.

Sinking Island po svemu, osim po formi, podseća na ranije radove Benoa Sokala: živopisna, gotovo melanholična okruženja u kojima se razvija radnja, multidimenzionalni protagonisti sa slojevitim ličnostima, priča koja zadire duboko ispod uobičajenih žanrovskih klišea... Forma je, ovoga puta, projektovana kao (za autora neuobičajena) klasična detektivska avantura u kojoj umesto traganja za "velikom istinom" tražite počinioca stravičnog zločina. Razgovor sa desetak likova koji borave na ostrvu, traženje/komparacija njihovih eventualnih motiva za ubistvo i potraga za materijalnim dokazima čine okosnicu igre. Pomoću elektronskog personalnog asistenta, možete poreditи pronađene tragove, obrađivati ih i slagati logičnim redosledom, ali budite sigurni da to neće previše olakšati vaš detektivski posao. Pored normalnog, igra poseduje i "expert" mod koji vam daje ograničeno vreme za rešavanje slučaja, što će sa razlogom pozdraviti iskusni avanturisti željni pravog izazova. Jedina realna mana igre jesu slabi dijalozi protagonista.

pc 1 DVD od 12 god.

Sinking Island
Detektivska avantura

40 evra | White Birds/Microids | 1 igrač

pojavila se: 4. oktobra 2007.

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium 3/1.5 GHz, 512 MB RAM, GeForce 6200

Grafika: 3 Zvuk: 4 Zabava: 4

+ Solidno osmišljena priča; expert mode sa ograničenim vremenom je prava stvar

− Pomalo neubedljivi dijalozi; donekle zastarela grafika i prezentacija

Solidna detektivska avantura sa odličnim evropskim senzibilitetom

4−

Tekst: Stojan Karamatijević

Osvojite Nintendo Wii

Wii samo za vas.
Potrudite se malo i osvojite novu Nintendovu konzolu!

Beosoft (Gospodara Vučića 162, Beograd, 011/3048-916 ili 3048-917, www.beosoft.co.yu) i Tehninginvest d.o.o., uvoznik i distributer Nintendo programa (011/2851911) poklanjaju vam Nintendo Wii konzolu!
Sve što treba da uradite jeste da na broj 4357 pošaljete SMS sa svojim odgovorom, ispred kojeg treba da otkucate prefiks sfun wii. Na kraju, dodajte svoje ime, prezime i adresu.
Primer pravilnog SMS-a:
sfun wii c Dragan Dragutinović, Moja ulica 23, Beograd
Cena SMS-a iznosi 20 dinara + PDV

Izbacite uljeza:
a) Nunchuck
b) Wii Remote
c) Dualshock

Odgovor na pitanje iz prošlog broja: **a** (Revolution)
Svetlana Gagić (064/2977xxx)

Majice

www.vita-2000.com

Uz svaku naručenu majicu dobijate bedž po izboru na poklon!

40 CHE · I'M WITH STUPID 70 · 133 · 175 · 149 · Trust me im a Doctor 100 · SEX INSTRUCTOR 93

YOU LUCKY DOG G18 · 168 · G28 · ITALY 35 · SEX CUP SWIM TEAM G30 · G22 Barbie is a bitch · I PEE ON TOILET SEATS 108

SFRJ 125 · BIKER CHICK G20 · 1UP 28 · Username: Password: G1 · ADDICT 43 · 27 Canabis · 110 RARE J&B SCOTCH WHISKY · MAMA deluxe G10 · PARKING G3 · MARRIED WOMAN G6 · Football SUPPORT G17 · G27 · 69% DEVIL 165

177 RIDERS · 193 · 184 · GUINNESS 92 · STATE PRISON 45098 109 · 102 PARTI · SPANK ME G2 · FUCK ME! I'M FAMUOS 162 · fu CK off 190 · So Not A Virgin G5 · RAKIA CONNECTING PEOPLE 176 · 189

G26 Kissy Kissy · G15 BUNNY DELUXE · 26 addicted · 50 · put your STUFF in here Pitch In! G23 · BUNNYGUARD G19 · I ♥ CRNKE S32 · GLEDAJ MI U GRUDI KADA TI SE OBRAĆAM! S3 · E IF YOU CAN READ THIS YOU DONT NEED GLASSES UNLESS YOURE ALREADY WEARING THEM THEN I GUESS YOU NEED THEM AFTER ALL 195 · MOJ MOMAK NIJE U GRADU S12 · ELVIS S6

"MPH RMPH PHRPH" 192 · GREECE 34 · KISS ME I'M DRUNK 77 · 79 · 69 · G24 HOT HOT HOT · MOTOR HARLEY-DAVIDSON CYCLES 71 · OPREZ OPASNOST OD GUŠENJA S9 · OVO SI TI S26 · I ♥ PIVO S35 · Majica za Grad S5

HOMOSEXUALS ARE GAY! G21 · SEXBOMB G31 · 23 BAAAAAA MEANS NOOOOO! · 29 Vagitarian · 131 · OPREZ OPASNOST OD GUŠENJA S25 · LEPŠE JE U TROJE S1 · 37 SEXSI · šank ne sme pasti S27

Princess G14 · I FUCK ON THE FIRST DATE 91 · 31 NOTHING RUNS LIKE A QUEERE · SORRY FOR BEING So Fucking Sexy 144 · FAST FOOD G33 · Paper or pastic? 127 · S2 665 skoro zao · RECI NE SPORTU! UŽIVAJ U PIVU S20 · I ♥ PLAVUŠE S33 · JA SAM SA GLUPANOM S4 · PARE NISU PROBLEM PARA NEMA! S14

I'm a drinker not a fighter 170 · AC/DC 174 · G12 natural born virgin · Poo! 183 · bitch inside G13 · S38 · 178 WARNING Millions of babies on board! · FARBANA PLAVUŠA S23 · Izvini što sam tako sexy S24 · MOJA DEVOJKA NIJE U GRADU S13 · I ♥ RAKIJU S30

49 C.C.C.P. · donate sperm! 137 · I DO (MAYBE) G11 · 141 · PAPA deluxe G29 · IF YOU CAN READ THIS, PUT ME BACK ON MY BARSTOOL G4 · S15 KOME JOŠ TREBA DROGA?! OZBILJAN SAM, IMAM DROGE! · I ♥ DEBELE S34 · RECITE VAŠIM GRUDIMA DA NE BULJE U MOJE OČI! S8 · S17 Ta sam plavuša! Šta je tvoj izgovor? · PUDL S7

C4 GREEN DAY · C19 50 CENT · C14 p!nk · C17 USHER · C23 Rihanna · C9 Tokio Hotel · C18 EMINEM · C8 Tokio Hotel · C16 Robbie Williams

C20 The Clash · C10 THE RASMUS · C22 · C3 Busta Rhymes · C2 · C6 JUSTINTIMBERLAKE · C13 Sean Paul

C5 · C1 PUSSYCAT DOLLS · C15 RED HOT CHILI PEPPERS · C12 · C7 Tokio Hotel · C11 · C21 DIDDY

kratkih rukava muške i ženske, crne boje, veličine: S, M, L, XL, XXL, cena **599** din.
dugih rukava unisex, teget i bordo boje, veličine: S, M, XL, XXL, cena **780** din.

muške bokserice 630 din, **ženske bokserice 610** din, **ženske tanga gaćice 590** din, **kačketi 560** din. **privesci 120** din, **bedževi 90** din. (minimalno 3 kom)

telefoni: **021 4722 860**
021 4720 664
063 570 579

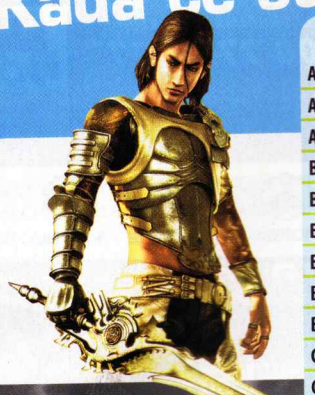
*** majice sa C motivima koštaju 799 (kratkih rukava) i 990 (dugih rukava) dinara ***

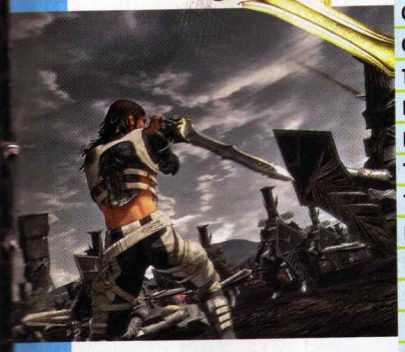
Kada će stići...

Datumi izlaska*

			pc	ps3	360	wii	ps2	psp	nds
A Vampyre Story	avantura	1. kvartal 2008.	pc						
Animal Crossing	simulacija života	2008.				wii			
Apollo Justice	simulacija	1. kvartal 2008.							nds
Battalion Wars 2	akciona strategija	15. 2. 2008.				wii			
Bionic Commando	akciona avantura	2008.	pc	ps3	360				
Bleach: Shattered Blade	borilačka	1. kvartal 2008.				wii			
Brutal Legend	akciona avantura	2008.		ps3	360				
Burnout: Paradise	trkačka	24. 1. 2008.		ps3	360				
Buzz! Quiz TV	kviz	mart 2008.		ps3					
Civilization: Revolution	strategija	2. kvartal 2008.		ps3	360				
C&C3: Kane's Wrath	RTS	1. kvartal 2008.	pc		360				
Contra 4	akcija	1. kvartal 2008.							nds
The Bourne Conspiracy	akcija	2. kvartal 2008.		ps3	360				
Drakensang: The Dark Eye	RPG	mart 2008.	pc						
Devil May Cry 4	akcija	februar 2008.	pc	ps3	360				
The Chronicles of Narnia 2	akcija	maj 2008.	pc	ps3	360	wii	ps2	psp	nds
The Spiderwick Chronicles	akciona avantura	mart 2008	pc		360	wii	ps2		nds
Dragon Age	RPG	4. kvartal 2008.	pc						
Elveon	akciona avantura	2008.	pc	ps3	360				
Empire of Sports	sportska MMO	2008.	pc						
Empire: Total War	strategija	4. kvartal 2008.	pc						
Everybody's Golf 5	sportska	1. kvartal 2008.		ps3					
Fable2	RPG	mart 2008.			360				
FIFA Street 3	fudbal	februar 2008.		ps3	360				
Final Fantasy Versus XIII	RPG	2009.		ps3					
Final Fantasy XIII	RPG	2009.		ps3					
Fire Emblem	potezna strategija	2008.				wii			
Secret Files 2	avantura	avgust 2008.	pc						
Gothic 4: Genesis	RPG	2008.	pc						
Gran Turismo 5	trkačka	2008.		ps3					
Grand Theft Auto IV	akciona avantura	april 2008.	pc	ps3	360				
Guild Wars 2	online RPG	2008.	pc						
Halo Wars	RTS	3. kvartal 2008.			360				
LittleBig Planet	platformska	3. kvartal 2008.		ps3					
Lost Odyssey	RPG	februar 2008.		ps3	360				
Mario Kart Wii	trkačka	mart 2008.				wii			
Metal Gear Solid 4	akciona avantura	2. kvartal 2008.		ps3					
Midnight Club: Los Angeles	trkačka	1. kvartal 2008.		ps3	360				
New International Track&Field	sportska	1. kvartal 2008.							nds
NiGHTS	platformska	januar 2008.				wii			
Nintendo Crossword	logička	1. kvartal 2008.							nds
Okami	akciona avantura	2008.				wii			
Perry Rhodan	avantura	1. kvartal 2008.	pc						
Race Driver One	trkačka	2008.	pc	ps3	360				
Resident Evil 5	akciona avantura	2009.		ps3	360				
Rock Band	muzička	2. kvartal 2008.		ps3	360		ps2		
Sacred 2: Fallen Angel	RPG	3. kvartal 2008.	pc		360				
Samba de Amigo	muzička	1. kvartal 2008.				wii			
Sega Superstar Tennis	simulacija tenisa	1. kvartal 2008.		ps3	360	wii	ps2		nds
Soul Calibur IV	borilačka	1. kvartal 2008.		ps3	360				
Splinter Cell: Conviction	akciona avantura	2. kvartal 2008.	pc		360				
Starcraft 2	strategija	2008.	pc						
Street Fighter IV	borilačka	2008.		ps3	360				
Super Smash Bros.Brawl	borilača	9. mart 2008.				wii			
The Ghostbusters	akciona avantura	4. kvartal 2008.	pc	ps3	360	wii	ps2		nds
Too Human	akciona avantura	1. kvartal 2008.			360				
Top Spin 3	simulacija tenisa	2. kvartal 2008.		ps3	360	wii			nds
Universe at War	RTS	januar 2008.	pc						
We Love Golf	simulacija golfa	1. kvartal 2008.				wii			
Wii Fit	platformska	1. kvartal 2008.				wii			
WoW: Wrath of the Lich King	MMORPG	2008.	pc						
Worldshift	RTS	2. kvartal 2008.	pc						

*Datumi važe za evropsko tržište



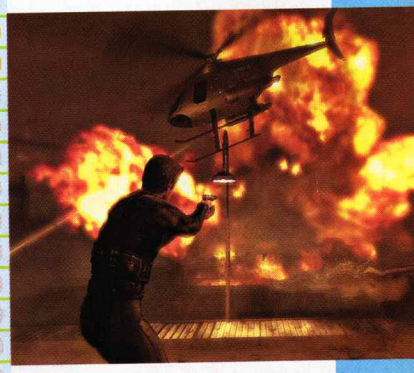


Lost Odyssey
Uskoro nam stiže novi RPG od ekipe zadužene za legendarni Final Fantasy. Još jedan razlog za kupovinu Xboxa 360?

The Spiderwick Chronicles
Od knjige preko filma do igre: Ima li nade da konačno bude napravljena dobra igra od filma? Teško...

Too Human
Najnovija SF akcija koja nam stiže iz kompanije Silicon Knights ostavila je sjajne prve utiske. Uskoro ćemo videti da li će igra zaista biti tako dobra.

Apollo Justice
Visoki sud ScreenFuna presudio je: ova Nintendo DS igra sjajno utiče na raspoloženje



The Bourne Conspiracy
Evo prilike da se oprobate u igri sa Mattom Damonom u glavnoj ulozi. Ukoliko ga ne volite iskoristite selfdestruct cheat

Ghostbusters: The Game
Još jedna igra po filmu: Poznati lovci pojuriće duhove na svim mogućim platformama

Drakensang: The Dark Eye
Drakensang RPG serijal je poznat samo okorelim igračima. E pa, stiže nastavak za njih.

Mobimania 2228

NARUČIVANJE SA FIKSNE MREŽE SEBI ILI DRUGIMA NA POKLON !
0900 77 88 77*
KORISNIČKI CALL CENTAR (10- 16h)
011 3971 545

mts telenor

SMS Kontakt centar : Pošaljite nam vaše komentare i pitanja sms-om na 4634. Cena 5 din+pdv.

Kompletan izbor sadržaja na mobilnom WAP sajtu
wap.melodije.net

MULTIMEDIJA | VIDEO | IGRE | MELODIJE | LINKOVI

MELODIJE
MP3, REAL AUDIO, POLIFONE

HITOVI
6234 Mile Kitić i Đogani - 4 strane sveta
6233 Seka Aleksić - Aspirin MEGA HIT
2697 Saša Kovačević - Ruka za spas
2698 Edo Maajka - To mora da je ljubav
2699 Juice - Brate Minli
2696 Rihanna - Umbrella
6047 Indy - Bato bre HIT
6062 Dejan Matić - Niko i neko HIT
6061 Blizanci - Tuto kompleto
6063 Koktel bend - Drugarice
6064 Milica Todorović - Zašto cura sedi sama
6065 Ana Kokić - Svejedno HIT
6056 Gwen Stefani - The Sweet Escape
6057 Beyonce - Irreplaceable HIT
6058 Justin Timberlake - My Love
6059 Eminem - Smack That HIT
6049 Mrgude - Slavica Ćukteras
6050 Poludela - Tanja Savić
2670 Blizanci - Laki
2217 Kolo Vlaško - Tradicionalne
6001 Ana Nikolić - Romale Romali
2569 Sergej Ćetković - Pogledi u tami
2305 Tradicionalna - Sprem te se četnici
6052 Sve je na prodaju - Saša Matić
6029 Tina - Kabrio porše
6025 Flamingosi - Lumperaj
6024 Hriste Bože - Tema iz Kosovskog boja
2672 PussyCat Dolls - Buttons
6027 Goga - Gaćice HIT
2089 Bože pravde - Himna

ZABAVNA
6066 Marija Šerifović - Molitva HIT
6067 Negativ - Prava Stvar
6068 Blizanci - Mambo Jumbo Serbiano
2601 Đogani - Jagode sa šlagom
2530 Đogani - Čekaj me kod kolima
2630 Funky G - Ponovo
2573 Dado Glišić - Sto bespuća
2529 Amadeus Band - Mesec dana
2385 Tijana Dapčević - Ona to zna
2634 Dado Glišić - Dišem al nisam živ
6028 Luis - Opa opa
2527 Trubači sa Guče - Lane moje
2607 Željko Joksimović - Michelle
2605 Željko Joksimović - Crnokosa
2512 Tijana Dapčević - Sve je isto ...
2617 Amadeus - Lažu te

TRADICIONALNE
2286 Marš na Drinu - Tradicionalna
2090 Hej sloveni - Himna
2216 Kolo Užičko - Tradicionalne
2410 Jos ne sviće rujna zora - Tradicionalna
2287 Moravac - Tradicionalna
2256 Zajdi zajdi - Tradicionalne
2252 Makedonsko devojče - Tradicionalne
2255 Tamo daleko - Tradicionalne

NARODNA
2616 Saša Matić - Ruzmarin HIT
2535 Viki Miljković - Mahinalno
6055 Luis - Slike u oku HIT
6042 Stoja - Od splava do splava
2534 Seka Aleksić - Đođi i uzmi me
2627 Stevan Anđelković - Blesava
2655 Tina - Zaljubljena HIT
2610 Mina - Muziku pojačaj
2615 Milica Todorović - Uporedi me
2625 Milica Todorović - Reci ja
2452 Tina Ivanović - Bunda od nerca
2620 Mile Kitić - Luda devojko
2590 Aco Pejović - Taksi
2641 Blizanci - Jednom Pokidano
2631 Jovana Pajić - Bmw
2515 Tanja Savić - Tako mlada
2589 Aco Pejović - Opušteno
2411 Darko Filipović - Ona, ona
6039 Indira Radić - Bio si mi sve
6018 Marko Bulat - Laž
6016 Jovana Pajić - Tako sam htela
2518 Slavica Ćukteraš - Prevari me
6048 Ista nam je tuga - Mira Škorić
6051 Povredi me - Nikola Roković
6041 Ljuba Aličić - Ciganin sam al najlepši
2621 Mile Kitić - Šampanjac

STRANA
2678 Fergie - London Bridge HIT
2541 Black eyed peas - Don't phunk with my heart
2679 Robbie Williams - Love Light HIT
2481 Gwen Stefani Feat. Eve - Rich Girl
2538 Gwen Stefani - Hollaback Girl
2540 Black eyed peas - Don't Lie
2682 Justin timberlake - Sexy Back
2533 Eminem - Ass like that
2062 Beyounce - Crazy
2060 50 Cent - In Da Club
2465 50 Cent - Candy shop
2571 Madonna - Hung up
2064 Britney Spears - Toxic
2673 RHCP - Dani California HIT
2507 The Chemical Brothers - Galvanize
2674 Beyonce - Deja Vu
2675 Madonna - Jump HIT
2624 Madonna - Sorry
2562 The Black Eyed Peas - My Humps

FILMSKA
2057 Sex i grad - Muzika iz serije HIT
2055 James Bond 007 - Muzika iz filma
2459 TV Dnevnik
2568 Bolji život - Muzika iz filma
2049 Floyd - Muzika iz filma
2460 Noblice - Reklama
2456 Ko to tamo peva
2458 Smogovci - Muzika iz serije

Ako želiš melodiju pod brojem 2535 pošalji:
Za MP3 pošalji **MP 2535** na 2228; Za POLIFONU MELODIJU pošalji **P 2535** u SMS poruci na 2228;
Za REAL AUDIO pošalji **AMR 2535** na 2230 Za MONOFONU MELODIJU za nokia i samsung pošalji **MN 2535**, za siemens pošalji **MS 2535**, za ericsson **ME 2535** na 2228

EFEKTI
MP3, REAL AUDIO

ĐANIJEVI FAZONI ZA MOB
7170 Auuu vrh poruka!
7171 Vrh poruka
7172 Javi se brate
7173 Vadi budalu
7174 Vadi budalu pesmica
7175 Zvoni ti fontele

ZVUCI ZA SMS PORUKE
7222 Gari, pisamce - novosadska poruka
7111 Ciga - Kume, stigla poruka, da častiš
7094 Slobina poruka - Poruka sa onog sveta
7226 Boratova poruka MEGA HIT
9038 Mafijaška poruka HIT
9013 Message, Message - ludačka poruka
7012 Policijska motorola HIT
7076 Policijska motorola 2 - Kolega javi se!

FAZONI ZA ZVONO
7218 Leskovačko zvono MEGA HIT
7168 Ne diraj mi telefon
7160 Mapet Šou - Manamana
7154 Traženje pedera
7093 Pijani miš EXTRA
7092 E brate javi se na fontele - BGD junky
7088 Kume daj da ti operem mobilni
9027 Techno BEBA
9044 Ludi hrčak

FAZONI IZ CRTANOG FILMA
7157 Sunđer Bob - Uvodna pesmica
7158 Sunđer Bob - Ze je za zezanje VRH
7062 Ptica trkačica
7064 Brzi Gonzales
7016 Ima li ludaka u tvojoj porodici?
7072 Hello my baby - Singing frog

FAZONI IZ FILMOVA
7001 Ajde da se drogiramo
7015 Balkanski špijun - Centrala
7019 Maratonci - Šta to radiš kume
7026 Telefon 1 - Žikina dinastija
7025 Radovan III - Fenomenalno
7028 Tesna koža - Šojić na aparatu
9034 Zona Sumraka

ZEZANCIJE
7138 Buci buci, za k..me povuci
7139 Šorka, cvet mladosti, utakmica
7011 Oj svijetla majska zoro (prđeži)
9021 Balkanski špijun zez telefonom
9040 Bosansko muvanje - Slađa

ZVUCI ŽIVOTINJA
7110 Vuk zavija
7081 Mačka skiči
9002 Delfin zvono
9003 Slon zvono
9005 Majmun zvono

Za REAL AUDIO pod brojem 7025 pošalji **AMR 7025** u sms poruci na 2228.
Za MP3 pod brojem 7025 pošalji **MP 7025** u sms poruci na 2228.

VIDEO
SPORT, SMEH

2013 KUĆE KOJE GOVORI

2030 LUDI MEDVED
2448 ĐANIJEV SUPER GO

1000 KUNG FU MAJMUN

2232 ĐANI REJVUJE

2389 MILIČIĆ I SUDIJE

1024 A VI KAKO TE?

2066 KRZNENA LOPTICA

2023 BAĆI DROGU

1033 ŠOJIĆ NA TELEFONU

2423 BACANJE PEGLE

2234 MATEMATIKA

2433 ARAPI I ZMIJA

2069 MUŠKO - ŽENSKE PRIČ

2032 VAKO SE ČITA

1029 UF...HM

1004 HER ŽIKA PAVLOVIĆ

1030 VESTI

1027 REPER IZ KOSTOLAC

2131 MURKAN I FERARI

2138 PRASE SPRINTER

2137 PAJSER PRELAZI PRUGU

2195 DEVOJKA NERVIRA

2196 ĐOLE PRDI

Za VIDEO KLIP pod brojem 1024 pošalji **V 1024** u sms poruci na 2228

ANIMACIJE

1021

1028

1027

1006

1083

1031

1030

Za ANIMACIJU pod brojem 1021 pošalji **ANI 1021** u sms poruci na 2228

KOLOR SLIKE
POZADINE ZA MOBILNI

6024

6026

2530

3757

3685

3445

2598

2557

2590

2101

2566

2565

3687

6065

2599

3502

6084

3478

3585

3473

3609

3686

3500

3446

3567

3556

3557

3547

3447

Za KOLOR SLIKE pod brojem 2531 pošalji **SL 2531** u sms-u na 2228

JAVA IGRE, APLIKACIJE

HITOVI

6056

OTPISANI
Tihi i Prle ponovo prže! U najboljoj pucačini za mobilni ikad!

HIT!

6057

NACIONALNA KLASA
U ulozi Flojda provoziš se u čuvenom fići i osvoji nacionalnu klasu.

HIT!

6043

LJUBAVNE SMS PORUKE
Skinite zbirku 200 ljubavnih SMS poruka odjednom !

HIT!

IGRE

6301

6323

6003

6005

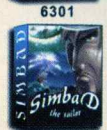
6007

6361

6305

6365

IGRE



6335

6324

6317

6348

6042

6363

6049

6350

Za proveru da li tvoj telefon podržava **JAVA** igru ili aplikaciju, poseti wap.melodije.net/isprobaj
Da bi dobio IGRU ili APLIKACIJU 2043 pošalji **JAVA 2043** u sms poruci na 2228.

sms:start
Najpopularniji SMS chat u Srbiji
70.000 ČLANOVA

:: S@VrŠeNo Z@ DeVoJkE :)
Mogu da te startuju samo osobe koje tačno odgovore na tvoja pitanja

:: IdE@LnO Za MuŠk@RcE ;)
Možeš videti fotografije devojaka pre startovanja

:: FoTo PrEtR@ŽiV@NjE :0
Za foto pretraživanje koristite komandu F

1na1 SMS DOPISIVANJE

Pošalji S BRAVO na 5335

Cena poruke samo 6 din + pdv !

MTS: Polifone i real audio melodije, kolor slike i animacije se naplaćuju sa 60 din+pdv; Monofone melodije sa 35 din+pdv; Video sa 75 din+pdv; MP3 sa 90din+pdv; JAVA: 150 din+pdv.
Telenor: Cena slanja sms poruke je 60 din+pdv za sve sadržaje. JAVA sadržaji se dodatno tarifiraju sa 110 din+pdv prilikom preuzimanja.

Za podešavanje GPRS-a pozovite korisnički centar:
Telenor: 9863, MTS: 789

Tarifiranje 0900: 30 DIN+PDV
Poziv + svaki minut

Cheats

pc

Need for Speed ProStreet

U career meniju odaberite CODE ENTRY i kliknite na SECRET MODE. Otkucajte sledeće komande i pritisnite Enter. Neki kodovi mogu se korisititi samo jedanput u karijeri.

Cheats

Dodaje 10.000 dolara
CASHMONEY

5 repair markera
SAFETYNET

Otključavanje svih bonusa
UNLOCKALLTHINGS

Otključavanje Chevrolet Chevelle SS
HORSEPOWER

Besplatan Collector's Edition Upgrade
COLLECTORSED&

Dodaje 10.000 dolara plus bonus kola
REGGAME

Otključavanje Coke Zero Volkswagen Golf GTI
ZEROZEROZERO

Otključavanje Audi TT3.8 Quattro
ITSABOUTYOU

Otključavanje Mitsubishi Lancer Evolution
MITSUBISHIGOFAR

Otključavanje Castrol Syntec Decal
CASTROLSYNTEC

Otključavanje Energizer Lithium Decal
ENERGIZERLITHIUM

Otključavanje Energizer Lithium Dodge Viper
WORLDSLONGESTLASTING

Avencast: Rise of the Mage

Da bi varali u igri treba da otkucate sledeće komande u konzolu koja se otvara pritiskom na taster „;".

Cheats

Dodavanje Advancement poena
cheat("advance",amount)

Dodavanje Experiencea
cheat("experience",amount)

Dodavanje Soul Magica
cheat("spell",amount)

Dodavanje Blood Magica
cheat("strength",amount)

Full Healts (Revive Dead)
cheat("health")

Full Mana
cheat("mana")

Give Guilders
AddGold(mc_ID,amount)

God Mode Off
SetImmortal(mc_ID,0)

God Mode On
SetImmortal(mc_ID,1)

Promena Movement speeda
SetMoveSpd(mc_ID,amount)

Cover Map
CoverMap()

Reveal Map
UncoverMap()

Import Hero
ImportHero("name")

Export Hero
ExportHero("name")

Warhammer 40K: Dawn Of War – Soulstorm

Da biste mogli da varate dodajte „-Dev" u komandnu liniju shortcuta. Npr. "C:\Dawn of War – Soulstorm\Soulstorm.exe" -Dev

Tokom igre, pritisnite CTRL + SHIFT + ~ (tilda) i otkucajte sledeće kodove. Pazite na mala i velika slova. Ako želite da varate u skirmish modu morate aktivirati Allow Cheats na Yes.

Cheats

Uklanjanje Fog of War
FOW_RevealAll

Uklanjanje Foga
fog_toggle

Aktiviranje Instant Builda
sd_instant_build = 1

Deaktiviranje Instant Builda
sd_instant_build = 0

ZA SKIRMSISH MOD
Povećajte power
cheat_power(#)

Povećajte requisition
cheat_requisition(#)

Cela mapa
cheat_revealall

Samouništenje
cheat_killself

Uklanjanje taskbara
taskbar_hide

Prikazivanje taskbara
taskbar_show Show Taskbar

Gears of War

Odmah vas upozoravamo da korišćenje cheatova onemogućava osvajanje achievementa. Korisnici XP-a, terba da odu u folder C:\Documents and Settings\[USERNAME]\My Documents\My Games\Gears of War for Windows\WarGame\Config i otvore WarInput.ini u Notepadu i dodaju sledeće komande:

Cheats

[Engine.Console]
ConsoleKey=Tilde
TypeKey=Tilde
MaxScrollbackSize=1024
HistoryBot=-1
bEnableUI=True

Korisnici Viste će WarInput.ini fajl naći u [USERNAME]\Documents\My Games\Gears of War for Windows\Wargame\Config i otkucati iste komande kao i za XP.

Startujte igru, pritisnite tildu (~) i otkucajte sledeće komande:

Cheats

Povećajte Marcusov default Health na bilo koju vrednost (#)
set WarfareGame.Pawn_COGMarcus DefaultHealth #

Povećajte Domov default Health na bilo koju vrednost (#)
set WarfareGame.Pawn_COGDom DefaultHealth #

Povećajte Karminov default Health na bilo koju vrednost (#)
set WarfareGameContent.Pawn_COGCarmine DefaultHealth #

Povećajte Minhov default Health na bilo koju vrednost (#)
set WarfareGameContent.Pawn_COGMinh DefaultHealth #

Povećajte Bairdov default Health na bilo koju vrednost (#)
set WarfareGameContent.Pawn_COGBaird DefaultHealth #

Povećajte Coleov default Health na bilo koju vrednost (#)
set WarfareGameContent.Pawn_COGGus DefaultHealth #

Promenite clip size na semi-automatic
set warfaregame.weap_locustassaultrifle magsize #

Promenite clip size na standard handgun
set warfaregame.weap_cogpistol magsize #

Dodajte granate
set WarfareGame.Weap_Grenade magsize #

Povećajte metke za lancer
set WarfareGame.Weap_AssaultRifle magsize #

Povećajte metke za magnum
set warfaregame.weap_locustpistol magsize #

Povećajte metke za snajper
set WarfareGame.Weap_SniperRifle magsize #

Povećajte metke za torque bow
set WarfareGameContentWeapons.Weap_Bow magsize #

Povećajte metke za sačmaru
set warfaregame.weap_shotgun magsize #

ps2

Manhunt 2

Ne savetujemo vam da preskačete nivoe u igri ali ako želite da igrate bilo koji level u bilo kojem trenutku, primenite sledeći postupak

Cheats

Otključava sve levele
Gore, gore, dole, dole, levo, desno, levo, desno

PIMP MY PC

Iz ventilacionih kanala dopire stilizovano svetlo. PC radi punom snagom, ali se ne čuje. Jedinstven dizajn vašeg kućišta zadiviće komšije. Evo saveta kako da od dosadne sive kante napravite atrakciju.

Sigurno ste bar jednom poželeli da vaša „kanta", kako nazivate kućište, deluje malo atraktivnije. Na sreću, dosadne, sive PC kante mogu postati prošlost uz malo truda i ulaganja. Podučićemo vas kako da od kućišta napravite pravu diskoteku koja će imati specijalno hlađenje i radiće tiho kao da prede. Komponente i delove koje ćemo vam predstaviti, doduše, nije lako naći na našem tržištu jer se brzo razgrabe čim se pojave. Ali, ukoliko ste uporni...

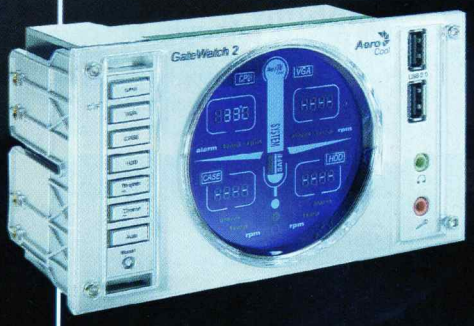
PSST!

Izolujte svoju mašinu! Veoma zgodna stvar koja vam može pomoći da se računar ne čuje kao veš-mašina jesu specijalne podloge, koje umanjuje brujanje kućišta, a samim tim i vaše nerviranje. Izrađene su od flisa i ravnomerno se raspoređuju unutar samog kućišta.
Set sadrži nekoliko komada različitih veličina, pa su pogodne za korišćenje u bilo kojoj vrsti kućišta (mini, midi, tower) Cena se kreće od 30 evra. Široku ponudu ovih proizvoda možete da pronađete na www.be-quiet.net

Što je pokrivena podloga veća, brujanje kućišta biće slabije

BOARD COMPUTER

Aerocool Gatewatch 2 povezan je sa svim komponentama u vašem računaru i radi na njihovom monitoringu. Kada montirate ovu spravu na kućište, pogledom na ekran dobićete sve važne informacije o temperaturi unutar kućišta, zagrejanosti procesora i matične ploče kao i o brzini svih priključenih ventilatora. Ako kontrolni board computer otkrije neku grešku (pregrevanje, prekid rada ventilatora), signalizirače to aktiviranjem alarma. O tome da je Gatewacth 2 dobro osmišljen uređaj, govori i podatak da se desno od displeja nalaze dva USB 2.0 porta i jedan ulaz za slušalice i mikrofon. Okrugli displej sa prečnikom od sedam centimetara može da se zatamni po želji i da izgleda kao displej nekog sportskog automobila.
Ovo je postignuto primenom sočiva koja optički povećavaju displej. Cena je oko 50 evra. www.aerocool.com.tw



Board computer može se naći u metaliksivoj ili crnoj boji

NEK SVI VIDE

Čemu služi cool ventilator ako ga niko ne vidi? Ugradite bočna vrata sa prozorom i tako obezbedite odličan pogled na unutrašnjost kućišta. Stranice kućišta nudi kompanija Chieftec za mini, midi i tower kućišta. Prozor je od akrila i ima slot za dodatni ventilator. Samo staklo može da se izvadi, da bi se eventualno ukrasilo nekom gravurom. Vrata su opremljena i bravom koja sprečava neželjeno prodiranje tuđih prstiju u unutrašnjost vašeg računara. Cena se kreće (zavisno od veličine) oko 30 evra. www.chieftec.eu

Džaba vam modovana unutrašnjost kućišta ako nemate providnu stranicu koja pruža pogled na nju

JAGODA NA VRH ŠLAGA

U prodaji se mogu naći i specijalni navoji za PC kućišta kojima ćete pričvrstiti stranice. Navoji po imenu Gladiator ili Skull izgledaće prokleto cool i vašem računaru daće onaj završni glanc. Navoji su u obliku lobanje ili glave gladijatora i odgovaraju kućištu ili grafičkoj kartici. Šest komada prodaje se po ceni od dva evra. Možete da ih nabavite na **www.hardware-rogge.com**. Više vam se dopadaju vanzemaljci ili vikinzi? Onda treba da potražite na **www.pc-cooling.de**. Set od šest glava prodaje se po ceni od tri evra.

Mali detalji kao što su ovi specijalni navoji pojačavaju opšti utisak

ORIGINALNI MOUSEPAD

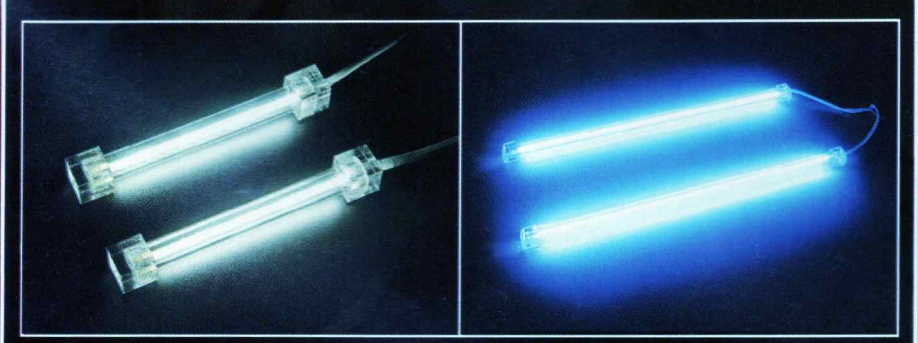
Momci sa **www.pimp-my-pad.de** od jednolične podloge za miša napraviće unikat. Odredite sami šta želite da bude naslikano na podlozi pomoću specijalnog pad-makera na web sajtu, ubacite sopstvene slike ili uzmite gotove predloge i prilagodite tekst po izboru za svoju buduću podlogu. Svoj primerak podloge možete da prikažete u galeriji ili da ga ponudite na prodaju. Ovaj cool mousepad podlogu možete imati po ceni od 30 evra.

LIGHTSHOW

Revoltecsov ventilator izrađen je od specijalnog materijala i, pored svoje osnovne funkcije, on i sija. Možete ga nabaviti u tamnosivoj, tamnozelenoj, tamnocrvenoj i tamnoplavoj boji. Kuleri su prečnika od osam do dvanaest centimetara, a brzina okretanja krilaca je različita, zavisno od modela. Manji modeli rotiraju i do 2.000 obrtaja, veliki samo do 1.200. Cena se kreću od 10 evra, pa naviše. Zanimljivo je da se krilca mogu kupiti posebno, a sve to na **www.recvoltec.com**

Za ravnomernu rasvetu unutrašnjosti kućišta preporučujemo neonska svetla. Cevi za osvetljenje mogu se nabaviti u bilo kojoj boji. Pored standardnih boja crvene, zelene i plave, Revoltec vam nudi i ultraljubičastu, belu i žutu. Prednost ovih katoda je u njenoj dugotrajnosti, vek im je i do 20 godina, a pri tom troše veoma malo energije. Neonke rade na 12 V i priključuju se preko napajanje računara (4-pina). Neonke dužine 12 centimetara (Twin-Set) troše i do 3 W struje. Cool efekat postiže se ako u kućištu imate lampu sa crnim svetlom koja osvetljava fluorescentne kablove i spojeve. Ovaj set prodaje se po ceni od 15 evra, a neonke od 30 centimetara za 17 evra.

Praktično: Uz četiri LED diode lako ćete primetiti da li se ventilator okreće ili ne



Revoltecove neonke možete da kupite pojedinačno ili u twin-setu

ZAO GLODAR

Ono što je kovaču čekić, to je igraču – miš. Igrači su već odavno shvatili da miš nije periferni uređaj, a Razer Lachesis je prava stvar za njih. Sa osetljivošću od čak 4.000 dpi i Razer 3G laserom preciznost ovog miša je fantastična, što će se naročito primetiti u first-person shooter igrama. Oni što ekstremno dobro izgleda na ovom mišu je to što scroll točkić i razer-logo svetle u beloj ili plavoj boji. **www.razerzone.com**

Razer Lachesis je miš za prave igrače!

PIMP MY DESKTOP

www.themexp.org
www.myvistathemes.com
vista-themes.net
www.themeworld.com

MODDING FREAK NA NETU

www.modnews.ru
www.modshop.net
www.hardocp.com
www.modders-inc.com
www.pcapex.com

Tekst: T.P.

Fantastičan kvalitet slike

Bilo da koristite računar za ozbiljan rad ili za igranje video igara, novi LG monitor od 24 inča sa oznakom L246WH-BN prava je stvar za vas. Sa nativnom rezolucijom od čak 1.920x1.200 piksela ovaj wide-screen monitor ima brzinu odziva piksela od svega 5 ms garantujući fantastičan kvalitet slike u video igrama! Ali, njegova najbolja osobina jeste HDMI ulaz, što znači da na njega možete direktno da priključite PlayStation 3 i da se igrate u Full HD rezoluciji 1080p. Jedino što će vam možda zasmetati jeste cena od 45.000 dinara.

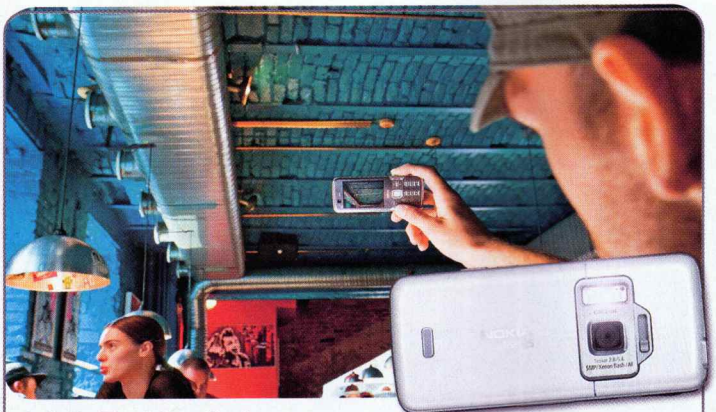
www.pinsoft.com

Grafička sa rezervnom snagom

Xpert Vision nudi dva nova GeForce 8800 modela. Obe PCI Express kartice imaju HDMI izlaz i tako mogu da puštaju HD video materijal. Za to vam je, ipak, potreban HD-DVD ili Blu-Ray plejer kao i displej sa HDMI ulazom. Model GeForce 8800 GR Sonic namenjen je overklokerima i može da izdrži frekvenciju procesora i do 650 MHz. Specijalnim sistemom hlađenja kartica treba da bude veoma tiha, a proizvođač navodi nivo buke od maksimalno 29,5 dB što vas sigurno neće nervirati. Tiša varijanta je jedino tečno hlađenje. Zahvaljujući DirectX 10 podršci, moći ćete da poterate najnovije igre u punom sjaju sa svim uključenim efektima. Standardna verzija kartice prodaje se po ceni od 230 evra, a overklokovana po ceni od 250 evra.

www.xpertvision.com

Xpert Vision je spremio nove grafičke za klokovanje



N95 light

Novi "finac" izgleda odlično i prilično je lagan

Nokia je predstavila novi mobilni telefon pod oznakom N82. Karakteristike zaista izgledaju obećavajuće, a počećemo sa Carl Zeiss autofokus kamerom rezolucije 5 megapiksela sa ksenonskim blicem. Tu je HSDPA podrška sa video pozivima. Interna memorija je oko 100 MB, a nadogradiva je putem microSD kartica do 4 GB. Ogroman TFT ima displej od 2,4 inča, prikazuje 16 miliona boja i to u QVGA rezoluciji. Što se tiče ostalih karakteristika, one su manje-više identične onima na N95, pa je ovo praktično isti telefon samo nije slajder već monoblok. Dakle, tu su GPS sa mapama, Nokia Maps aplikacija, VGA rezolucija video snimanja do 30 fps, TV izlaz, wireless kompatibilnost sa Symbian aplikacijama i drugo. Očekivana cena na tržištu je oko 450 evra.

www.nokia.com

Eksterna memorija

Morate da prekinete instalaciju igre jer vam je hard disk pun? Verbatim na tržište donosi nove eksterne hard diskove od 2,5 i 3,5 inča koji se priključuju preko USB 2.0 porta. Hard diskovi od 2,5 inča veličine su dlana i kapaciteta 120, 160 i 250 GB. Zahvaljujući skladnim dimenzijama i aluminijumskom kućištu ovi diskovi savršeni su za potrebe na putu. Eksterni diskovi od 3,5 inča su kapaciteta od 500, pa do čak 750 GB, što je dovoljno za čak 750.000 minuta muzike! Manji modeli eksternih hard diskova mogu da se nađu već po ceni od 90 evra, a veći od 120 evra pa naviše.

www.verbatim.com

Dodatni memorijski prostor za poneti

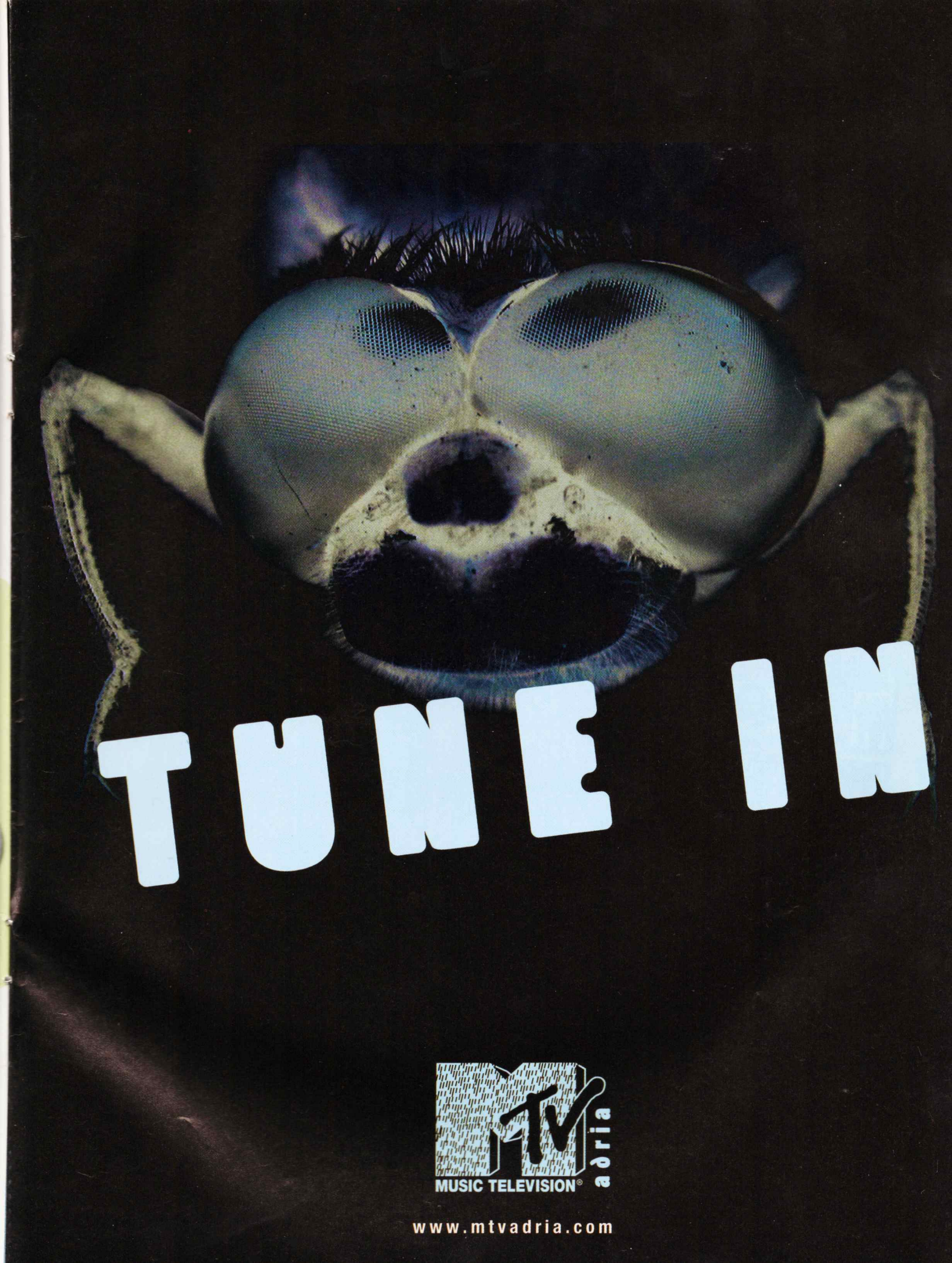
Bežične majice

Pun signal!

Zanimljive majice možete da kupite u online shopu na adresi www.thinkgeek.com. Jedna od njih automatski traži bežične mreže, a na prednjoj strani čak pokazuje jačinu prijema. Kada je uključen WLAN znak antene, na sredini majice uključuje se svetlo. Lukovi sa strane ukazuju na jačinu signala. Kada perete majicu treba samo da skinete svetleću aplikaciju. Posle pranja je, jednostavno, ponovo namestite pomoću čičak trake.

Druga majica, na primer, ima ekvilajzer, koji se pomera. Nažalost, ne u ritmu muzike, ali izgleda odlično. Majica koja pokazuje jačinu WiFi signala prodaje se po ceni od 30 dolara (21 evro), dok je cena ekvilajzer majice 40 dolara (28 evra). Isplati se zaviriti u ovaj šop sa veoma zanimljivim proizvodima. Još kad bi prošli carinu...

Tekst: Lazar Parić


TUNE IN
MUSIC TELEVISION®
adria
www.mtvadria.com

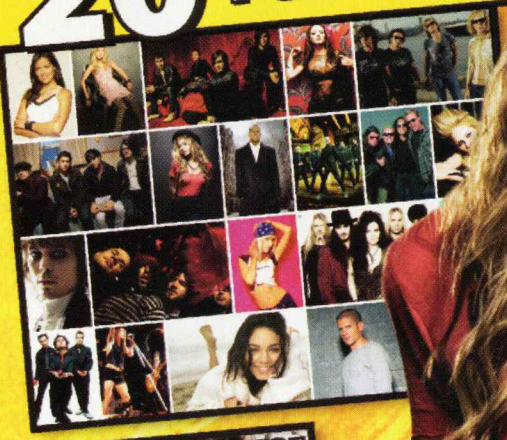
U PRODAJI!

BRAVO SPECIAL

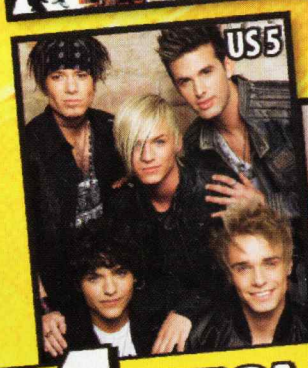
Broj 2
59 RSD, 1€,
2 KM, 20 DEN

POSTERI

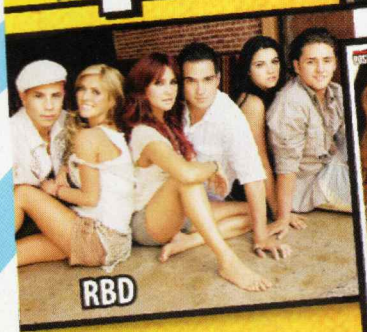
20 POSTERA



59 DINARA



4 MEGA POSTERA



Totalno bombastično!

Januar 2008 • izlazi tromesečno
9 771820 567004 00002
COLOR PRESS GROUP

Beowulf

4

Beowulf za mobilne telefone klasična je hack&slash igra sa platformskim elementima gameplaya. Kontrolni sistem je dobar, pa je upravljanje veoma jednostavno. Igra ima 14 nivoa, ali svaki put kada poginete, vraćate se na početak nivoa. Grafika je takođe dobra, tako da je zabava zagarantovana. Beowulf možete skinuti sa www.mtsmondo.com/gamezone za 200 dinara.

Šta je bolje? Film ili igra? Teško je reći

Tetris Mania

5

Tetris sa najboljom grafikom i zvukom do sada

Jeste, jeste, još jedan tetris, ali ovaj stvarno super izgleda. Blokove rotirate pomoću OK tastera, a pomerate ih navigacionim tasterom. Igra ima više modova: Cascade, Fusion i Sticky. U prvom je potrebno očistiti što više linija odjednom i to jednim blokom, u drugom imate prepreke od sivih kockica koje treba ukloniti, dok su u Sticky modu blokovi sastavljeni od različitih boja, pa ih treba spajati ne samo po obliku već i po bolji. Tetris Maniu možete skinuti sa www.mtsmondo.com/gamezone za 200 dinara.

Vampires Dawn

4-

Uskočite u ulogu vampira Vincea, antiheroja koji mrzi ljude, i uz pomoć mača i magije sačuvajte svoju bledu kožu! U borbi protiv ljudi koji žele da vas uniište pomoći će vam dvojica sluga. Akciono-avanturističku igru Vampires Dawn: Deceit of the Heretics možete da nabavite na sajtu www.jamster.co.uk za 5 evra.

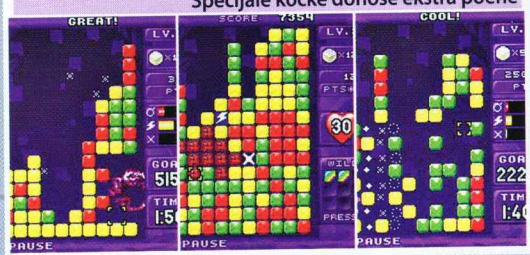
Ako ste se napili dovoljno krvi, iskorisite specijalne napade

Block'd

4

U logičkoj igri Block'd treniraćete spretnost prstiju i talenat za kombinatoriku. Slagalica se rešava tako što se spajaju kockice iste boje. Da biste imali najbolji rezultat, potrebno je da povežete što više kockica iste boje. Na raspolaganju su vam dva igračka moda: Speed Trial i Marathon. Za 5 evra Block'd možete skinuti sa www.jamster.co.uk

Specijale kocke donose ekstra poene



Rayman 3

5-

Poznati junak sa PC-a i konzola stiže i na mobilne telefone. Ovo je klasična platformska igra podeljena u nekoliko svetova, a svaki od njih na više nivoa. Kvalitet grafike i zvuka je odličan, a tu su čak i animirane međusekvence. Rayman 3 možete skinuti sa mtsmondo.com/gamezone za 200 dinara.

Poznati junak bez ruku i nogu sada i na mobilnom telefonu

Lego Escape

3+

Ako ste pomislili da ova igra liči na Lego Star Wars, varate se. U pitanju je još jedan tetris klon. Vi ste Lego čovečuljak zarobljen na dnu rupe, a da biste se popeli na vrh, morate sagraditi konstrukciju od padajućih blokova. Interesantno, ali već viđeno. Lego Escape možete skinuti sa www.mtsmondo.com/gamezone za 200 dinara.

Kocka do kocke – Lego

EKSKLUZIVNI TEST NA 4 STRANE!!!
NOKIA N82
Mobi

PREMIJERA!!!
NOKIA 7900
CRYSTAL PRISM

mobilaja 3363

mobilna zabava bez granice ››› www.mobilaja.com

ZA SVA VAŠA PITANJA, KOMENTARE I SUGESTIJE
mobilaja CALL CENTAR: 011/35 37 540
(radno vreme PONEDELJAK – PETAK, od 9 do 16 časova)

telenor mts ...to the max

0900/22 33 63

DOSTUPNO PREKO 062, 063, 064 I 065 MREŽE I SA FIKSNE MREŽE PREKO 0900 BROJA!
POLIFONE, REALNE, MP3 MELODIJE, SLIKE U BOJI, ANIMACIJE MOŽETE DA NARUČITE I PUTEM SMS-a!

MELODIJE

MONOFONE POLIFONE — Novo! — REALNE MP3

NAJNOVIJI HITOVI

1760 Dara Bubamara – Zidovi ✶
1759 Dara Bubamara – Dodirni me ♫
1758 Indy & Bojan Bjelić – Ekspresno ✶
1732 Dejan Matić – Niko i neko ♫
1712 Donna Ares – To mi nije trebalo ✶
1713 Saša Matić – Sve je na prodaju ♫
1695 Aco Pejović – Neverna ✶
1696 Aco Pejović – Jelena ♫
1727 Ana Kokić – Svejedno ✶
1728 Ana Nikolić – Devojka od čokolade ♫
1730 Danijela Vranić – Da ne vidi ona ✶
1731 Danijela Vranić – Voli me, ne voli ♫
1733 Emina Jahović – Dal ona zna ✶
1734 Željko Samardžić – Posle duge veze ♫
1735 Indy – Bato bre ✶
1736 Keba – Ti hodaš sa njom ♫
1737 Maja Marijana – Crni pantner ✶
1738 Milica Todorović – Zašto cura sedi sama
1739 Slavica Ćukteraš – Mrgud ✶
1740 Slavica Ćukteraš – Ćiribu, ćiriba ♫
1741 Tanja Savić – Poludela ✶
1710 Aco Pejović – Litar krvi ♫
1711 Bata – Kako starim sve te više volim ✶
1704 Tina Ivanović – Kabrio Porše ♫
1703 Tina Ivanović – Extra ✶
1705 Tina Ivanović – Zaljubljena ♫
1699 Darko Radovanović – Nevera ✶
1700 Goga Sekulić – Gaćice ♫
1693 Blizanci – Laki ✶
1697 Ana Kokić – Čujem da ♫
1698 Ana Kokić – Mojne mala ✶
1701 Nikola Roković – Ja sam tvoj ♫
1702 Ljuba Aličić – Vrati se na mesto zločina
1643 Nikola Roković – Oprosti mojoj mladosti
1650 Marta Savić – Erotica ✶
1651 Ivkova slava – Nesanica ♫
1689 Aca Lukas – Ti dobro znaš ✶
1691 Aca Lukas – Udari prva ♫
1639 Zvezde Granda – Tamo daleko ✶
1638 Severina – Moja štikla ♫
1603 Saša Matić – Ruzmarin ✶
1610 Mina – Seksi robot ♫
1630 Mile Kitić – Vidi se ✶
1629 Amadeus Band – 100% ♫
1624 Sinan Sakić – Lepa do bola ✶
1623 Elma – Gradske priče ♫
1622 Osman Hadžić – Pita me pamet ✶
1621 Luna – Šećeru ♫

ZVEZDE GRANDA

1694 Stevan Anđelković – Anđela ✶
1615 Milica Todorović – Uporedi me ♫
1661 Milica Todorović – Reci ja ✶
1614 Jovana Pajić – BMW ♫
1613 Jadranka Barjaktarović – Laka ✶
1576 Tanja Savić – Tako mlada ♫
1633 Stevan Anđelković – Cveće za nju ✶
1632 Stevan Anđelković – Blesava ♫
1612 Branislav Mojićević – Stara ljubav ✶
1575 Tanja Savić – Zašto me u obraz ljubiš
1573 Slavica Ćukteraš – Prevari me ✶
1554 Nemanja Nikolić – Bebo moja ♫
1465 Darko Filipović – Ona, ona ✶

DOMAĆI HITOVI

1605 Seka Aleksić – Moje prvo neverstvo
1604 Seka Aleksić – Iskoristi moje mane
1599 Dado Glišić – Sto besputa
1597 Bon Ami – Magla
1596 Bojan Tomović – Motorola
1608 Đogani – Oženi me
1589 Viki Miljković – Mahi, mahi
1585 Seka Aleksić – Kad čujem korak tvoj
1581 Viki Miljković – Obeležena
1594 Flamingosi – Ljubav
1515 Sejo Kalač – Ala ala
1463 Aco Pejović – Opušteno
1568 Goga Sekulić – Sexy Biznismen
1566 Đani – Sve mi tvoje nedostaje
1543 Jelena Karleuša – Slatka mala
1533 Aco Pejović – Taxi
1305 Željko Joksimović – Lane moje
1349 Ceca – Pazi s kim spavaš
1338 Ceca – Gore od ljubavi
1350 Ceca – Trula višnja
1539 Nataša Bekvalac – Ponovo
1565 S. Bajrami – Kakvo telo Selma ima
1547 Ana Bekuta – Brojanica
1528 Nataša Bekvalac – Nikotin
1496 Tijana Dapčević – Zemlja mojih snova
1517 Amadeus – Ona i ja
1518 Boža Nikolić – Ikona
1380 Đ. Merlin & Ž. Joksimović – Supermen
1499 Željko Samardžić – Ljubavnik
1378 Indira Radić – Moj živote dal si živ
1166 Tomislav Čolović – Mali mrav
1144 Š. Matić – Neke ptice nikad ne polete
1139 Šako Polumenta – Dišem za tebe
1115 Novica Zdravković – Šplavovi
1071 Indira Radić & Alen – Lopov
1057 Halid Bešlić – Neću neću dijamante
1058 Halid Bešlić – Prvi poljubac
1004 Ado Gegaj – Okreni moj broj
1156 S. Sakić – Sve je postalo pepeo i dim
1122 Osman Hadžić – Ti mene ne voliš
1086 Ljuba Aličić – Ciganin je al' najlepši
1415 Srđan M – Tebi moja mazo
1001 187 – Sex
1040 Đogani – Na silu
1000 187 – Nikad nećes znati

FILMOVI I SERIJE

1489 Crtani – Sunđer Bob Kockalone ✶
1406 Serija – Čari ♫
1404 Film – Gospodar prstenova ✶
1246 Film – Titanic ♫
1405 Serija – Sex & Grad ✶
1487 Crtani – Duško Dugouško ♫
1240 Film – Dobar, loš i zao
1242 Film – Kum
1243 Film – Rocky
1245 Film – TAXI 3
1247 Film – Halloween
1266 Film – Mission Impossible
1230 Crtani – Simpsons
1459 Film – Terminator
1460 Film – James Bond
1461 Serija – Adams Family

STRANI HITOVI

1757 Rihanna feat. Jay-Z – Umbrella ✶
1756 Linkin Park – What I've done ♫
1706 Lordi – Hard Rock Hallelujah ✶
1563 Arash – Boro Boro ♫
1560 50 CENT – Candy shop ✶
1755 Nelly Furtado – Say it right ♫
1754 Pussycat Dolls – Buttons ✶
1725 Bob Sinclar – World hold on ♫
1726 Red Hot Chili Peppers – Dani California
1714 Akon – I wanna love you ♫
1715 Akon feat. Eminem – Smack That ✶
1716 Amy Winehouse – Rehab ♫
1717 Avril Lavigne – Girlfriend ✶
1718 Beyonce – Irreplaceable ♫
1719 Eric Prydz vs Floyd – Proper education
1720 Gwen Stefani – The sweet escape ♫
1721 Jennifer Lopez – Que hiciste ✶
1722 Justin Timberlake – My love ♫
1723 Kaiser Chiefs – Ruby ✶
1724 Pink – U + Ur hand ♫
1707 Christina Aguilera – Ain't no other man
1708 Nelly Furtado – Maneater ♫
1607 Madonna – Hung up ✶
1590 Daddy Yankee – Gasolina ♫
1562 Shakira – La tortura ✶
1616 Madonna – Sorry ♫
1617 Shakira – Hips don't lie ✶
1557 Helena Paparizou – My number one ♫
1592 Arash & Rebecca – Temptation ✶
1606 Sean Paul – We be burnin ♫
1535 Chemical Brothers – Galvanize ✶
1476 Eric Prydz – Call on me ♫
1400 O-zone – Dragostea din tei ✶
1403 Benny Benassi – Satisfaction ♫
1561 Eminem – Ass like that ✶
1536 Green Day – Boulevard of broken dreams
1521 Tarkan – Dudu ✶
1394 Maroon 5 – This love ♫
1395 Beyonce – Naughty girl ✶
1397 50 CENT – If I can't ♫
1346 Ruslana – Wild Dance
1296 Survivor – Eye of the Tiger
1335 Britney Spears – Everytime
1252 Jamelia – Superstar
1224 Britney Spears – Toxic
1220 Aventura – Obsesion
1282 Robbie Williams – Feel
1263 Metalica – St. Anger
1253 James Brown – I feel good
1239 Evanescence – Bring me to life
1236 Eric Clapton – Layla
1228 Coca Cola – Chiuahua
1217 50 CENT – P.I.M.P.
1248 Frank Sinatra – Strangers in the night

TRADICIONALNE

1172 Tradicionalne – Bože pravde
1175 Tradicionalne – Marš na Drinu
1177 Tradicionalne – Moravac
1180 Tradicionalne – Užičko kolo
1019 Bijelo Dugme – Đurđevdan
1213 Himna – Crvena Zvezda
1214 Himna – Partizan

MONOFONE MELODIJE: Ukoliko želite melodiju pod brojem 1695 (Aco Pejović – Neverna), a imate NOKIU ili SAMSUNG otkucajte ***MN 1695***, SIEMENS otkucajte ***MS 1695***, EMS telefon SONY ERICSSON, ALCATEL, MOTOROLA ili PANASONIC otkucajte ***ME 1695*** i pošaljite na **3363** bez obzira kojoj mobilnoj mreži pripadate.
POLIFONE MELODIJE: Ukoliko želite polifonu melodiju pod brojem 1603 (Saša Matić – Ruzmarin), otkucajte ***P 1603*** i pošaljite na **3363**.
REALNE MELODIJE: Ukoliko želite realnu melodiju pod brojem 1576 (Tanja Savić – Tako mlada), otkucajte ***A 1576*** i pošaljite na **3363**.
MP3 MELODIJE: Ukoliko želite MP3 melodiju pod brojem 1563 (Arash – Boro Boro), otkucajte ***M 1563*** i pošaljite na **3363**.
Monofone, polifone, realne i MP3 melodije možete da naručite i preko fiksne mreže pozivanjem broja **0900/22 33 63**.

JAVA IGRE

eXtra!

MEGA HIT!

1046 Rambo® On Fire
1001
1025
1026
1034
1035
1047
1048
1049
1050
1053
1057
1058
1061
1062
1056 Age of Empires® II Deluxe

MEGA HIT!

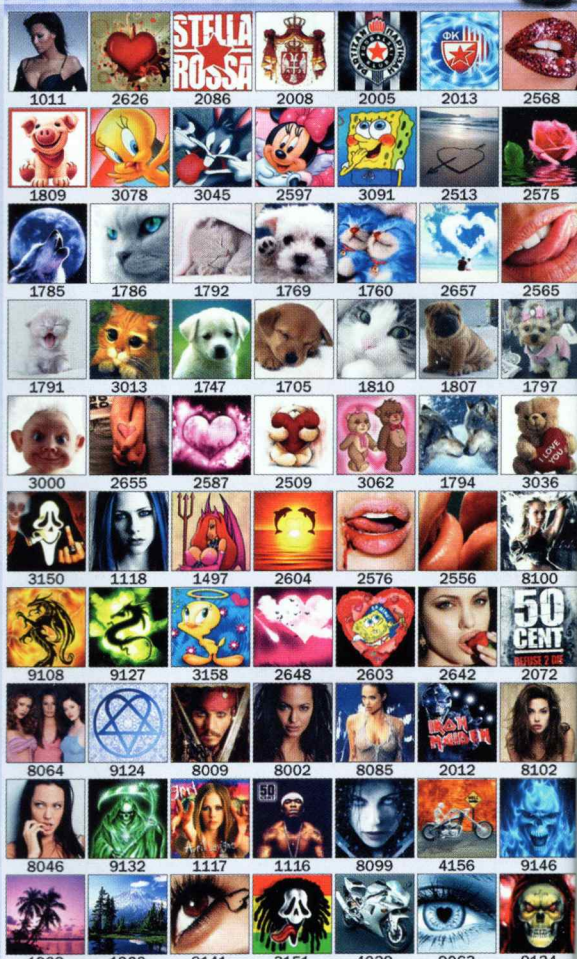
JAVA IGRE: Ukoliko želite igru pod brojem 1046 (Rambo® On Fire), otkucajte ***J 1046*** i pošaljite na **3363** (samo preko 064 i 065 mreže).
JAVA igre možete da naručite i pozivanjem broja **0900/22 33 63**. Spisak podržanih telefona možete pronaći na web adresi **www.mobilaja.com**.

CRNO BELE SLIKE

CRNO BELE SLIKE: Ukoliko želite sliku pod brojem 1581, a imate NOKIU ili SAMSUNG otkucajte ***SN 1581***, SONY ERICSSON otkucajte ***SE 1581***, SIEMENS otkucajte ***LS 1581*** i pošaljite na **3363**. Slike možete da naručite i pozivanjem broja **0900/22 33 63**.

POKLONITE NEKOM... Ako želite možete da **poklonite** nekom na svojoj ili na drugoj mreži melodiju ili sliku! Na kraju poruke samo dodajte razmak i broj telefona kome šaljete poklon, na primer da bi melodiju pod brojem 1234 poslali na NOKIA telefon sa brojem 063/111222 otkucajte: ***MN (razmak) 1234 (razmak) 063111222*** Ovo možete da uradite i pozivanjem broja **0900/22 33 63**.

SLIKE U BOJI



1011 2626 2086 2008 2005 2013 2568
1809 3078 3045 2597 3091 2513 2575
1785 1786 1792 1769 1760 2657 2565
1791 3013 1747 1705 1810 1807 1797
3000 2655 2587 2509 3062 1794 3036
3150 1118 1497 2604 2576 2556 8100
9108 9127 3158 2648 2603 2642 2072
8064 9124 8009 8002 8085 2012 8102
8046 9132 1117 1116 8099 4156 9146
1928 1920 9141 3151 4039 9063 9134

SLIKE U BOJI: Ukoliko želite sliku u boji pod brojem 2008 (na slici je grb Srbije), otkucajte ***S 2008*** i pošaljite na **3363** bez obzira kojoj mobilnoj mreži pripadate.
Slike u boji možete da naručite i preko fiksne mreže pozivanjem broja **0900/22 33 63**.

KREIRAJTE SOPSTVENI LOGO!

KL1 Jelena KL3 Ivana KL4 Nikola KL7 Bojana KL8 Mladen KL9 Branka

Ukoliko želite sopstveni logo u boji otkucajte ***KL# Željeni tekst*** i pošaljite na **3363**.
Znak **#** treba da zamenite sa brojem koji odgovara željenom stilu (na primer **KL3**).
Primeri dostupnih stilova i principa naručivanja su gore prikazani.

ANIMACIJE

9011 2500 2046 3140 9178 2825 9095
9125 9097 2740 2777 2776 2622 9156
3057 9181 9094 9005 9209 9201 9093
9295 9296 9298 9297 9299 9240 3007

ANIMACIJE: Ukoliko želite animaciju pod brojem 3007 (na animaciji je luda krava), otkucajte ***V 3007*** i pošaljite na **3363** bez obzira kojoj mobilnoj mreži pripadate.
Animacije možete da naručite i preko fiksne mreže pozivanjem broja **0900/22 33 63**.

CENE: Cena svih sadržaja preko 062/063 mreže je 60din+PDV, a preko 064/065 mreže cena monofonih melodija i crno belih slika 35din+PDV, polifonih melodija, slika u boji i animacija 60din+PDV, realnih i mp3 melodija 90din+PDV, JAVA igara 150din+PDV. Cena preko fiksne mreže je 50din+PDV/min.
NAPOMENA: U zavisnosti od proizvođača i/ili modela mobilnog telefona može se dogoditi da pojedini servisi ne rade i/ili ne rade u celosti. U tim slučajevima **mobilaja** neće biti odgovorna. Za preuzimanje polifonih melodija, slika u boji, animacija i JAVA igara potrebno je da imate ispravno podešen i aktiviran GPRS na svom mobilnom telefonu. GPRS možete da aktivirate pozivanjem CALL CENTRA na brojeve 789 (064 mreža) i 9863 (063 mreža). **POLIFONE MELODIJE I SLIKE U BOJI:** Nokia 3100, 3510i, 5100, 6100, 6200, 6610, 6610i, 6800, 7210, 7250, 7250i, 8910i, 3200, 6220, 7200, 3300, 3650, 6600, 6620, 6230, 7600, 7650, 7610, N-Gage, Siemens SX1, ST55, ST60, A60, C55, C60, M55, MC60, S55, SL55, C65, CX65, M65, S65, SL65, Sony Ericsson T300, T310, T610, T630, Z600, Z1010, K500i, F500i, K700i, S700i, P800, P900, Samsung X100, C100, X600, E700, E710, E715, E800, Motorola V300, V400, V500, V600, T720, Alcatel OT531, OT535, OT735, Sagem myV-55, myV-65, myV-75, myX5-2, myX-7, Sharp TQ-GX10, TQ-GX15, TQ-GX20, TQ-GX30... **REALNE I MP3 MELODIJE:** Svi telefoni sa mogućnošću reprodukcije AMR, odnosno MP3 audio formata.

Top-lista video igara

Šta je izašlo do Božića, izašlo je. Sada je opet zavladala suša dobrih naslova pa je top-lista malo promenjena. Već sledećeg meseca situacija bi trebala da se promeni, a do tada ćemo igrati ono što imamo.

No.	Igra	Sistem	Žanr
1.	**Crysis**	**PC**	**FPS**
2.	Call of Duty 4	PC, PS3, 360	FPS
3.	Universe at War	PC, 360	RTS
4.	NfS: Pro Street	PC, PS3, 360, PS2, Wii, PSP	trkačka
5.	PES2008	PC, PS3, 360, PS2, WII, PSP, NDS	sportska
6.	Orange Box	PC, PS3, 360	FPS
7.	Bioshock	PC, 360	FPS
8.	FIFA 08	PC, PS3, 360, PS2, WII, PSP, NDS	sportska
9.	Unreal Tournament 3	PC	FPS
10.	Assassin's Creed	PC, 360	arkadna avantura

Igre za pusto ostrvo

Koje bi igre Zoran Cvijanović poneo sa sobom?

Poznatog glumca najbolje poznajemo po ulozi Mileta u serijalu "Mile protiv tranzicije" sa TV B92. Ovaj harizmatični Beograđanin priznaje da su mu video igre slaba tačka. Ej, bre!

1 Need for Speed: Most Wanted (PC)

Šta mislite, da ja ne znam da je izašao novi deo? Ej, bre! Nego sam čuo da ne valja pa sam ga odmah batalio.

2 Civilization 4 (PC)

Šta je? Mislite da igram samo glupe igre! Alo, bre, znam ja da se bavim i diplomatijom!

3 Tekken 5 (PS2)

I da znate da niste precizno postavili pitanje. Ja ću, pored tri igre, da ponesem i PlayStation. (smeh)

Surftipps

Peglovanje

Peggle možete igrati čak i protiv prijatelja u Duel modu.

Princip Peggle igre je krajnje jednostavan, a svodi se na lansiranje loptice koja treba da počisti sve narandžaste blokove. Naravno, tu su i specijalni blokovi čijim razbijanjem dobijate ekstra mogućnosti kao što su dodatna loptica, proširenje koša, meta, dodatni poeni i slično. U igri vas čeka 55 nivoa sa 10 magičnih moći, 75 grand master izazova, a postoji čak i mogućnost da snimite najzanimljivije pogotke.

popcap.com/games/peggle

18 sajtova za igrače

Gaming Magazines of the Pre-Internet Era nudi stare igračke časopise u PDF formatu

Svi znate za poznate igračke sajtove kao što su Gamespot, Eurogamer, ili IGN, ali šta je sa drugim dobrim sajtovima koji nisu toliko poznati? Na sajtu http://tinyurl.com/24c6ed naći ćete linkove za 18 fantastičnih sajtova koji će vam ponuditi zanimljive informacije. Na primer, na sajtu Overclocked Remix naći ćete remiksovanu muziku iz video igara, dok ćete na sajtu The Freeware Indie Games Database pronaći testove preko 1.000 besplatnih igara koje možete downloadovati.

Da li će raditi?

Kad nabavite novu igru, prvo mislite o tome da li će moći da radi na vašem računaru? Ovaj servis proveriće vaš sistem za zadatu PC igru i dati vam podatak koja komponenta u računaru vam ne zadovoljava minimalne sistemske zahteve.

http://tinyurl.com/mh78u

Gazilioner

Gazillionaire je interesantna strateško-finansijska simulacija. Istražujete nove svetove, napravite biznis i zaradite bogatstvo. Osnujte međugalaktičku kompaniju, upravljajte zaposlenima i resorsima i, ako ste dovoljni vični, možete zaraditi milijarde kubara!

www.lavamind.com

Muzej igara

Možda ne volite muzeje, ali ako ste igrač, ovaj će vam se sigurno dopasti. Na sajtu www.vgmuseum.com nalazi se najbogatiji muzej video igara na internetu! Pokriva sve moguće igračke platforme (među kojima su i Amiga, Commodore, NES, ZX Spectrum) kao i igre koje su se za njih pojavile.

Napravi poster

Sajt Blockposters.com nudi vam mogućnost da od fotke bilo koje veličine napravite poster. Uploadujte sliku, izaberite veličinu i broj delova postera, a ovaj servis će kreirati PDF koji ćete skinuti, a potom odštampati na svom štampaču. Konačno možete imati na posteru sebe... ili Neđu!

Tekst: Lazar Parić

GMC vam poklanja PlayStation 2

Distributer PlayStation programa za Srbiju GMC iz Novog Sada (www.gmc-yu.co.yu) poklanja vam PlayStation 2 konzolu!
Sve što treba da uradite jeste da na broj **4357** pošaljete **SMS** sa svojim odgovorom ispred kojeg treba da otkucate prefiks **sfun ps2**. Na kraju SMS-a dodajte svoje ime, prezime i adresu.
SMS može da izgleda ovako:
sfun ps2 a, sfun ps2 b ili sfun ps2 c Pera Perić, ulica, grad

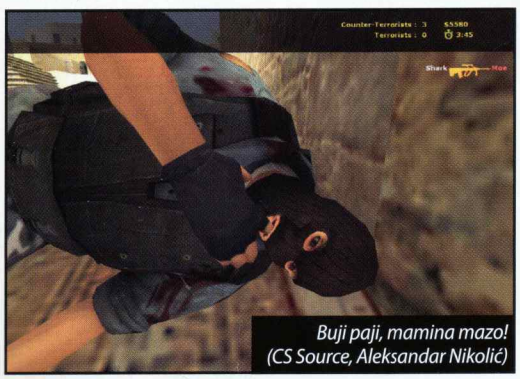
Cena SMS-a za sve mreže je ista i iznosi 20 dinara.

Kako se zove najnoviji nastavak u Burnout serijalu?

a) Paradise
b) Hell
c) Utopia

Odgovor na pitanje iz prošlog broja: **b** (Nathan Drake)
Žarko Savić,
Užice (0646186xxx)

ScreenFunShot – osvojite pretplatu na Bravo ScreenFun



Buji paji, mamina mazo!
(CS Source, Aleksandar Nikolić)

Ukoliko imate zanimljive screenshotove iz igara, pošaljite ih na e-mail igor.conic@color.co.yu zajedno sa svojim komentarom i osvojite tromesečnu pretplatu na Bravo ScreenFun! Screenshotove možete praviti pomoću specijalizovanog softvera (npr. SnagIt www.snagit.com ili FRAPS www.fraps.com), tasterom Print Screen (+ Paste u Paintu) ili iz same igre (konsultujte uputstvo). Željno iščekujemo vaše ScreenFunShotove!

BRAVO SCREENFUN No. 34 – 1/08 • Po licenci:
HEINRICH BAUER ZEITSCHRIFTEN VERLAG KG
Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

COLOR PRESS GROUP

BRAVO SCREENFUN

Izvršni direktor:
Milan Šobot, milan.sobot@color.co.yu
Zamenik izvršnog direktora:
Sreten Radović sreten.radovic@color.co.yu

COLOR MEDIA INTERNATIONAL

Redakcija:
Glavni i odgovorni urednik:
Igor Conić, igor.conic@color.co.yu
Saradnici:
Mihailo Tešić, Vladislav Herbut, Stojan Karamatijević, Vladimir Dolapčev

Produkcioni tim:
Šef produkcije:
Aleksandra Prusina, aleksandra.prusina@color.co.yu
Art direktor:
Tamara Ivljanin, tamara.ivljanin@color.co.yu
Glavni redaktor:
Dragana Prodanović, dragana.prodanovic@color.co.yu
Šef grafičke pripreme:
Srđan Plavšić, srdjan.plavsic@color.co.yu

Grafička priprema:
Dizajn i prelom:
Valentina Arambašić, valentina.arambasic@color.co.yu
Milan Komlenić
milan.komlenic@color.co.yu
Obrada fotografija:
Nenad Lazić, nenad.lazic@color.co.yu

Osnivač i izdavač:
NID Color Media International
Adresa redakcije:
Radnička 30a, Novi Sad
Tel./fax: 021/ 489-71-00, 489-71-26
Direktor kompanije:
Milan Šobot, milan.sobot@color.co.yu
Asistent direktora:
Ervin Vasikić, ervin.vasikic@color.co.yu
Direktor razvoja:
Miroslav Vajda, miroslav.vajda@color.co.yu
Direktor produkcije:
Bojan Vulin, bojan.vulin@color.co.yu
Direktor marketinga:
Siniša Đoković, sinisa.djokovic@color.co.yu
PR menadžer:
Milica Milić, milica.milic@color.co.yu

Lektori i korektori:
Snežana Matić, snezana.matic@color.co.yu
Nataša Tvrtković, natasa.tvrtkovic@color.co.yu
Ištvan Dević, istvan.devic@color.co.yu

Marketing:
Novi Sad:
Adresa marketinga: Bulevar oslobođenja 30a, 21000 Novi Sad,Tel./fax: 021/ 446-011; 446-012; 446-013
Beograd:
Adresa marketinga: Ljubostinjska 2, 11000 Beograd, Tel./fax: 011 3 810 888

Štampa:
COLOR PRINT
"Color Print" d.o.o.
Adresa: Mileve Simić 27, 21000 Novi Sad
Tel./fax: 021/6417-333; 021/6417-334
E-mail: colorprint@color.co.yu

Distribucija & pretplata:
"Distri Color" d.o.o.
Polugodišnja: 360 RSD, godišnja: 720 RSD
distri@eunet.yu; districomi@eunet.yu
distripretplata@eunet.yu

CIP – Katalogizacija u publikaciji
Biblioteka Matice srpske, Novi Sad
681.32 : 794
BRAVO screen fun / urednik Igor Conić. – 2005, 1– . – Novi Sad : Color Media, 2005–. – Ilustr. : 28 cm
Mesečno
ISSN 1451-9925
COBISS.SR-ID 202489351

Crna Gora:
Uvoznik i distributer:
Monte Color d.o.o.
Đoke Miraševića 15, Podgorica
Telefon: 081/ 206-155 i 206-156
Direktor: Migo Ćalić

Bosna i Hercegovina:
Uvoznik i distributer:
Svet Print d.o.o.
Slobodana Jovanovića 28, Banjaluka
Nacionalna biblioteka Sarajeva issn: 1840-1961
Predstavništvo u Sarajevu:
Svijet print, Senada Poturka Sencija 120, Sarajevo
Tel/Fax: 033-768-986, svijetprint@bih.net.ba
Direktor: Ibojka Milošević
Telefon u Banjaluci:
051/ 308-343, 308-349
Rješenjem Ministarstva prosvjete i kulture Republike Srpske BR. 6-01-407-27/06 od 28.12.2006., "Bravo ScreenFun" Banjaluka upisano je u registar javnih glasila pod brojem 533

Makedonija:
Uvoznik i distributer:
Svet Press dooel, Debarca 3, 10000 Skoplje
Direktor: Dušan Mićić
Telefon: (02)322-30-64

COLOR PRESS GROUP izdaje magazine:
Lepota i zdravlje, CKM, JOY, Bravo, Bravo Girl, Moja beba, Auto Start, Alan Ford, Mobi, Bratz, Moja kosa,TV Novele, Astro, Sfinga, Skandi svet, Moja tajna, Moja romansa, Junior, Lekovito bilje, Hello, Dobra hrana, Moje dete, Beauty Expert, Tina i mnoge druge

Izlazi mesečno, desetog u mesecu
Ne odgovaramo za sadržaj reklamnih poruka
Color Media International d.o.o © 2007

COLOR PRESS GROUP je član FIPP
FIPP International Federation of the Periodical Press www.fipp.com

▪ Kompanija Color Press Group i redakcija Bravo ScreenFuna ne odgovaraju za sadržaj i istinitost objavljenih reklamnih poruka i preuzetih sadržaja sa pomenutih ili oglašavanih elektronskih lokacija.
▪ Uredništvo ne snosi odgovornost za nenamerne i štamparske greške. ▪ Redakcija Bravo ScreenFuna nije obavezna da vraća i odgovara na primljene rukopise, fotografije i Internet poštu.
▪ Zabranjeno je reprodukovati i koristiti u komercijalne svrhe štampane sadržaje "Bravo ScreenFuna" bez pismenog odobrenja izdavača.

Virtua Tennis 3

the Real deal...

PLAYSTATION® 3

Oslobodi djavola u sebi
DEVIL MAY CRY 4
ComputerLand, www.compland.co.yu/games, 011.309.95.95
PLAYSTATION 3
XBOX 360 LIVE
PC DVD-ROM
CAPCOM
©CAPCOM CO., LTD. 2008 ALL RIGHTS RESERVED. "PS", "PLAYSTATION" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies.
DEVILMAYCRY.COM